{"jsonrpc": "2.0", "method": "notify connexion"} {"jsonrpc": "2.0", "method": "notify connexion"} Client Serveur Client json rcp notif de connexion json rcp notif de connexion Recevoir un id joueur Recevoir un id joueur Envoyer un nombre Envoyer un nombre retourne plus/moins/trouvé retourne plus/moins/trouvé a été bon trouvé le nombre a ete le nombre a ete nombre trouvé par ... trouvé par ... déconnexion déconnexion