



## CONTACT



3TER allée des mésanges  
60580 Coye-la-Forêt  
Adresse secondaire :  
24 rue de Wattignies  
75012 Paris



guillaume-fradet@hotmail.fr



guillaumefrd.github.io  
linkedin.com/in/fradetguillaume



07 70 79 30 97



Permis A, B + véhiculé

## CENTRES D'INTÉRÊT



voyages, moto, musique  
(batterie, guitare),  
montage-vidéo



Sports :  
Basketball (10 ans),  
Plongée sous-marine  
(Advanced Open Water)

## COURS

(liste non exhaustive)



suivis en anglais :  
-Machine Learning and clustering  
-Adv topics in NoSql databases  
-Adv data structures & algorithms  
-Software design & engineering  
-Mobile application development  
-Web Application Architectures  
-Computer Networks  
-Embedded Systems



suivis en français :  
-MVC: Données et Interfaces  
-Statistiques Inférentielles  
-Analyse Numérique  
-Architecture client-serveur et  
développement internet  
-Bases de données SQL  
-Traitement du Signal

# GUILLAUME FRADET

Étudiant ingénieur en Informatique, Big Data, objets connectés (Master 1)

## RÉSUMÉ

Étudiant à l'École Supérieure d'Ingénieurs Léonard-de-Vinci, j'étudie les sciences des nouvelles technologies qui me passionnent depuis toujours, et je participe à divers projets comme la Coupe de France de Robotique en 2016 et 2017. Je me spécialise dans la majeure **Informatique, Big Data et objets connectés**.

Visitez mon site web pour plus d'informations : [guillaumefrd.github.io](http://guillaumefrd.github.io)  
(CV détaillé et portefolio)

## FORMATION

### 2017-2018 4ÈME ANNÉE À L'ESILV (2ÈME ANNÉE DU CYCLE INGÉNIUR)

Ecole d'ingénieurs généraliste et numérique, l'ESILV est classée 3ème meilleure école d'ingénieurs Post-Bac au classement d'Usine Nouvelle en 2018.

**RESPONSABLE COMMUNICATION** de DaVinciBot (association robotique)

### 2017 Fall Semester LOUISIANA TECH UNIVERSITY (USA)

Grâce à un programme d'échange, j'ai eu l'opportunité d'étudier un semestre dans cette université américaine, réputée pour la qualité de formation de ses ingénieurs.

Majeure : Computer Science

### 2014 OBTENTION DU BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE MENTION BIEN

au lycée Saint-Dominique de Mortefontaine (60)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Juin-Juillet 2017 DÉVELOPPEUR - FishFriender, Paris (start-up)

Missions du stage : Automatiser la récupération et le traitement de données partenaires afin de les adapter et les insérer dans la base de données de l'application. Les données partenaires étaient sous forme de tableurs Excel, ou directement sur des pages web où il a fallu faire du "web scraping".

Technologies utilisées : Node.js, JavaScript, SQL

Environnement : Mac OS

### Juin-Sept 2016 ASSISTANT VENDEUR - MARMON SPORTS, Aubervilliers

### Juillet 2015 OPÉRATEUR au Parc Asterix

#### PROGRAMMATION



#### C#



#### Web development (HTML, CSS, JavaScript, SQL, NoSQL, Node.js)



#### Python



#### Java



#### Arduino



#### C



#### OUTILS / LOGICIELS



#### Git



#### RStudio



#### Android Studio



#### Linux



#### SolidWorks



#### Adobe Photoshop



#### LANGUES



#### Français



#### Anglais (TOEFL 573)



#### Espagnol



#### SOFT-SKILLS



#### Gestion de projet, Teamwork, Autodidacte