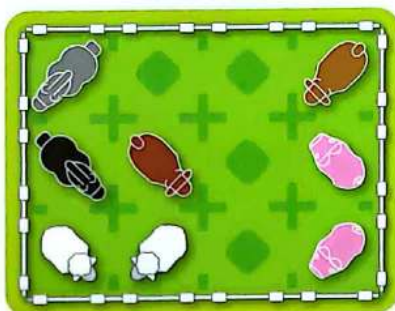


RÈGLES DE JEU

- 1 Choisissez un défi dans le livret. Placez les animaux aux emplacements indiqués sur le défi.
- 2 Placez les barrières pour créer des enclos distincts:
 - Chaque espèce animale doit être dans son propre enclos.
 - Les défis difficiles ajoutent les abreuvoirs. Chaque espèce doit uniquement accéder au sien.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi.

1



2



3



RÈGLES DU JEU

FR

- 1** Placez les animaux sur le plan de jeu comme indiqué dans le défi. Les autres animaux ne sont pas mis en jeu.
 - Pour les défis faciles : l'emplacement des différents animaux de la ferme (2 au plus par espèce) est indiqué.
 - Pour les défis difficiles : un animal (minimum) par espèce pourra être en jeu et il y aura autant d'abreuvoirs qu'il y a d'espèces.
- 2** Placez chaque espèce distincte dans son enclos à l'aide des barrières (trois au maximum) ;
 - Les chevaux, vaches, moutons et cochons doivent chacun être séparés des autres dans le pré.
 - Les défis difficiles ajoutent une pièce de jeu : l'abreuvoir. Chaque espèce doit avoir accès exclusivement à son abreuvoir situé dans son pré.
 - Vous ne devrez pas obligatoirement utiliser toutes les barrières pour résoudre chaque défi. Certains défis n'en demandent qu'une voire deux.
 - Les barrières doivent toujours être posées leur côté rond vers le haut (c'est la raison pour laquelle l'oiseau a été ajouté afin d'aider les enfants dans la manipulation de cette pièce).
 - Seules les TROIS barrières mobiles peuvent être manipulées et posées. Lorsqu'ils sont placés sur le plan de jeu, les animaux et les abreuvoirs ne peuvent être déplacés. Ils sont considérés fixes.
 - Lorsque la/les barrières sont posées, les espaces créés doivent contenir un/des animaux. Il ne peut y avoir de pré sans animaux.

 Il n'y a qu'une seule solution possible, que vous trouverez à la fin du livret.