

 VIDEO



# Kluster

1-4



10'



14+



Made in EU. Produced & distributed  
in agreement with **Kluster LLC, USA**  
Published by **Borderline Editions**  
[www.borderlineeditions.com](http://www.borderlineeditions.com)

Illustrations: **Bannister**

Photos: **Marielsa Niels**

**BORDERLINE**  
EDITIONS



Kluster est un jeu d'aimants  
pour 1 à 4 joueurs.

## Mise en place

Placez la corde à votre guise sur  
n'importe quelle surface plane et  
horizontale.

Divisez les 24 pierres magnétiques  
équitablement entre les joueurs.

## But du jeu

Le premier joueur qui n'a plus de  
pierres gagne la partie.

## Déroulement d'une partie

Le joueur à qui il restait le plus de  
pierres lors de la dernière partie  
commence à jouer. En cas d'égalité,  
ou s'il s'agit de la première partie, le  
plus petit joueur (en taille)  
commence.

Chacun leur tour, dans le sens des  
aiguilles d'une montre, les joueurs  
doivent placer une de leurs pierres  
entièrement à l'intérieur de la zone  
délimitée par la corde.

Lors de son tour, un joueur récupère  
les pierres qui s'aimantent ou  
sortent de la zone (même s'il ne les a  
pas touchées !) et son tour prend fin  
immédiatement (même s'il n'a pas  
encore pu placer de pierre).

Lors de son tour, un joueur ne peut  
pas toucher les pierres déjà posées,  
mais il peut déplacer la corde à sa  
guise (et donc, indirectement, les  
pierres qui la touchent), tant qu'elle  
reste à plat sur la surface de jeu et  
que des pierres ne s'aimantent pas  
dans l'opération.

Un joueur peut également utiliser le  
magnétisme des pierres qu'il tient

en main pour tenter de déplacer  
celles qui se trouvent dans la surface  
de jeu. Mais attention, si, en jouant  
ainsi, des pierres s'aimantent, il les  
récupère !

Les joueurs jouent ainsi chacun leur  
tour jusqu'à ce que l'un d'entre eux  
ait placé sa dernière pierre.

## Jeu solo

Pour jouer tout seul à Kluster,  
appliquez les règles normales.

Cependant, vous n'avez le droit qu'à  
2 fautes. Chaque occasion où vous  
ramassez une ou plusieurs pierres  
est une faute.

Le but est de placer le plus de pierres  
possibles dans la zone. Placer les 24  
pierres constitue une victoire totale !



