

Protocole RFC MyUno

Gestion d'erreurs Client

Pierre Staszak - Guillaume Cauchois

PHASE DE JEU

Commande : **HAND**

Paramètres : aucun

Permet de voir le contenu de votre main

Réponses :

411 ERR_NOARGUMENTSNEEDED : la commande ne requiert aucun argument

412 ERR_NOTGAMINGTIME : ce n'est pas le moment de jouer

413 ERR_EMPTYHAND : vous n'avez aucune carte

200 HAND_OK : + affichage des cartes

Commande : **PLAY**

Paramètres : <index> <color>

Permet de jouer une carte si c'est votre tour.

Le paramètre <color> est indispensable si vous jouez un ChangeColor ou un Plus4

Réponses :

421 ERR_NOTGAMINGTIME : ce n'est pas le moment de jouer

422 ERR_NOTYOURTURN : ce n'est pas votre tour de jouer

423 ERR_INCOMPLETEARGUMENTS : mauvais nombre d'arguments

424 ERR_BADINDEX : type ou couleur de carte inexistante

425 ERR_UNDEFINEDCOLOR : couleur de carte inexistante

200 PLAY_OK : jeu confirmé

Commande : **UNO**

Paramètres : aucun

Indispensable si vous jouez votre avant dernière carte

Réponses :

431 ERR_NOARGUMENTSNEEDED : la commande ne requiert aucun argument

432 ERR_NOTGAMINGTIME : ce n'est pas le moment de jouer

433 ERR_NOTYOURTURN : ce n'est pas votre tour de jouer

434 ERR_INVALIDCARDSNB : vous avez trop de cartes

200 UNO_OK : uno confirmé

Commande : **CONTREUNO**

Paramètres : aucun

Utilisable après qu'un joueur ait posé son avant dernière carte sans dire UNO

Réponses :

441 ERR_NOTGAMINGTIME : ce n'est pas le moment de jouer

442 ERR_NOUNO : personne ne peut subir de contre-Uno

200 CONTREUNO_OK : contre-Uno confirmé

Commande : **PASS**

Paramètres : aucun

Permet de passer votre tour (après avoir pioché uniquement)

Réponses :

451 ERR_NOARGUMENTSNEEDED : la commande ne requiert aucun argument

452 ERR_NOTGAMINGTIME : ce n'est pas le moment de jouer

453 ERR_NOTYOURTURN : ce n'est pas votre tour de jouer

200 PASS_OK : passe confirmée

Commande : **DRAW**

Paramètres : aucun

Permet de piocher une carte

Réponses :

461 ERR_NOARGUMENTSNEEDED : la commande ne requiert aucun argument

462 ERR_NOTGAMINGTIME : ce n'est pas le moment de jouer

463 ERR_NOTYOURTURN : ce n'est pas votre tour de jouer

464 ERR_ALREADYDRAW : vous avez déjà pioché

200 DRAW_OK : pioche confirmée