2. Metaheurísticas basadas en trayectorias

A partir del siguiente seudocódigo y la función enfriar.m que se encuentran en el Campus Virtual. Implementa Annealing para el problema de los Trabajadores y las Tareas, y prueba su ejecución con diferentes entradas y para distintos valores de N: 4, 6, 10, etc. :

```
rand('seed',1)
Actual=randperm(N);
```

- ¿Cómo se calcularía la variable deltaE?
- Determina los valores óptimos de T y T_min para encontrar la solución en el menor número de iteraciones.
- Representa en una gráfica cómo va evolucionando el valor de T a lo largo de la ejecución del problema.

```
Algoritmo Busqueda1
Inicializa T, T min
Actual= estado inicial aleatorio
mientras (T>T min) & Resto de Condiciones de Parada
   Nuevo = Sucesor aleatorio de Actual
   si deltaE<0 %%(Nuevo mejora Actual)
          Actual=Nuevo %% Actualizamos
   si no
      %% Acepta Nuevo aunque sea peor, con probabilidad p
          p=exp(-deltaE/T)
          si p>rand %% acepta la solución de forma aleatoria
                 Actual=Nuevo
          fin_si
   fin si
   enfriar(T)
fin mientras
devolver Actual
```