

RÈGLES DE JEU

1



2



3



- 1 Choisissez un défi dans le livret et placez-le à côté du plan de jeu.
- 2 Trouvez, pour chacune des QUATRE pièces «meubles et objets», l'emplacement correct qui vous permettra de ne faire apparaître que les monstres du défi.
- 3 Bravo, c'est gagné !