

SALADE 2 POINTS

8+ 12 20

salade, tomate, oignon, chef !

INTRODUCTION

Salade de Points est un jeu de collection de cartes simple et amusant. À tour de rôle chaque joueur récupère des cartes qui donnent un objectif ou un légume afin de remplir au mieux ces objectifs. À la fin celui qui aura réussi à composer la meilleure salade de points sera désigné vainqueur.

CONTENU

Les 108 cartes sont réparties en 6 différents légumes présents en 18 exemplaires chacun, sur leur verso se trouvent 108 objectifs différents qui permettront de marquer des points.

CÔTÉ LÉGUME



TYPE

CÔTÉ POINT



TYPE DE LÉGUME
DE L'AUTRE CÔTÉ

CONDITIONS
DE POINTS

MISE EN PLACE

- En fonction du nombre de joueurs, retirer du jeu le nombre suivant de cartes pour chaque type de légume (sans prendre en compte le dos des cartes) :
 - 2 joueurs** : retirer 12 cartes de chaque légume (36 cartes restantes)
 - 3 joueurs** : retirer 9 cartes de chaque légume (54 cartes restantes)
 - 4 joueurs** : retirer 6 cartes de chaque légume (72 cartes restantes)
 - 5 joueurs** : retirer 3 cartes de chaque légume (90 cartes restantes)
 - 6 joueurs** : utiliser toutes les cartes
- Ces cartes sont retirées du jeu, et peuvent être rangées dans la boîte (sans regarder le côté Point).
- Mélanger les cartes restantes et créer trois piles plus ou moins égales, face point visible.
- Retourner deux cartes de chaque pile et les placer en colonne dessous. Ces cartes représentent le marché aux légumes (voir ci-dessous)
- Le dernier joueur à avoir mangé de la salade entame la partie puis on joue dans le sens horaire.

Note : le jeu est rapide, il est possible de jouer en plusieurs manches. À la fin de chaque manche, notez les points de chaque joueur. Celui qui au cumul des manches possède le plus de points remporte la partie. Pour une partie à deux joueurs, nous vous conseillons d'effectuer 3 manches, et à 3 joueurs, deux.

PILES DES CARTES
(CÔTÉ POINT)



MARCHÉ AUX
LÉGUMES



DÉROULEMENT DU JEU

À son tour le joueur a deux possibilités :

- piocher la première carte Point d'une des trois piles, ou
- piocher 2 cartes Légume disponibles sur le marché.

Après avoir choisi sa ou ses cartes le joueur la/les place devant lui.

Action optionnelle : une fois par tour, le joueur peut choisir de retourner n'importe laquelle de ses cartes Point afin de la transformer en carte Légume. L'inverse n'est pas possible.

Note : le type du légume qui se trouve au verso des cartes Point est indiqué dans les coins de chaque carte.

FIN DU TOUR

Une fois que le joueur a choisi sa ou ses cartes, il complète si besoin le marché en ajoutant de nouvelles cartes sur les emplacements libres. **Pour cela, le joueur pioche depuis les piles correspondantes aux colonnes à compléter. Les cartes sont retournées face légume visible.**

Si l'une des piles est épuisée avant les autres, partager la plus grande pile en deux. Veiller à ce que le dessus des piles ne change pas durant ce processus.

Le jeu reprend ensuite normalement avec le joueur suivant dans le sens horaire.

FIN DE LA PARTIE

La partie prend fin lorsque le marché ainsi que les piles de cartes sont épuisés. Le joueur avec le plus de points est déclaré vainqueur.

COMPTER LES POINTS

Afin de déterminer le vainqueur, les joueurs vont calculer le total des points marqués. Pour cela ils vont considérer chacune des cartes Point qui se trouvent devant eux et voir s'ils remplissent la condition demandée (une ou plusieurs fois). **Une même carte Légume peut servir au décompte de plusieurs cartes Point.** Une même carte Point peut être comptabilisée autant de fois que la condition est remplie avec les cartes Légume. En cas d'égalité entre des joueurs (ex : celui qui a le plus d'oignons) celui qui possède la carte Point concernée l'emporte.



Note : Les légumes qui ne correspondent à aucune carte Point ne rapportent pas de points (ici, le chou ne rapporte rien.)

1. 8 points pour chaque combinaison de tomate, laitue, et carotte :
 $8 \text{ points} \times 2 = 16 \text{ points}$
2. 5 points pour chaque paire de carottes : $5 \text{ points} \times 2 = 10 \text{ points}$
3. 3 points pour chaque carotte, -2 points pour chaque oignon :
 $(3 \text{ points} \times 5) + (-2 \text{ points} \times 3) = 9 \text{ points}$
4. 10 points pour le plus grand nombre d'oignons (ou à égalité), si c'est le cas : 10 points
5. 5 points pour chaque type de légume en au moins 3 exemplaires :
 $5 \text{ points} \times 3 = 15 \text{ points}$

SCORE TOTAL : $16 + 10 + 9 + 10 + 15 = 60 \text{ points}$

En cas d'égalité après le calcul des scores, celui qui a joué en dernier remporte la partie.

Auteurs : Molly Johnson, Robert Melvin et Shawn Stankewich / Illustrations : Dylan Mangini

Directeur de Projets : Nicolas Bongio

Fabrication : Dave Laporte

Chef de développement : Todd Rowland

Directeurs de création : Shawn Stankewich, Molly Johnson & Robert Melvin

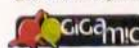


2000, Nathan Verlag GbR, Suite 1-101
Hershey, PA 17033, USA
©2019 AEG Entertainment Group
Tous droits réservés



à conserver 08-2020

Adaptation et
distribution françaises :



ZAL Les Garennes
69230 WIMEREUX - France
www.gigamic.com