



CONTACT

3TER allée des mésanges
60580 Coye-la-Forêt
Adresse secondaire :
24 rue de Wattignies
75012 Paris

- guillaume.fradet@polytechnique.edu
 <https://guillaume-fradet.com>
 <https://linkedin.com/in/fradetguillaume>
 <https://github.com/guillaumefrd>
 07 70 79 30 97
 Permis A, B + véhiculé

CENTRES D'INTÉRÊT

voyages, moto, musique
(batterie, guitare),
montage-vidéo

Sports :
Basketball (10 ans),
Plongée sous-marine
(Advanced Open Water)

COURS

(liste non exhaustive)

- Machine Learning and clustering
- Big Data Framework (Hadoop, Spark, Elastic Stack)
- Optimization for Data science
- Visualization for Data Science
- Reinforcement learning
- Adv topics in NoSql databases
- Adv data structures & algorithms
- Software design & engineering
- Web Application Architectures
- Computer Networks
- Embedded Systems

GUILLAUME FRADET

Étudiant ingénieur en Data Science à l'École Polytechnique (Master 2)

Recherche stage de fin d'études en tant que Data Scientist
à partir d'Avril 2019 pour une durée de 6 mois

Visitez mon site web pour plus d'informations : <https://guillaume-fradet.com>
(CV détaillé et portfolio)

FORMATION



2018-2019 MASTER 2 DATA SCIENCE À L'ÉCOLE POLYTECHNIQUE

2017-2018 4ÈME ANNÉE À L'ESILV (2ÈME ANNÉE DU CYCLE INGÉNIEUR)

Majeure : Informatique, Big Data et Objets connectés

Ecole d'ingénieurs généraliste et numérique, l'ESILV est classée 3ème meilleure école d'ingénieurs Post-Bac au classement d'Usine Nouvelle en 2018.

RESPONSABLE COMMUNICATION de DaVinciBot (association robotique)

2017 Fall Semester LOUISIANA TECH UNIVERSITY (USA)

Majeure : Computer Science

Grâce à un programme d'échange, j'ai eu l'opportunité d'étudier un semestre dans cette université américaine, réputée pour la qualité de formation de ses ingénieurs.

2014 OBTENTION DU BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE MENTION BIEN

au lycée Saint-Dominique de Mortefontaine (60)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



Avril-Août 2018 DÉVELOPPEUR FULL-STACK - SoftBank Robotics, Paris (stage)

Mission : Développer un système d'archivage pour stocker toutes les données de tests effectués sur les robots Nao et Pepper.

- Élaboration d'un cahier des charges en accord avec les besoins de l'équipe.
- Développement de l'application web (API REST et site web).
- Etablissement d'une librairie Python.
- Gestion du déploiement.

Technologies utilisées : Node.js, MongoDB (NoSQL), Express, Python, Git, Docker, Ansible

Juin-Juillet 2017 DÉVELOPPEUR NODE.JS - FishFriender, Paris (stage)

Mission : Automatiser la récupération et le traitement de données partenaires afin de les adapter et les insérer dans la base de données de l'application. Les données partenaires étaient sur des tableurs Excel, ou sur des pages web où il a fallu faire du "web scraping".

Technologies utilisées : Node.js, JavaScript, SQL

Juin-Sept 2016 ASSISTANT VENDEUR - MARMON SPORTS, Aubervilliers

Juillet 2015 OPÉRATEUR au Parc Asterix

PROGRAMMATION



Web development (HTML, CSS, JavaScript, SQL, NoSQL, Node.js)

Python

C#, Java

Arduino

C

OUTILS / LOGICIELS



Git

R / RStudio

Android Studio

Linux

SolidWorks

Adobe Photoshop / Illustrator

LANGUES



Français

Anglais (TOEFL)

Espagnol

Gestion de projet,
Méthodes agiles,
Teamwork,

