

JSON RPC

labasse@gmail.com

Jeu du juste prix un nombre est choisie par le serveur et doit être deviné par le/s client/s le premier qui trouve à gagner

Serveur :

```
{"method": "connexion", "params": [1234] }
```

[1234] = id du joueur retourné par le serveur propre a chaque joueur

```
{"method": "nb", "params": random }
```

Le serveur choisi un chiffre grâce a la fonction **random** que les joueurs devront deviner

Client :

```
{"method": "notify_connexion"}
```

```
{"method": "nombre", "params": nombre_saisie, "id": []}
```

```
{"method": "a_ete_deviné", "params": [-1,0,1]}
```

0 = bon numero (deviné)

1= nb superieur (relance)

-1= nb inferieur (relance)

```
{"method": "nb_input", "params": [[0,50,100] }
```

il est demandé au joueur de saisir un chiffre en 0 et 100