

Definición e implementación de un protocolo de aplicación

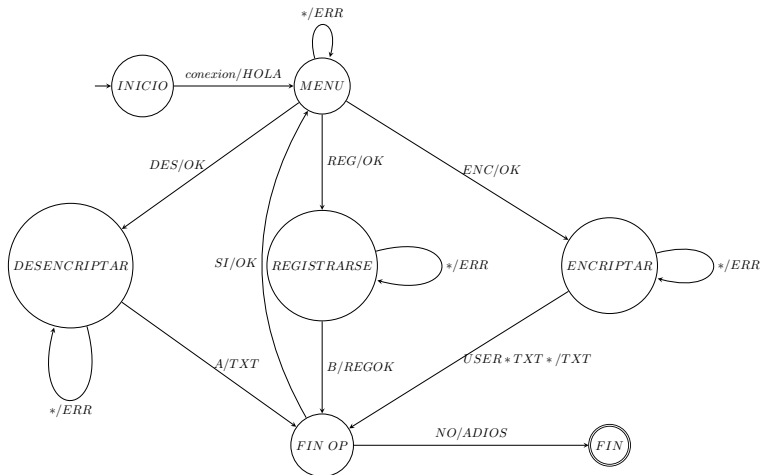
Johanna Capote Robayna
Guillermo Galindo Ortuño

Fudamentos de Redes

Descripción de la aplicación

- Cliente : Usuarios que quiren encriptar o desencriptar un texto
- Servidor : Encriptador/Desencriptador que atiende las peticiones
- Sockets TCP

Diagrama de estados

 $A = USER * PASS * TXT *$ $B = USER * PASS *$ 

Mensajes que intervienen

Código	Cuerpo	Descripción
1001	HOLA	Conexión establecida correctamente
1002	DES	Petición de desenscriptacion
1003	ENC	Petición de encriptación
1004	REG	Petición de registro
1005	DES	Petición de desenscriptar
1006	OK	Opción escogida correcta
1007	A	Mensaje con un texto a desenscriptar y las credenciales del receptor
1008	TXT	Texto obtenido tras encriptar o desenscriptar
1009	B	Credenciales para registrarse
1010	REGOK	Registro exitoso
1011	<i>USER * TXT *</i>	Texto a encriptar y usuario destino
1012	SI	Seguir realizando operaciones