

# Documentation technique de l'application Snap chat Bordeaux

## Historique de version

Version	Commentaire	Date
Version 1	Première édition	Mars 2014

## Présentation Générale

**Snap Chat Bordeaux** est une application avec laquelle vous pourrez partager avec vos amis des photos, des vidéos ou des sons qui seront disponibles pendant une durée très courte avant qu'il ne s'autodétruisent. C'est une application portable et très simple à utiliser. On peut s'offrir des services de Snap Chat Bordeaux de deux façons différentes, soit en se servant de son site web ou en l'installant sur son smartphone.

Pour le développement de **Snap Chat Bordeaux**, plusieurs technologies ont été utilisées : HTML, PHP, Filezilla, gitHub, css, javascript creator.

Au début de ce projet, nous avons pris pour habitude d'utiliser google drive pour la gestion de ce dernier, tenant compte de l'inefficacité et des différents soucis que nous avons rencontrés, nous avons décidé d'utiliser un autre outil qui est le Coral Scrum, ce qui nous a permis de mener à bien le projet.

## Introduction

### Public cible

Cette application s'adresse à tout le monde mais en particulier aux étudiants. Avec l'effervescence qu'il y a de nos jours autour des différents réseaux sociaux, **Snap chat Bordeaux**, apporte quelque chose de nouveau. Tenant compte que les fichiers échangés par les utilisateurs de cette application ne peuvent pas être copiés, cela offre une certaine assurance aux utilisateurs que leurs fichiers ne seront pas piratés.

### Outils Utilisés

HTML :

PHP :

Filezilla :

GitHub :

Css :

Javascript creator :

### Méthodes Utilisées

Parmi toutes les méthodes agiles existantes, nous avons opté pour la méthode Scrum, parce que cette dernière est la plus utilisée dans presque toutes les équipes de développement.

Il a fallu une durée de deux mois pour la mise en œuvre de **Snap chat Bordeaux** . Avec une série de 3 réunions par semaine. Tenant compte que nous utilisons la méthode Scrum, il était un impératif pour les l'équipe de développement de rester en contact afin que chacun puisse être au courant de l'avancement du projet.

## **Développement du Site Web**

### **Bugs connus**

## **Développement de l'Application**

Le développement est fait pour les périphériques Android et dans tous les cas que ça soit une tablette tactile ou un smartphone, le matériel doit disposer d'une connexion internet.

### **Bugs connus**

## **Fonctionnalités**

**Snap Chat Bordeaux** propose à ses utilisateurs les fonctionnalités suivantes :

- L'utilisateur doit pouvoir créer un compte et se connecter au site
- L'utilisateur doit pouvoir supprimer son compte
- L'utilisateur doit pouvoir ajouter des amis, de les supprimer ou d'en accepter de nouveaux
- L'utilisateur doit être capable de démarrer une session de chat avec ses amis
- L'utilisateur doit pouvoir envoyer du texte, des images, du son ou des vidéos lors d'une session de chat.
- L'utilisateur ne doit pas pouvoir copier ou enregistrer un élément du chat. Et celui ci doit être détruit 60 secondes après visionnage.
- L'utilisateur peut accéder à toutes les fonctionnalités du site grâce à une application smartphone
- L'utilisateur peut capturer des vidéos, photos et du son avec son téléphone et l'envoyer au server
- L'utilisateur peut télécharger l'application windows phone ou android correspondante à son téléphone

## **Contraintes de développement**

Quelques éléments ont été pris en compte lors du choix des options techniques.

- Le niveau de fiabilité demandé.
- le niveau de sécurité demandé.

## **Spécifications détaillées**

Description détaillée des fonctionnalités du logiciel à l'aide de cas d'utilisation. Chaque

fonctionnalité peut être éclatée en plusieurs cas d'utilisation (sous-fonctionnalités), elles-mêmes décomposées... Un sous chapitre par cas d'utilisation. Un exemple de cas d'utilisation est proposé en Annexe.

## Cas d'utilisation 1

---

Titre : L'utilisateur doit pouvoir créer un compte et se connecter au site

Acteurs

Pré-condition(s) :

Scénario nominal :

Action du (des) acteur(s)	Action de l'application

Action de fin

Post-condition(s)

## Contraintes imposées à la conception

---

Sûreté de l'application

---

Disponibilité du système

---

Sécurité

---

## Difficultés rencontrées

- Choix d'un outil peu efficace pour la gestion du projet.
- Manque de communication entre les membres de l'équipe de développement
-

Maintenabilité

---

Portabilité

---

**Contraintes non fonctionnelles**

**Conclusion**