

Shut the box

- Au départ, tous les clapets numérotés sont levés. Le but du jeu est de réussir à en fermer le maximum en combinant la somme des 2 dés jetés.

Exemple : Si les dés jetés sont 5 et 4 ; il faut soit fermer le 9, soit le 5 et le 4, soit le 6 et le 3, soit le 7 et le 2 ... ou encore le 6, le 2 et le 1...etc...

(nota : quand il ne reste plus que des clapets inférieurs à 6, le joueur peut lancer un seul dé s'il le désire)

- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que le joueur ne puisse plus fermer de clapets et dans ce cas, il passe le tour à un adversaire.

Les points des clapets non fermés sont comptabilisés...Le joueur arrivant à un score cumulé de 100 points a perdu la partie