



2-6+ 2-6 20'



## D SPIELREGEL

In diesem speziellen Memo müssen Sie das Original mit seinem verpixelten Bild in Verbindung bringen! Alle Kärtchen werden mit der Bildseite nach unten gemischt und in der Tischmitte so ausgelegt, dass sich die Kärtchen nicht überlappen. Wer am jüngsten ist, beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. Wer an der Reihe ist, deckt nacheinander zwei Kärtchen auf, so dass alle die Bilder gut sehen können. Sind die beiden Bilder gleich, darf man die zwei Kärtchen nehmen und vor sich ablegen. Danach dürfen gleich zwei weitere Kärtchen aufgedeckt werden. Sind die Bilder aber unterschiedlich, werden die Kärtchen wieder umgedreht und die nächste Person ist an der Reihe. Das Spiel endet, wenn alle Kärtchen aufgedeckt wurden. Es gewinnt, wer die meisten Kärtchen gesammelt hat.

Inhalt: 54 Memo-Kärtchen

## F RÈGLE DU JEU

*Dans ce mémo particulier, tu devras associer l'œuvre originale à son image pixelisée ! Mélange les tuiles et dispose-les face cachée au centre de la table en faisant en sorte qu'elles ne se superposent pas. On choisit le premier joueur, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque c'est à ton tour, retourne deux tuiles en t'assurant que tous les joueurs peuvent bien les voir. Si les deux tuiles correspondent, prends-les et place-les devant toi. Tu peux ensuite en choisir deux autres. Si les deux tuiles ne correspondent pas, retourne-les de nouveau face cachée et repose-les à leurs places initiales. Le jeu prend fin lorsque toutes les tuiles ont été retournées et gagnées. Celui qui a remporté le plus de paires gagne la partie.*

Contenu : 54 tuiles mémo

## GB RULES OF THE GAME

In this particular memo, you will have to associate the original with its pixelated image! Mix all tiles with the picture side down and lay them out in the middle of the table, making sure tiles do not overlap. The youngest player starts. The first player turns over two tiles so that all players can see the images. If the two images match, the player takes these tiles and places them in front of himself. He/she can then turn over two more tiles. If the uncovered tiles are not identical, they are returned to their original position and turned face down again, and it is the next player's turn. The game ends once all the pairs have been found. The player who has collected the most tiles wins.

Contents: 54 tiles



© Piatnik, 2022  
Hütteldorfer Straße 229 - 231  
1140 Wien, Austria

Design: Martin Czapka

No. 669095

Quality  
since 1824

Made in  
Austria



piatnik.com

D Adresse bitte aufbewahren. Ausstattungsänderungen vorbehalten.  
F Veuillez conserver l'adresse. Contenu sous réserve de modification.  
GB Please keep address for further reference. Colours and contents may vary.