

1. INTRODUCCIÓN

1.1. Área de trabajo

1.2 Problema a resolver

1.3 Motivación (Importancia/relevancia del problema a resolver).

1.4 Objetivos (1 general / varios específicos).

1.5 Método de trabajo.

1.6 Organización del Documento (Descripción del resto de secciones que tiene el documento y su contenido).

2. ESTADO DE LA CUESTIÓN

2.1 Descripción soluciones

2.2 Importancia socio económica

2.3 Marco legal a tener en cuenta

2.4 Conclusiones que pueden justificar el desarrollo del TFG

3. ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS

3.1 Presentación de los formalismos para registrar las HU.

3.2 Requisitos de Usuario (HU)

3.3 Plan de Pruebas

4. PLAN DE TRABAJO y PRESUPUESTO.

4.1. Mapa de releases

4.2 Mapa de iteraciones

4.3 Presupuesto

5. DISEÑO

5.1 Diseño de la IU (Aplicación de Prueba)

5.1.1. Paper prototype o mock up inicial de la aplicación

5.1.2. Versión final de la UI

5.1.3 Diagramas de clases (si aplica)

5.2 Diseño de la arquitectura de servidor (Back end).

5.2.1 Alternativas (definir varias posibles alternativas y seleccionar la que más te convengan).

5.2.2. Diagrama de paquetes o componentes y clases de los elementos de la arquitectura de servidor.

6. RESULTADOS

Resultados de la ejecución del plan de pruebas.

7. CONCLUSIONES Y FUTUROS TRABAJOS