



Curso de  
**Redux por Bedu**

---

Rodolfo Saldívar Hernández

---

# Rodolfo Saldívar Hernández

Interés por el sector de la  
tecnología y la educación.

El mayor logro es haber  
capacitado y guiado personas a  
su primer trabajo como  
desarrollador de software.

Repaso React

---

# ¿Qué es React y cómo funciona?

---

# React

---



## **Librería**

Fácil desarrollo de una tarea en específico.



## **Interfaces**

Lo que se ve en pantalla.



## **Componentes**

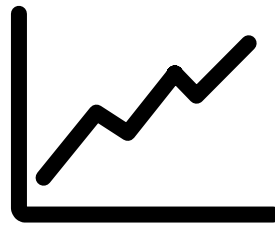
Hazlo una vez, úsalo cuantas veces quieras.

---

# Alta demanda



**Peso**  
Ligero



**Rendimiento**  
Alto



**Mantenimiento**  
Constante

---

# JSX

---

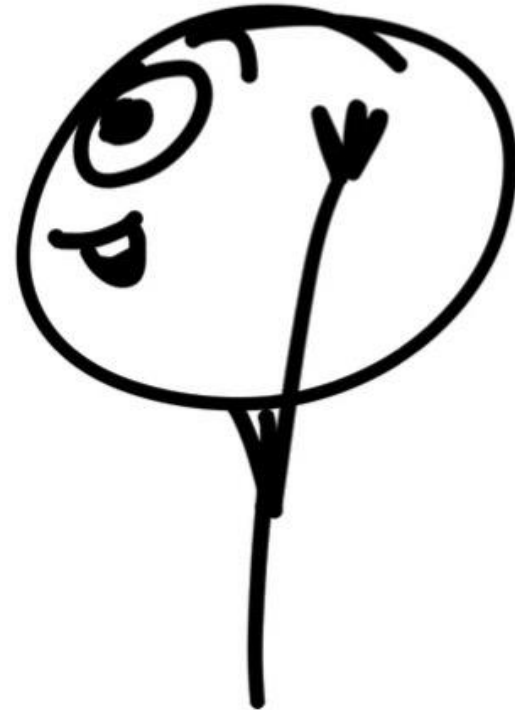




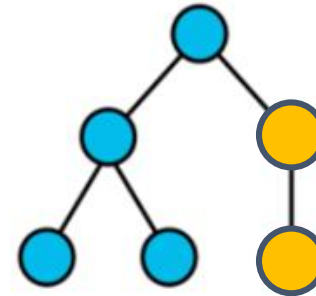
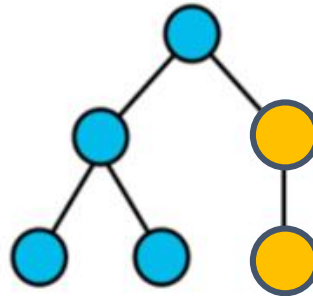
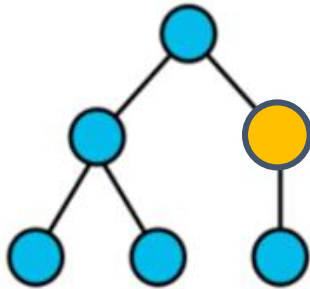
```
Dostuff((thing) => {  
  this.isAwesome(thing);  
});
```

## EcmaScript 6

- Diferente
- 2015
- React
- NodeJs



## Virtual Dom



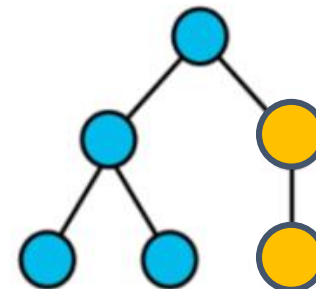
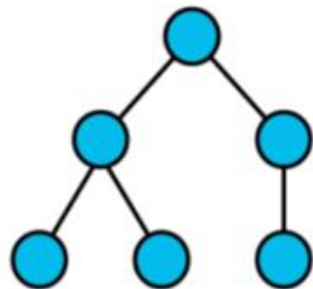
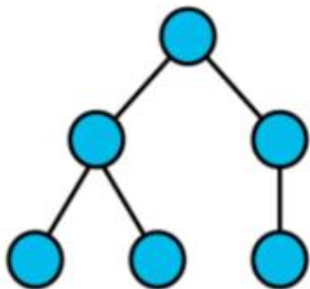
State change



Compute Diff



Re-render



## Browser Dom

Introducción a Redux

---

# ¿Qué es Redux?

Cuándo y por qué

---

# Redux

---

---

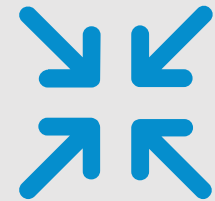
# Principios



Almacenamiento

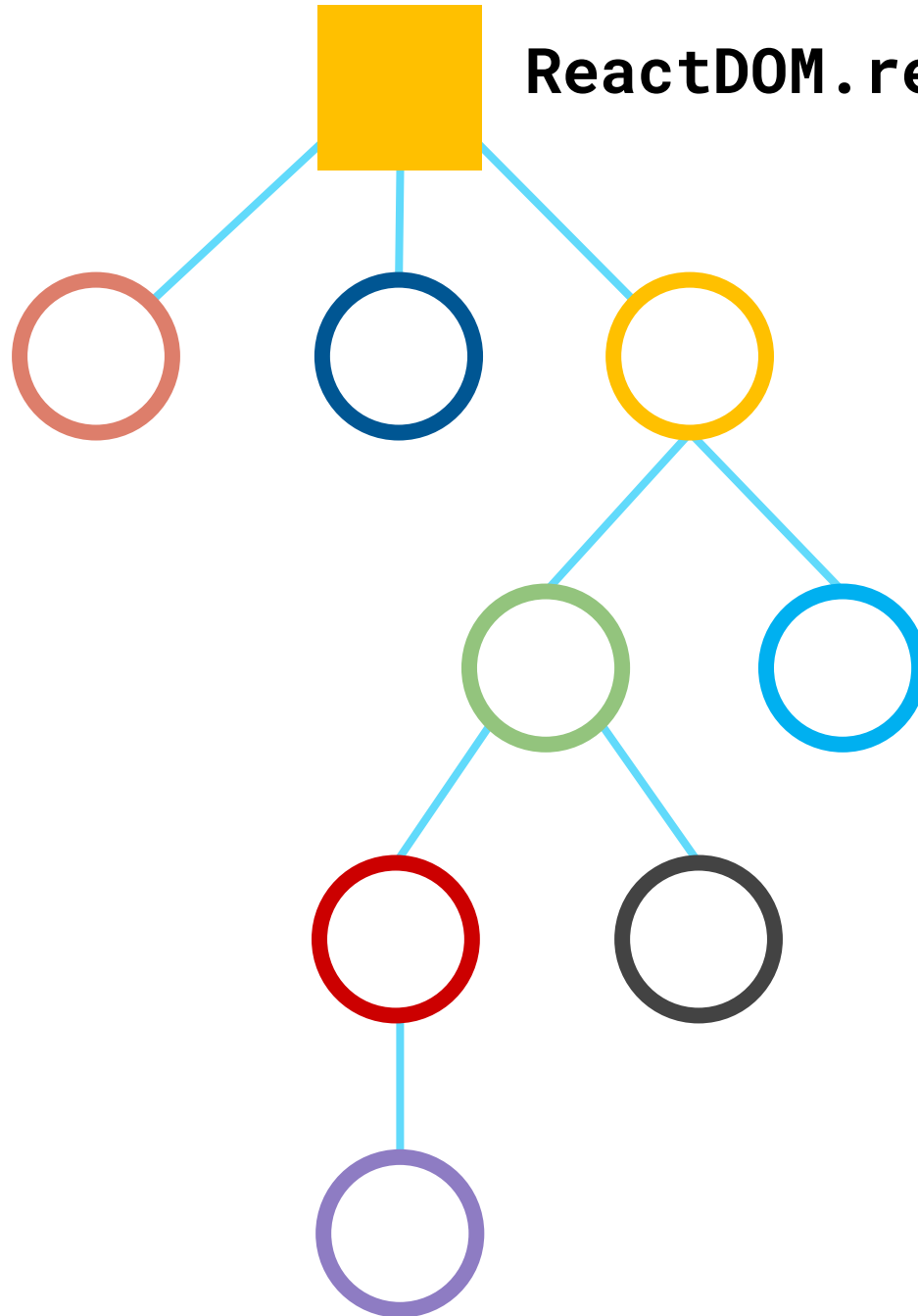


Inmutable

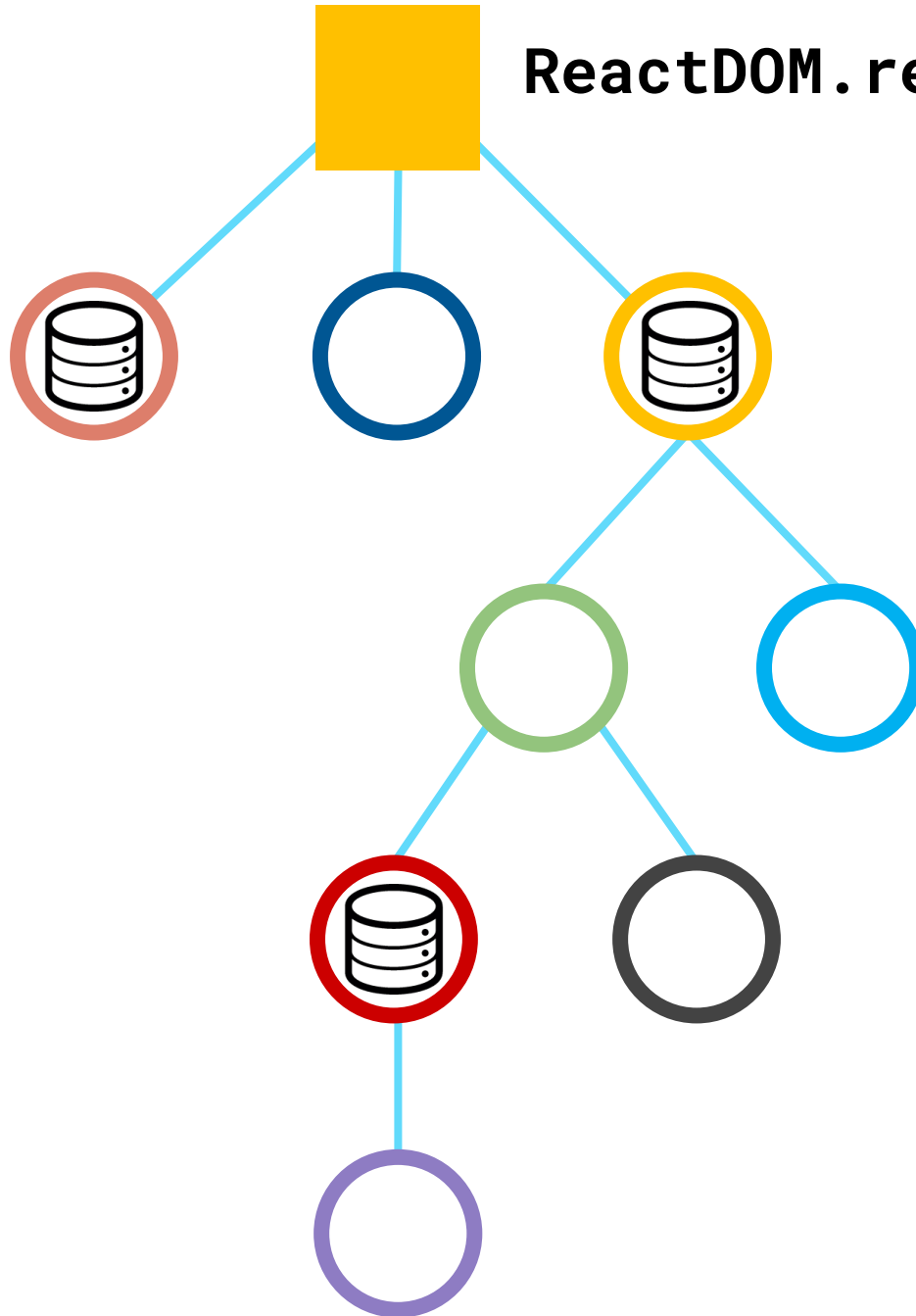


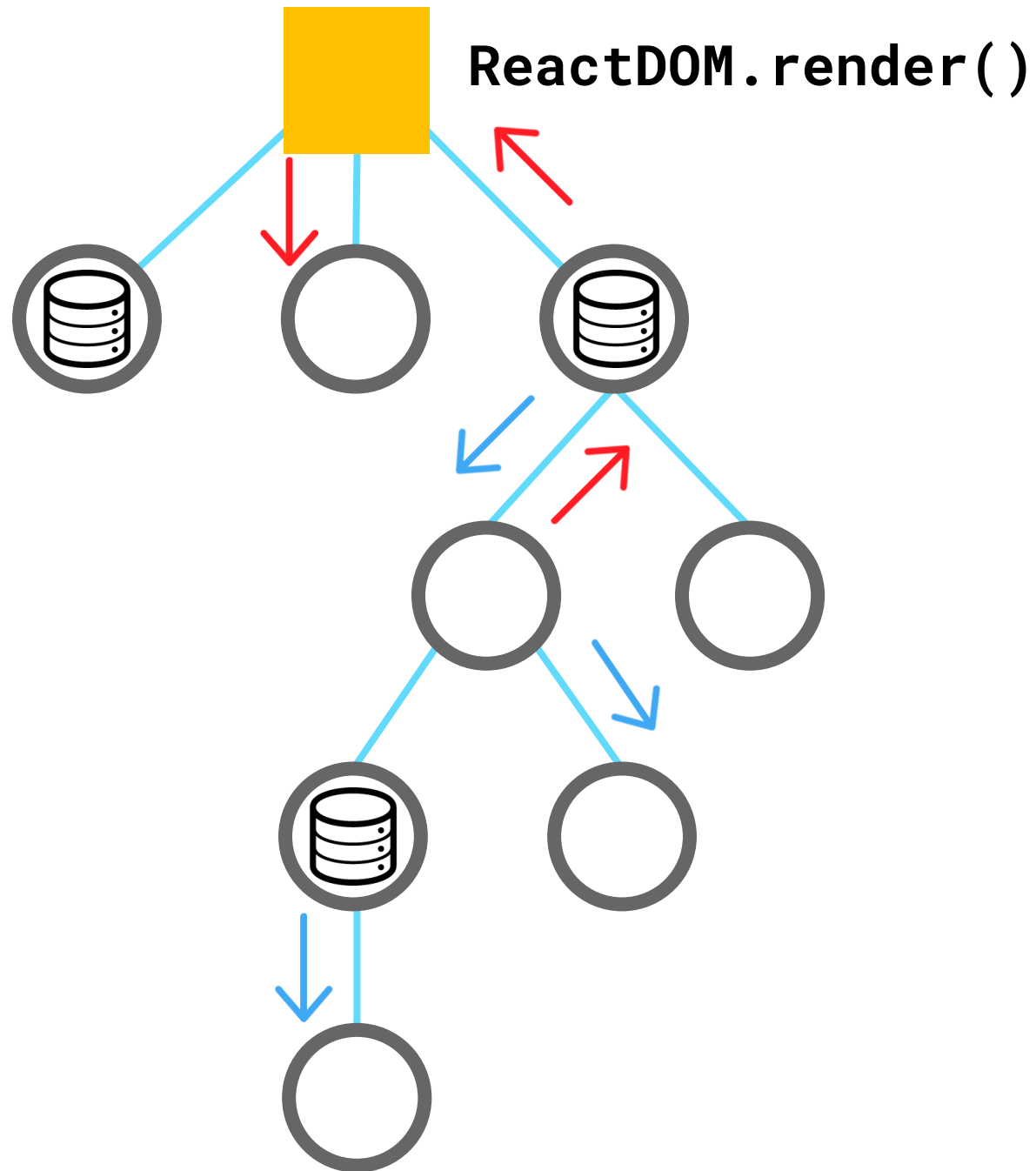
Centralizado

**ReactDOM.render()**

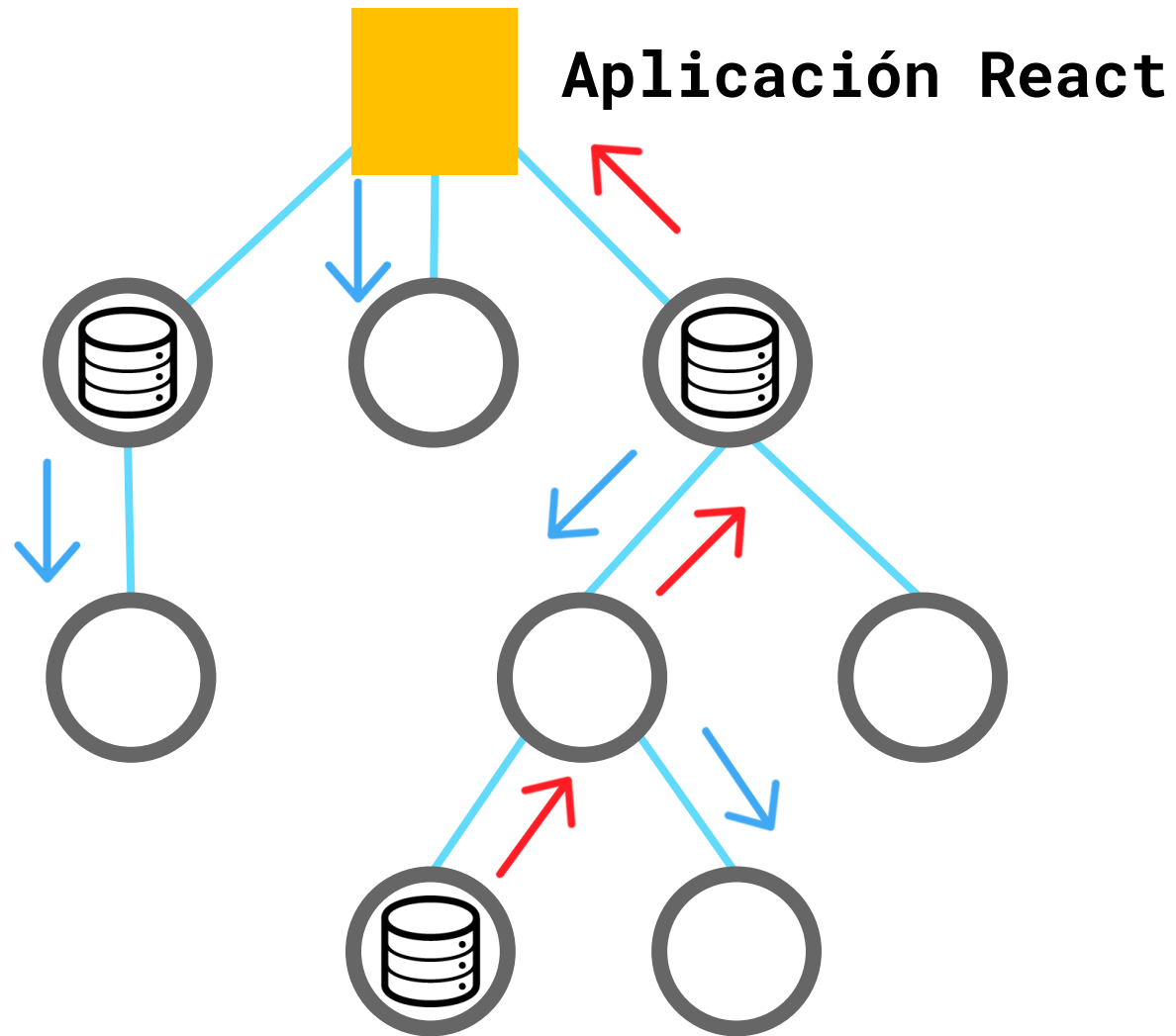


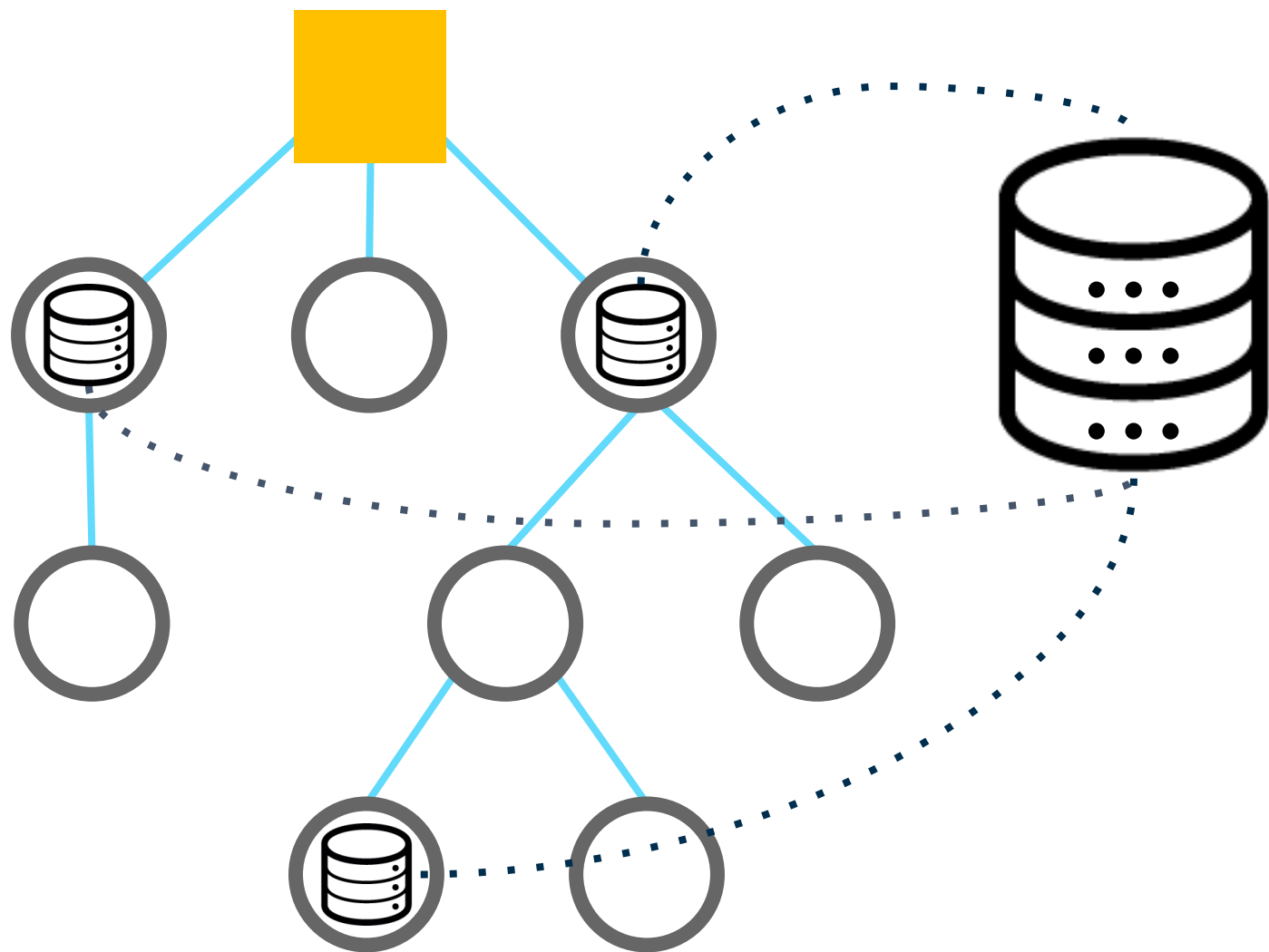
**ReactDOM.render()**

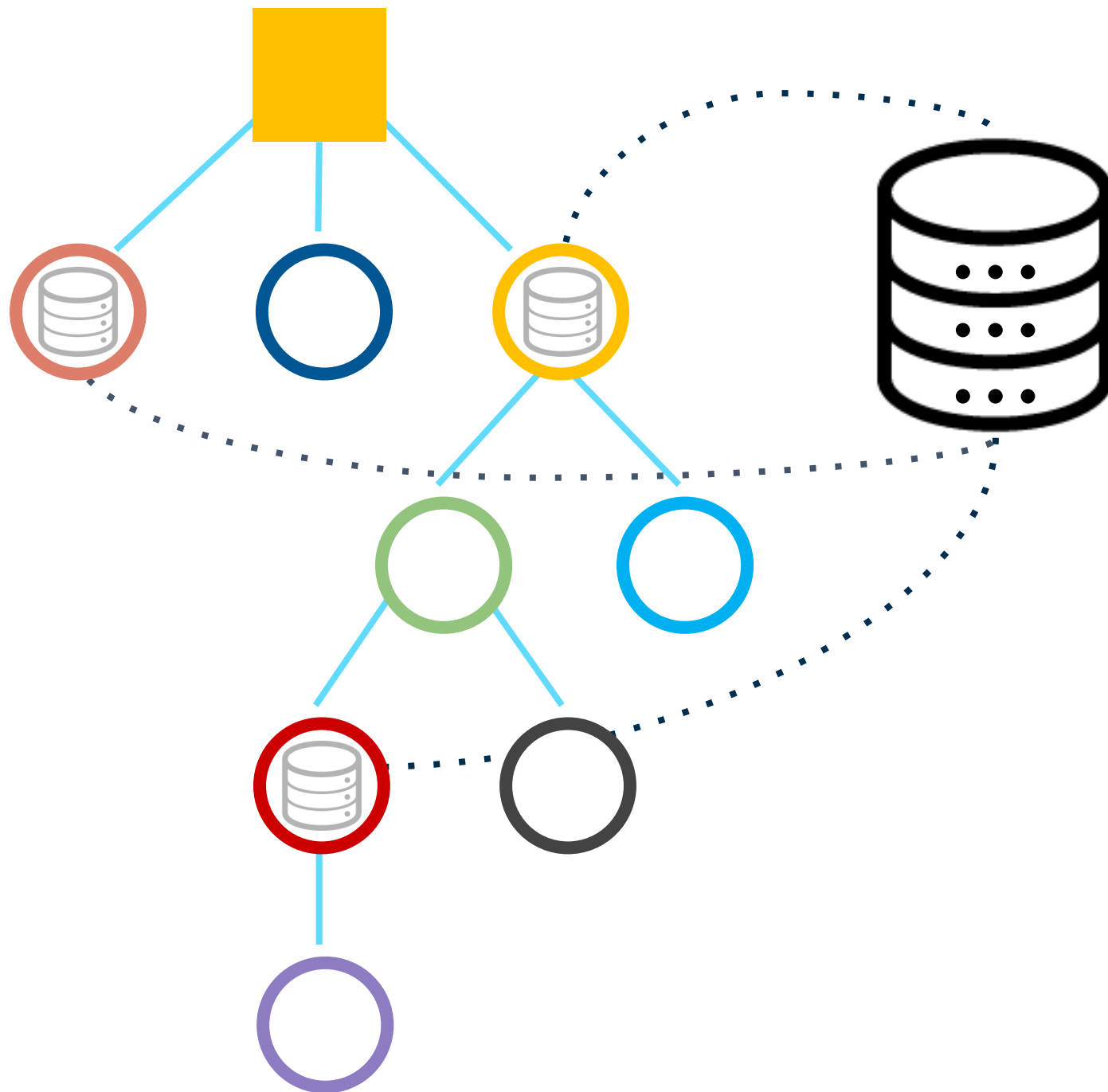










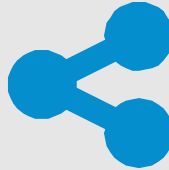


---

# Cuándo



Aplicaciones  
grandes



Compartir  
información



Estados,  
no formatos

Fases de Redux

---

# Introducción a las fases de Redux



**Store**  
Almacenamiento



**Reducers**  
Estado

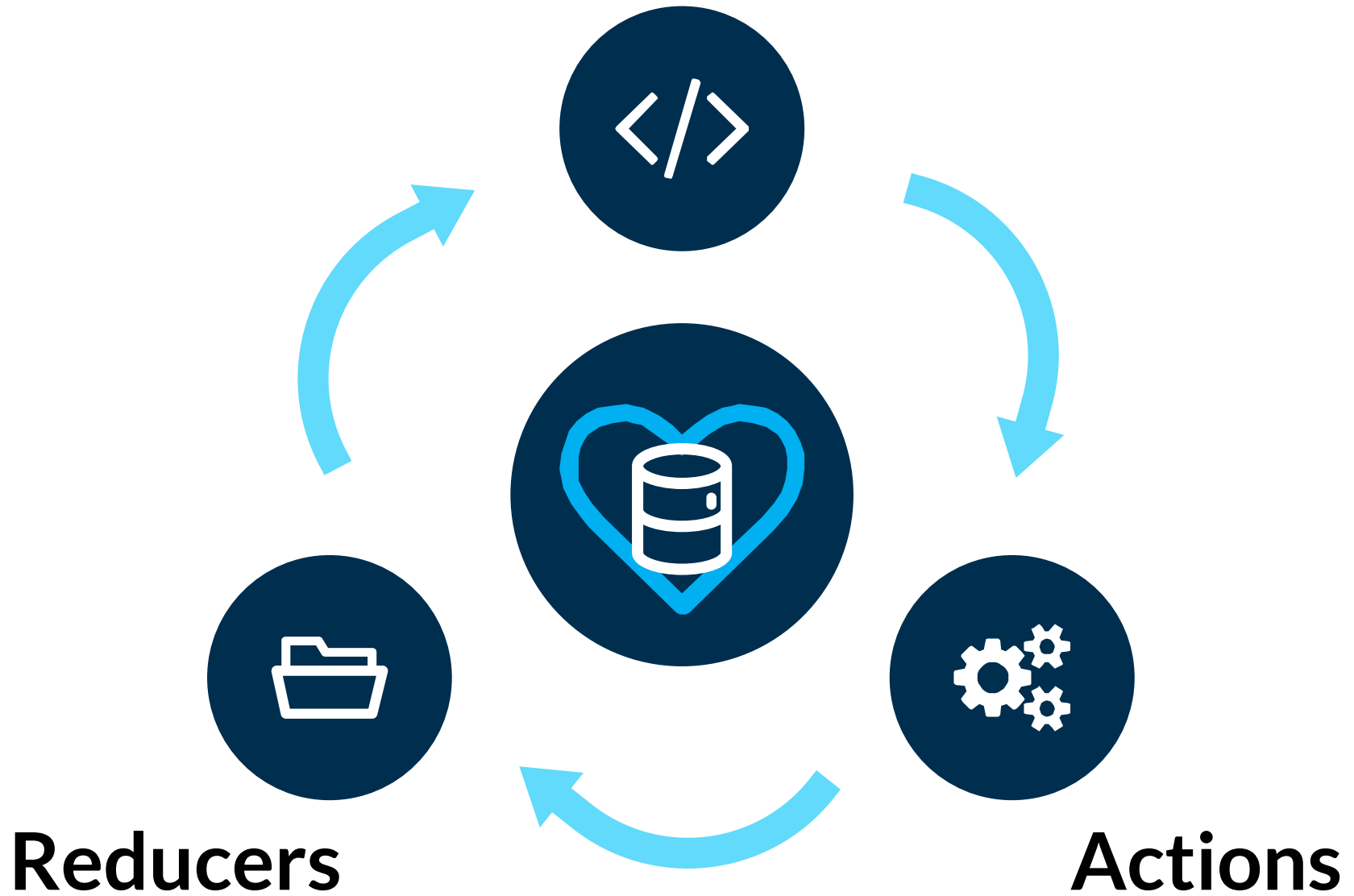


**Action Creators**  
Funciones



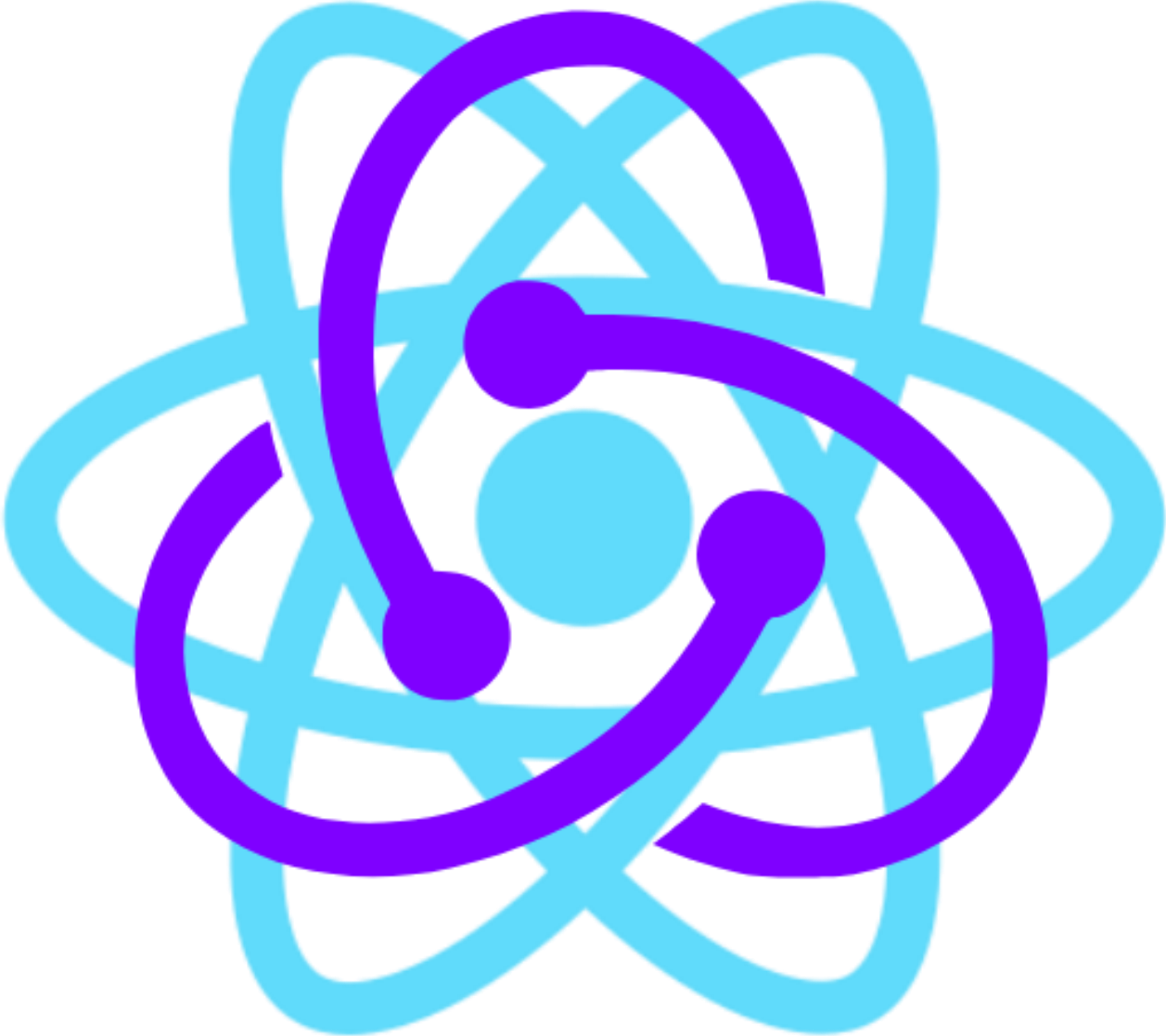
**Componente**  
Código JSX

# Componente







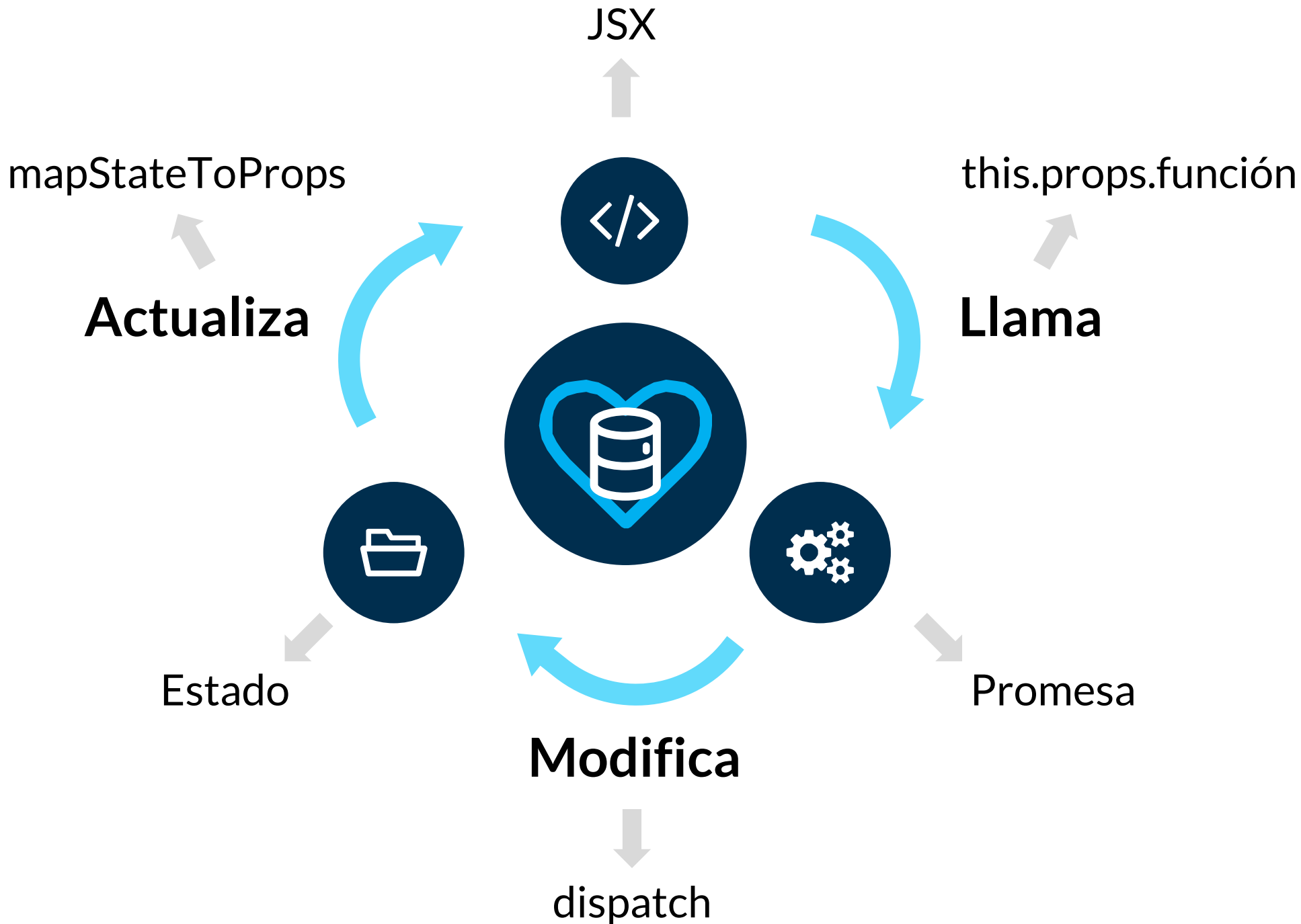


Fases de Redux

---

# Ciclo completo de Redux

Explicación teórica



Conclusión

---

# Conocimientos adquiridos

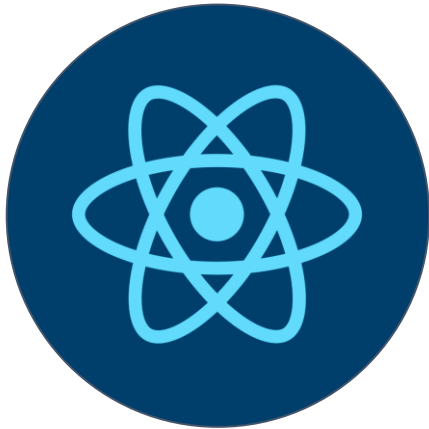
---

# Cómo empezamos

---

---

# Antes



React



Estado local



Herencia

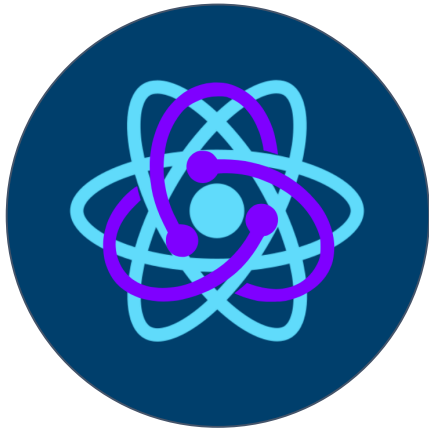
---

# En dónde estamos

---

---

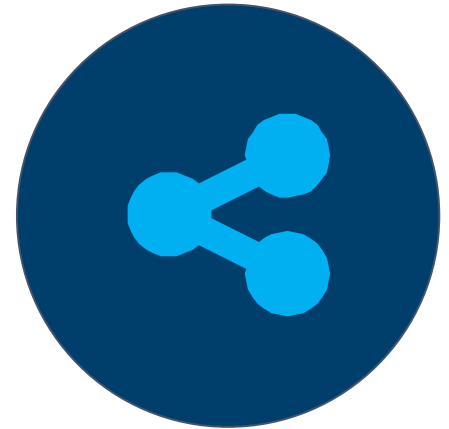
# Ahora



React + Redux



Estado  
global



Compartido



---

# Aprendizajes

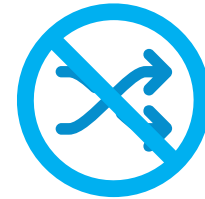
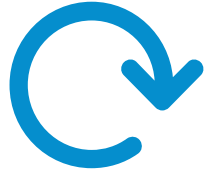
---

# Estados



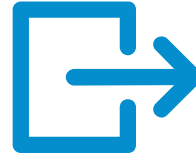
- Referenciar otros
- Combinar en uno
- Con arreglos
- Con objetos

# Estructura de datos



- **Flujo de información**
- **Archivos Types**
- **Inmutabilidad**
- **Normalización**

# Asincronía



- Estado de la llamada
- Métodos http
- Redireccionar
- Validaciones

Conclusión

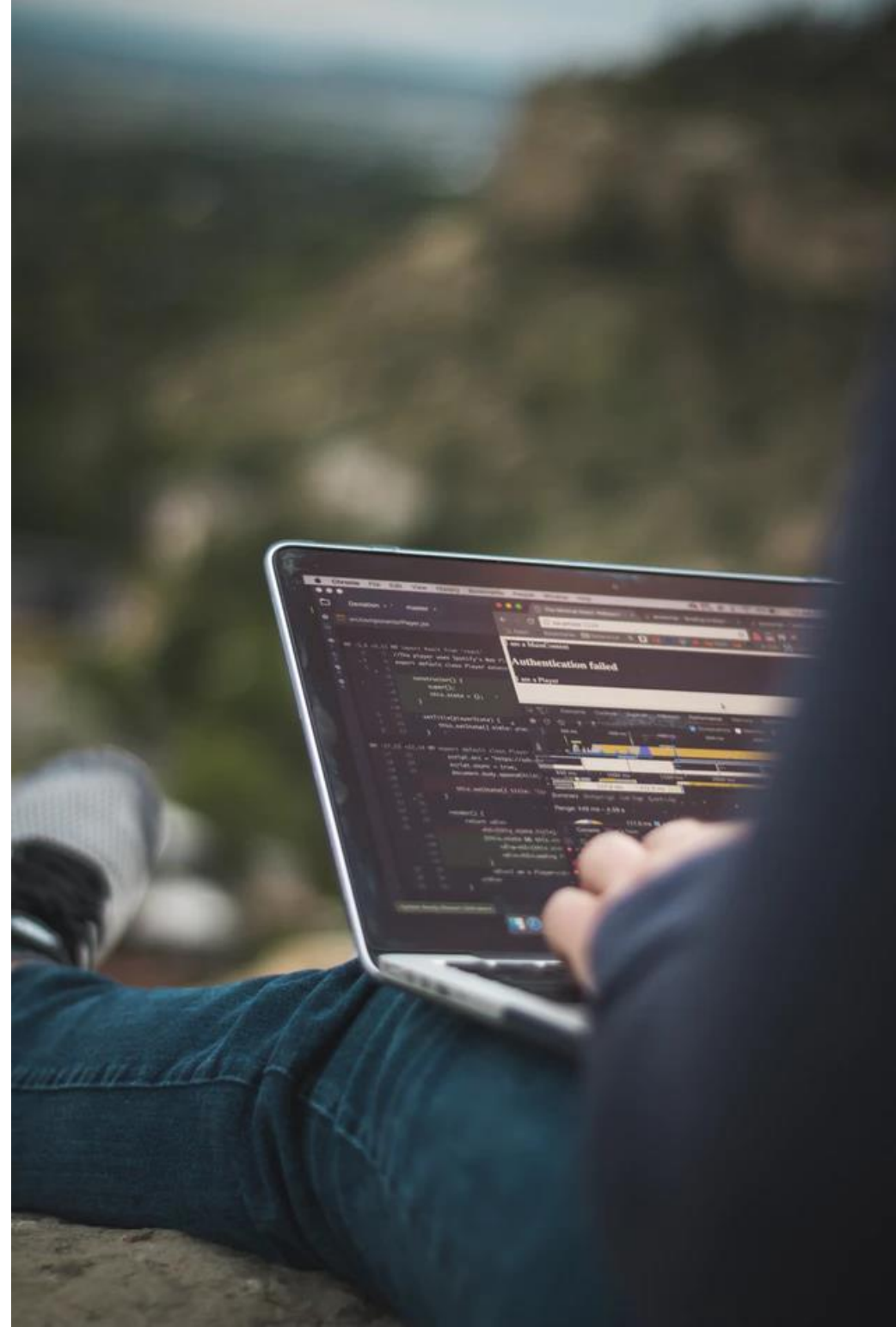
---

¿Qué hacer a  
continuación?

---

# Sigue practicando

- CSS
- Iconos
- Librerías
- reqres.in
- Proyectos hechos



“

**Todos los grandes  
desarrolladores llegaron ahí  
resolviendo problemas que no  
estaban calificados para resolver,  
hasta que en realidad lo hicieron.**

”

*Patrick McKenzie*