







Cartes Train















**Tickets** 



DAYS OF Wonder

## Prendre une voie Ferrée

Pour prendre une voie ferrée, tu dois jouer des cartes Train de la couleur de la voie ferrée. Il faut en jouer autant que le nombre de cases de la voie ferrée que tu veux prendre. Les cartes sont défaussées et tu peux alors placer tes wagons en plastique sur le plateau.

Par exemple, si tu veux prendre une voie ferrée bleue de deux cases, il faut jouer deux cartes Train de couleur bleue.

Tu peux prendre n'importe quelle voie ferrée libre du plateau, même si elle n'est pas reliée aux autres wagons que tu as déjà posés. Tu ne peux prendre qu'une seule voie ferrée par tour. Tu peux prendre une voie ferrée même si elle n'est pas de la même couleur que tes wagons en plastique. Note bien que les cartes Locomotive sont des jokers et peuvent remplacer n'importe quelle carte Train.

Voies ferrées doubles : certaines villes sont reliées par deux voies ferrées parallèles. Tu ne peux pas prendre les deux voies d'une voie double : il faut laisser de la place aux autres !

## Réussir un ticket

Pour réussir un ticket, il suffit de relier avec tes wagons les deux villes indiquées dessus. Une fois que c'est fait, annonce-le aux autres joueurs en disant «Ticket!» et place le ticket réussi face visible devant toi. Puis reprends un nouveau ticket au sommet de la pioche.



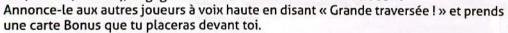
Grande

traversée

• Défausser des tickets : si des tickets te semblent trop difficiles à réussir (par exemple parce que d'autres joueurs bloquent la voie avec leurs wagons) tu as le droit de passer ton tour pour défausser tes deux tickets au lieu de piocher des cartes ou de prendre une voie ferrée. Dans ce cas, prends deux nouveaux tickets au sommet de la pioche pour les remplacer.

## Cartes Bonus "Grande traversée"

La première fois que tu réussis à faire une ligne de wagons qui relie une ville de l'ouest (Dublin, Brest, Madrid) à une ville de l'est (Moscou, Rostov, Ankara), tu gagnes la carte Bonus « Grande traversée ».



La carte Bonus «Grande traversée» compte comme un ticket réussi!

## FIN DU JEU

Le jeu se termine immédiatement lorsqu'un joueur réussit son sixième ticket. Ce joueur remporte la partie et reçoit le ticket d'or comme récompense.

Le jeu se termine également si un joueur place son dernier wagon en plastique sur le plateau. Dans ce cas, le joueur qui a le plus de tickets réussis gagne. S'il y a égalité, les joueurs à égalité se partagent la victoire.

Auteur: Alan R. Moon
Illustrations: Djib & Régis Torres
Conception graphique: Cyrille Daujean
Traduction: Antoine Prono

Testeurs: Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Janet Moon, Adrien Martinot & the Days of Wonder Team.
Days of Wonder, the Days of Wonder loop, Ticket to Ride - the boardgame
and Ticket to Ride Europe are all trademarks or registered trademarks of
Days of Wonder, Inc., and copyrights © 2004-2018 Days of Wonder, Inc.
All Rights Reserved.

