



## CONTACT



3TER allée des mésanges  
60580 Coye-la-Forêt  
Adresse secondaire :  
24 rue de Wattignies  
75012 Paris



guillaume-fradet@hotmail.fr



[linkedin.com/in/fradetguillaume](https://www.linkedin.com/in/fradetguillaume)  
[guillaumefrd.github.io](https://github.com/guillaumefrd)



07 70 79 30 97

## INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES



Permis A, B + véhiculé



Centre d'intérêts :  
voyages, moto, musique  
(batterie, guitare),  
montage-vidéo



Sports :  
Basketball (10 ans),  
Plongée sous-marine  
(Advanced Open Water)

# GUILLAUME FRADET

Étudiant ingénieur à l'ESILV - Informatique, Big Data, objets connectés

## RÉSUMÉ



Étudiant à l'École Supérieure d'Ingénieurs Léonard-de-Vinci, j'étudie les sciences des nouvelles technologies qui me passionnent depuis toujours, et je participe à divers projets comme la Coupe de France de Robotique en 2016 et 2017.

Visitez mon site web pour plus d'informations : [guillaumefrd.github.io](https://guillaumefrd.github.io)  
(CV détaillé et portefolio)

## FORMATION



### 2017-2018 4ÈME ANNÉE À L'ESILV (2ÈME ANNÉE DU CYCLE INGÉNIUR)

Ecole d'ingénieurs généraliste et numérique, l'ESILV est classée 17ème meilleure école d'ingénieurs de France au classement général d'Usine Nouvelle en 2017, et 4ème au classement Post-Bac

**RESPONSABLE COMMUNICATION** de DaVinciBot (association robotique)

### 2017 Fall Semester LOUISIANA TECH UNIVERSITY (USA)

Grâce à un programme d'échange, j'ai eu l'opportunité d'étudier un semestre dans cette université américaine, réputée pour la qualité de formation de ses ingénieurs.

Majeur : Computer Science

### 2014 OBTENTION DU BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE

mention Bien au lycée Saint-Dominique de Mortefontaine (60)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



### Juin-Juillet 2017 DÉVELOPPEUR - FishFriender, Paris (start-up)

Missions du stage : Automatiser la récupération et le traitement de données partenaires afin de les adapter et les insérer dans la base de données de l'application. Les données partenaires étaient sous forme de tableurs Excel, ou directement sur des pages web où il a fallu faire du "web scraping".

Technologies utilisées : Node.js, JavaScript, SQL

Environnement : Mac OS

### Juin-Sept 2016 ASSISTANT VENDEUR - MARMON SPORTS, Aubervilliers

### Juillet 2015 OPÉRATEUR au Parc Asterix

#### PROGRAMMATION



C#

Web development (HTML, CSS, JavaScript, MySQL, Node.js, jQuery)

Python

Java

Arduino

C

#### OUTILS / LOGICIELS



Git

SolidWorks

Linux

RStudio

Pack Office

Adobe Photoshop

#### LANGUES



Français

Anglais (TOEFL 573)

Espagnol

#### SOFT-SKILLS



Gestion de projet

Teamwork

Autodidacte