

# Créer une application de type BLOG

Vous allez créer une application simple de type blog.

Cette application affichera les posts du blog avec un bouton j'aime et j'aime pas.

Chaque post aura la forme suivante :

Vous n'avez aucune contrainte graphique, plus c'est joli mieux c'est !

Je vous conseille donc d'utiliser bootstrap ou material

```
1 post: {  
2   title: string,  
3   content: string,  
4   loveIts: number,  
5   created_at: Date  
6 }
```

→ Si vous utilisez bootstrap et si vous créez des **list-group-item** dans un **list-group**, vous avez les classes **list-group-item-success** et **list-group-item-danger** qui colore le bloc respectivement en vert ou en rouge.

En termes de structure :

- votre AppComponent contiendra l'array des posts, et il le passera à un component PostListComponent
- votre PostListComponent affichera un PostListItemComponent pour chaque post dans l'array qu'il a reçu
- chaque PostListItemComponent affichera le titre, le contenu et la date de création du post dans le template
- les PostListItemComponent auront des boutons qui permettent d'augmenter et de diminuer le nombre de loveIts — cette modification aura uniquement un effet sur le component, et n'a pas besoin d'être remontée au component parent

**Bonus :** créez un type pour les post, appelé *Post*, afin de rendre votre code plus lisible. Vous pouvez même y intégrer un constructeur qui attribue automatiquement la date !

## Quelques astuces

- Pensez aux différents types de databinding — comment passer des données d'un component à un autre, comment afficher des données dans le template et comment réagir à un événement venant du template

- Pensez aux directives structurelles comme `*ngFor` , et également aux directives par attribut comme

`ngClass`



- Pensez aux Pipes pour la transformation de données, notamment pour la date