

## **GUIÓN DE PRÁCTICAS 4**

### **BÚSQUEDA HEURÍSTICA 1º EL MEJOR**

---

1. Implementa la siguiente función heurística para el 8-puzzle:
  - a. Número de piezas mal colocadas
2. Realiza los cambios necesarios en el código para guardar la información de la función heurística en cada nodo que se cree.
3. A partir del código existente realiza la implementación de la Búsqueda Voraz y de la Búsqueda A\*.