



# Natural Language Processing Intro



## **Profesor**

### Eduardo Fernández Carrión



Lead Data Scientist | ML/Al Engineer

PhD en Métodos Estadístico-Matemáticos para el Tratamiento Computacional de la Información (UCM)

Ciencias Matemáticas (UCM)

Ingeniería Informática (URJC)



## ¿Qué es NLP?

NLP es un subcampo de la lingüística, la informática y la inteligencia artificial que se ocupa de las interacciones entre las computadoras y los lenguajes humanos (naturales).

Específicamente, se enfoca en **cómo programar las computadoras** para procesar y analizar grandes cantidades de datos de lenguaje natural. Los desafíos en el procesamiento del lenguaje natural a menudo involucran el reconocimiento de voz, la comprensión del lenguaje natural y la generación de lenguaje natural.

Wikipedia



## **Aplicaciones populares**

**Análisis de Sentimientos:** Análisis automático del sentimiento de los clientes en redes sociales, clasificando publicaciones como positivas, negativas, neutras o identificando emociones específicas.

**Extracción de Información:** Creación de datos estructurados a partir de documentos no estructurados, como la extracción de entidades y relaciones de textos largos, por ejemplo, en noticias.

**Traducción de Textos:** Textos en un idioma que son traducidos a otro idioma (en lote o en tiempo real).

**Respuesta a Preguntas (QA):** Los asistentes digitales no sólo reconocen el habla, sino que también buscan y entregan respuestas adecuadas a las preguntas formuladas por los usuarios.

**Resumen de Texto:** Las máquinas pueden resumir documentos largos, facilitando a profesionales como abogados, analistas de negocios y estudiantes, el proceso de revisión y selección de documentos relevantes.



## **Aplicaciones populares**

**Chatbots:** Bots en sitios web que interactúan automáticamente con los usuarios, determinando el propósito de la visita y respondiendo a preguntas sin intervención humana.

**Generación de Texto y Audio**: Software que utiliza aprendizaje automático para generar texto y audio, como la sugerencia de oraciones completas en Gmail o la generación de resúmenes textuales de bases de datos.

Conversión de Texto a Voz y Voz a Texto: Software capaz de convertir texto en audio de alta calidad y viceversa, en múltiples idiomas y dialectos.

**Asistentes Digitales de Voz:** Dispositivos como Amazon Alexa, Apple Siri, Google Assistant, y otros, que reconocen la voz humana con alta precisión y responden en tiempo real.

**Agentes Autónomos Inteligentes:** Ejecutar tareas de manera autónoma, como agentes de búsqueda de información, planificación de proyectos o asistentes personales mejorados que pueden interactuar con múltiples aplicaciones y servicios sin intervención humana.



#### **Timeline**

1950 – Alan Turing introduce el **Test de Turing**.

**1954** – Primer experimento de **traducción automática**: Georgetown-IBM traduce 60 frases del ruso al inglés (Thomas Watson). Sistema basado en reglas.

1960s - Crecen los modelos basados en reglas y gramática formal (lingüistas).

**1966** – El informe de **DARPA** concluye que la traducción automática no era viable en ese momento, reduciendo la financiación en EE.UU.

1990 – IBM desarrolla Hidden Markov Models (HMMs) para el reconocimiento de voz y etiquetado de texto.

1998 – Se publican WordNet y los primeros corpus de referencia para NLP.

2001 – LSA (Latent Semantic Analysis) y TF-IDF se usan ampliamente para búsqueda y clasificación de documentos.

1990s

2000s



#### **Timeline**

2000s

2003 – Surge el Perceptrón multicapa (MLP) y las primeras aplicaciones de SVM en NLP.

2008 – Se popularizan los modelos de tópicos, como LDA (Latent Dirichlet Allocation).

2010s

2013 – Google introduce Word2Vec, revolucionando la representación de palabras con embeddings.

**2014** – Facebook y Google implementan **seq2seq** y modelos LSTM para traducción automática.

2015 – Aparecen modelos basados en memoria de atención.

**2017** – Google publica "Attention is All You Need", introduciendo **Transformers** (base de los LLM modernos).

2018 – OpenAl lanza GPT-1, usando pre-entrenamiento + ajuste fino.

**2019** – Google introduce **BERT**, que mejora la comprensión contextual de las palabras.



#### Timeline

2020s

2020 – OpenAl lanza GPT-3 con 175B de parámetros, llevando NLP a otro nivel.

**2021** – DeepMind introduce **Gopher**, un modelo de 280B parámetros.

2022 – OpenAl lanza ChatGPT (basado en GPT-3.5), democratizando el NLP conversacional.



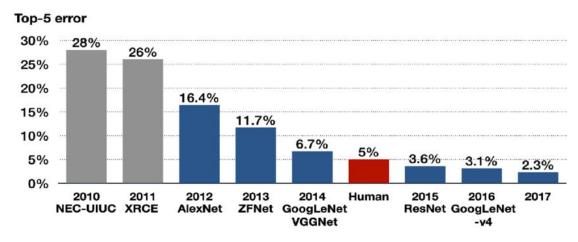
Evolución

Modelos basados en reglas y gramática formal	Procesos muy manuales
Modelos estadísticos y probabilísticos Modelos basados en aprendizaje automático	Algoritmos clásicos basados en probabilidad  Las redes neuronales son populares en problemas clásicos de ML y Time Series, pero no en NLP
Modelos basados en redes neuronales	Las redes neuronales profundas comienzan a dar resultado en Computer Vision, pero necesitarían un impulso adicional para que consiguieran converger en NLP
Modelos basados inteligencia artificial generativa	LLM dedicados a generación de texto
Futuro de NLP	Modelos más eficientes, alineados y multimodales que combinan texto, imágenes y voz.



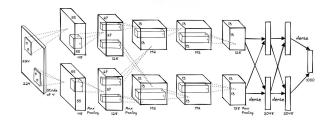
Alexnet (2012)

Computer Vision alcanzaron su punto de inflexión en 2012 cuando la solución basada en aprendizaje profundo, AlexNet, redujo drásticamente la tasa de error de los modelos de visión artificial en Large Scale Visual Recognition Challenge de ImageNet (ILSVRC).





#### Característics de Alexnet



- Profundidad de la Red: AlexNet estaba compuesta por 8 capas aprendibles, significativamente más profundas que las CNNs anteriores. Esta profundidad permitió que la red aprendiera características más complejas a diferentes niveles de abstracción.
- Uso de ReLU (Rectified Linear Units): Aunque las unidades ReLU ya existían, AlexNet fue una de las primeras redes neuronales en utilizarlas ampliamente. Las ReLUs ayudaron a acelerar el entrenamiento de la red, ya que resuelven el problema del gradiente desvaneciente que ocurre con las funciones de activación sigmoidales o hiperbólicas.
- Overlap Pooling: AlexNet introdujo el concepto de "overlap pooling", donde los pasos del "pooling" (agrupación) se superponen. Esto ayudó a reducir el tamaño de la red y a mejorar el rendimiento.
- Uso de GPUs para el Entrenamiento: AlexNet fue entrenada usando dos GPUs (NVIDIA), lo que fue innovador en ese momento. Esto permitió un entrenamiento más rápido y eficiente, y abrió el camino para el desarrollo de redes más grandes y complejas.
- Regularización con Dropout: AlexNet utilizó la técnica de dropout para reducir el sobreajuste en las capas completamente conectadas. Dropout "apaga" aleatoriamente un conjunto de neuronas durante el entrenamiento, lo que ayuda a que la red sea más robusta y menos propensa a sobreajustarse a los datos de entrenamiento.
- Data Augmentation: AlexNet aplicó técnicas de aumento de datos, como el recorte aleatorio y las rotaciones de las imágenes, para ampliar artificialmente el conjunto de datos de entrenamiento. Esto ayudó a mejorar la generalización del modelo.



Alex Krizhevsky, Ilya Sutskever y Geoffrey Hinton

#### Alex Krizhevsky:

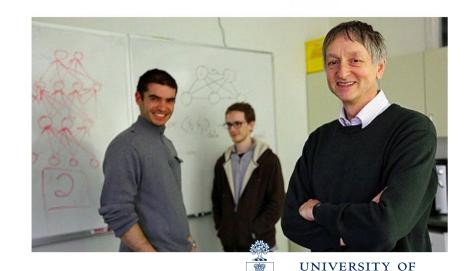
Google Brain

#### Ilya Sutskever:

- Google Brain
- Co-Fundador y chief scientist en OpenAl

#### Geoffrey Hinton:

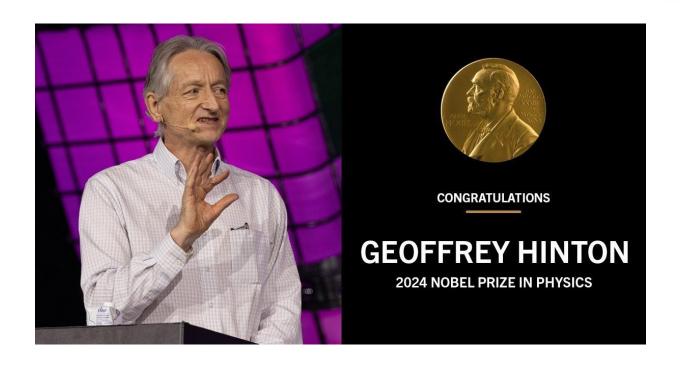
- Google DeepMind
- Creador del Backward propagation algorithm







**ORONTO** 





**Embeddings** (2013-14)

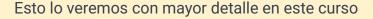
- En 2013, se publicó el algoritmo de Word2Vec por Google.
- En 2014, se publicó el algoritmo de GloVe por la Universidad de Stanford.



Ambos artículos mostraron un un algoritmo de aprendizaje no supervisado para obtener representaciones vectoriales de palabras dando al llamado **Espacio de Embeddings**.



El uso de Embeddings fomentó el uso de Redes Neuronales en los casos de uso de NLP, dado que, hasta la fecha, las soluciones de NLP basadas en algoritmos basados en frecuencias eran mucho más eficientes computacionalmente y precisos, en general.





Attention is all you need (2017)

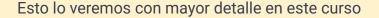
En 2017 se publicó un paper llamado *Attention is all you need* en el que se describió la arquitectura **Transformers**, dando luz a el modelo **BERT**.

Los modelos basados en Transformers establecieron nuevos estándares en una amplia gama de tareas de NLP, incluyendo traducción automática, resumen de texto, generación de texto, comprensión lectora, y más.

Han demostrado ser superiores en calidad y precisión en comparación con las arquitecturas anteriores.









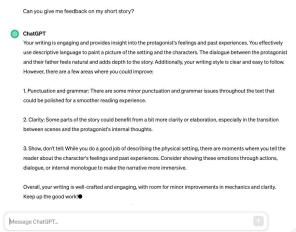
chatGPT (2022)

En 2019, modelos generativos como **GPT-2** de **OpenAl** causaron sensación, generando nuevo contenido al instante basado en contenido previo, una hazaña previamente insuperable.

En 2020, OpenAl lanzó una versión aún más grande e impresionante, **GPT-3**, basándose en sus éxitos anteriores y con un total de **175 mil millones de parámetros**.

Podría considerarse de los primeros **LLM** de la historia

En noviembre 2022, OpenAl lanzó chatGPT



ChatGPT can make mistakes, Consider checking important information



O DeepMind
Google

2015, San Francisco.

Investigación de IA avanzada, especialmente en modelos de lenguaje.

- Desarrollo de GPTs
- ChatGPT, Dall-E y Whisper

Microsoft acuerda una inversión de 10 mil millones

2010, Londres.

Aprendizaje profundo y aprendizaje por refuerzo para sistemas de IA autónomos.

- AlphaGo, AlphaFold
- T5, Lambda, Gemini

Adquisición por Google en 2014.



- Las GPUs de NVIDIA han sido fundamentales para acelerar el entrenamiento de modelos de NLP.
- NVIDIA no solo proporciona el hardware, sino también una serie de herramientas y bibliotecas de software (como CUDA, cuDNN, y TensorRT)



## **Este curso**

Algoritmos basados Conceptos y algoritmos **Embeddings** básicos de tratamiento en redes neuronales de textos clásicas LLM Attention **Hugging Face** caso de uso y Transformers



### **Entornos Virtuales**

```
# python=3.10.13

scikit-learn==1.5.2
matplotlib==3.10.1
seaborn==0.13.2
tensorflow==2.15.0
nltk==3.9.1
bokeh==3.6.1
gensim==4.3.3
sentence-transformers==2.7.0
spacy==3.7.5
notebook==6.5.6

python -m spacy download es_core_news_sm
```

Se puede usar Google Colab o similar



```
# python=3.11.9

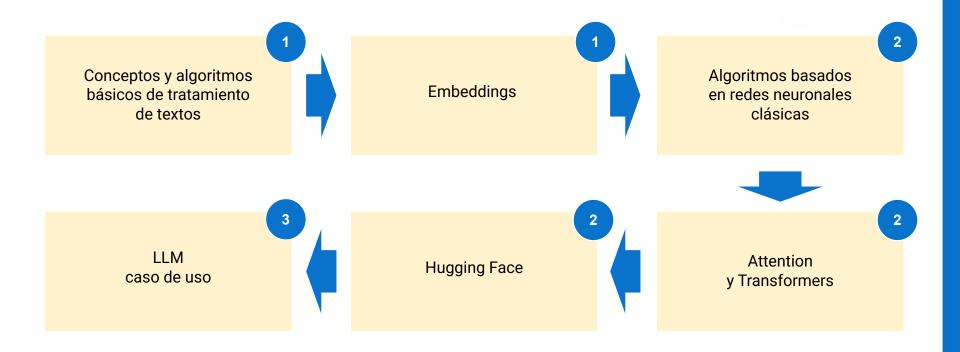
scikit-learn==1.5.2
matplotlib==3.10.1
seaborn==0.13.2
tensorflow==2.15.0
transformers==4.50.1
datasets==3.4.1
torch==2.6.0
accelerate==1.5.2
notebook==6.5.6
sentencepiece==0.2.0
```

```
# python=3.11.9

PyPDF2==3.0.1
openai==1.69.0
llama-index==0.12.4
llama-index-core==0.12.4
sentence-transformers==2.7.0
faiss-cpu==1.10.0
notebook==6.5.6
langchain==0.3.22
langgraph==0.3.24
langchain-openai==0.3.12
langgraph-prebuilt==0.1.8
```



## **Entornos Virtuales**

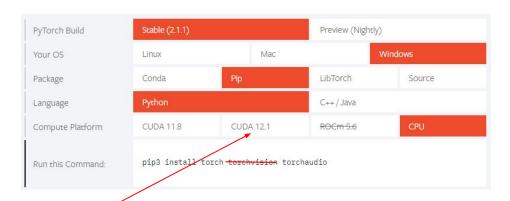




## Instalación de Pytorch (con GPU Nvidia)

Si tenemos GPU de NVIDIA, podemos instalar pytorch para que ejecute con CUDA y el rendimiento sea mayor.

Con NLP, sin GPU los procesos de entrenamiento pueden ser muy largos



¿Como sabemos si tenemos CUDA?

nvidia-smi



GPU	Name			TCC,	/WDDM	Bus-Id		Disp.A	Volatile	Uncorr. ECC
Fan	Temp	Perf	Pı	ır:Usa	ge/Cap		Memory	y-Usage	GPU-Util	Compute M. MIG M.
Ø N/A	NVIDIA 45C	GeForce P8	RTX 2066	6W .	WDDM   / 80W	00000000 251Mi		0.0 On 5144MiB	1%	N/A Default N/A
	sses:									
GPU	GI ID	CI ID		Туре	Proces	s name				GPU Memory Usage
			PID 	Type C+G				 lication	\brave.exe	
GPU	GI ID	ID			Bra				 \brave.exe	Usage
GPU 0	GI ID N/A	ID N/A	1964	C+G	Bra C:\Win	ve-Browse	orer.	exe	\brave.exe	Usage  N/A
GPU 9 9 9	GI ID N/A N/A N/A N/A	ID N/A N/A N/A N/A	1964 4196	C+G C+G C+G C+G	Bra C:\Win Se	====== ve-Browse dows\expl arch_cw5n ockApp_cw	orer. 1h2tx 5n1h2	exe yewy\Sea txyewy\L	rchApp.exe ockApp.exe	Usage N/A N/A N/A N/A
GPU Ø Ø Ø Ø	GI ID N/A N/A N/A N/A	ID N/A N/A N/A N/A N/A N/A	1964 4196 4840 8948 9876	C+G C+G C+G C+G C+G	Bra C:\Win Se t.L	ve-Browse dows\expl arch_cw5n ockApp_cw eControlP	orer. 1h2tx 5n1h2 anel\	exe yewy\Sea txyewy\L SystemSe	rchApp.exe ockApp.exe ttings.exe	Usage N/A N/A N/A N/A N/A
GPU 9 9 9	GI ID N/A N/A N/A N/A	ID N/A N/A N/A N/A	1964 4196 4840 8948	C+G C+G C+G C+G	Bra C:\Win Se t.L siv	ve-Browse dows\expl arch_cw5n ockApp_cw eControlP _cw5n1h2t	orer. 1h2tx 5n1h2 anel\ xyewy	exe yewy\Sea txyewy\L SystemSe \TextInp	rchApp.exe ockApp.exe	Usage N/A N/A N/A N/A



### **Datasets**

Phillip Keung, Yichao Lu, György Szarvas and Noah A. Smith. "The Multilingual Amazon Reviews Corpus". In Proceedings of the 2020 Conference on Empirical Methods in Natural Language Processing, 2020.

- <a href="https://raw.githubusercontent.com/eduardofc/data/main/amazon\_sports.csv">https://raw.githubusercontent.com/eduardofc/data/main/amazon\_sports.csv</a>
- https://raw.githubusercontent.com/eduardofc/data/main/amazon\_electronics.csv
- https://raw.githubusercontent.com/eduardofc/data/main/amazon\_home.csv

Anki cards para traducir frases entre español e inglés: https://www.manythings.org/anki/

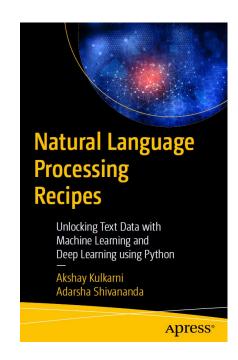
https://raw.githubusercontent.com/eduardofc/data/main/es\_en.csv

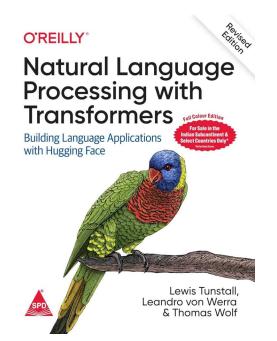
PDFs de Coberturas de pólizas de Santalucía: https://www.santalucia.es/seguros-hogar/coberturas-y-garantias

- <a href="https://github.com/eduardofc/data/blob/main/AF-SL-TablasGarantiasHogar-Completo-Modalidad14-v11-CAS.pdf">https://github.com/eduardofc/data/blob/main/AF-SL-TablasGarantiasHogar-Completo-Modalidad14-v11-CAS.pdf</a>
- <a href="https://github.com/eduardofc/data/blob/main/AF-SL-TablasGarantiasHogar-Eficaz-Modalidad13-v5-CAS.pdf">https://github.com/eduardofc/data/blob/main/AF-SL-TablasGarantiasHogar-Eficaz-Modalidad13-v5-CAS.pdf</a>
- https://github.com/eduardofc/data/blob/main/AF-SL-TablasGarantiasHogar-Premium-Modalidad15-v13-CAS.pdf



## **Bibliografía**





#### O'REILLY'

### Applied Natural Language Processing in the Enterprise

Teaching Machines to Read, Write & Understand

