



RÈGLES

1. N'utiliser qu'une main pour placer une pièce.
Le joueur qui utilise ses deux mains perd son tour !
2. Ton coup est terminé lorsque tu retires ta main de la pièce.
3. Placer la pièce uniquement à un endroit non occupé.
(Si elle glisse à un endroit occupé, ceci est permis.)
4. Si des pièces tombent durant le tour d'un joueur, celui-ci doit les ajouter à sa pile.