



CONTACT



3TER allée des mésanges
60580 Coye-la-Forêt
Adresse secondaire :
24 rue de Wattignies
75012 Paris



guillaume-fradet@hotmail.fr



guillaumefrd.github.io
linkedin.com/in/fradetguillaume



07 70 79 30 97



Permis A, B + véhiculé

CENTRE D'INTÉRÊTS



voyages, moto, musique
(batterie, guitare),
montage-vidéo



Sports :
Basketball (10 ans),
Plongée sous-marine
(Advanced Open Water)

COURS

(liste non exhaustive)



suivis en anglais :
-Machine Learning and clustering
-Adv data structures & algorithms
-Computer Networks
-Software design & engineering
-Mobile application development
-Web Application Architectures
-Embedded Systems
-Adv topics in NoSql databases



suivis en français :
-MVC: Données et Interfaces
-Statistiques Inférentielles
-Analyse Numérique
-Architecture client-serveur et
développement internet
-Bases de données
-Traitement du Signal

GUILLAUME FRADET

Recherche un stage de 4 à 5 mois entre Avril et Septembre 2018

RÉSUMÉ



Étudiant à l'École Supérieure d'Ingénieurs Léonard-de-Vinci, j'étudie les sciences des nouvelles technologies qui me passionnent depuis toujours, et je participe à divers projets comme la Coupe de France de Robotique en 2016 et 2017. Je me spécialise dans la majeure **Informatique, Big Data et objets connectés**.

Visitez mon site web pour plus d'informations : guillaumefrd.github.io
(CV détaillé et portefolio)

FORMATION



2017-2018 4ÈME ANNÉE À L'ESILV (2ÈME ANNÉE DU CYCLE INGÉNIUR)

Ecole d'ingénieurs généraliste et numérique, l'ESILV est classée 4ème meilleure école d'ingénieurs Post-Bac au classement d'Usine Nouvelle en 2017.

RESPONSABLE COMMUNICATION de DaVinciBot (association robotique)

2017 Fall Semester LOUISIANA TECH UNIVERSITY (USA)

Grâce à un programme d'échange, j'ai eu l'opportunité d'étudier un semestre dans cette université américaine, réputée pour la qualité de formation de ses ingénieurs.

Majeure : Computer Science

2014 OBTENTION DU BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE MENTION BIEN

au lycée Saint-Dominique de Mortefontaine (60)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



Juin-Juillet 2017 DÉVELOPPEUR - FishFriender, Paris (start-up)

Missions du stage : Automatiser la récupération et le traitement de données partenaires afin de les adapter et les insérer dans la base de données de l'application. Les données partenaires étaient sous forme de tableurs Excel, ou directement sur des pages web où il a fallu faire du "web scraping".

Technologies utilisées : Node.js, JavaScript, SQL

Environnement : Mac OS

Juin-Sept 2016 ASSISTANT VENDEUR - MARMON SPORTS, Aubervilliers

Juillet 2015 OPÉRATEUR au Parc Asterix

PROGRAMMATION



C#



Web development (HTML, CSS, JavaScript, MySQL, Node.js, jQuery)



Python



Java



Arduino



C



OUTILS / LOGICIELS



Git



SolidWorks



Linux



RStudio



Pack Office



Adobe Photoshop



LANGUES



Français



Anglais (TOEFL 573)



Espagnol



SOFT-SKILLS



Gestion de projet, Teamwork, Autodidacte