



Université

de Strasbourg



Subdivision / Simplification / Remaillage

Accueil : Équipe **IGG** (Informatique Géométrique et Graphique) du laboratoire ICube.

Encadrement : Pierre Kraemer (kraemer@unistra.fr)

Dans le cadre du développement de CGoGN, bibliothèque C++ de modélisation géométrique développée par l'équipe IGG, nous souhaitons disposer d'une palette de méthodes de subdivision, de simplification et de remaillage de maillages surfaciques.

L'objectif du projet est de concevoir une manière d'implanter plusieurs algorithmes dans chacune de ces familles en factorisant un maximum de code et en présentant une interface publique simple et homogène.

