




Report Index & Contents

 Date	@May 4, 2022 12:04 PM
 Files	
 URL	

- ▼ Dedicacion
- ▼ Abstracto
- ▼ Resumen
- ▼ Indice de figuras
- ▼ Indice de tablas
- ▼ Introduccion
 - ▼ Contexto
 - ▼ Motivación
 - ▼ Problemas
 - ▼ Objetivos
 - ▼ Estructura del documento
 - ▼ Herramientas utilizadas
- ▼ Estado del arte
 - ▼ Videojuegos
 - ▼ Videojuegos como producto artistico
 - ▼ Videojuegos plataformas
 - ▼ Videojuegos de puzzles
 - ▼ Videojuegos en el ambito de la programación
 - ▼ Videojuegos educativos
 - ▼ Motores graficos
 - ▼ ¿Que es un motor grafico?

- ▼ Unreal Engine
- ▼ Unity
- ▼ Dispositivos
 - ▼ Ordenadores
 - ▼ Consolas
 - ▼ Moviles
- ▼ Analisis del problema
 - ▼ Descripción general
 - ▼ Capacidades del sistema
 - ▼ Características de usuario
 - ▼ Restricciones generales
 - ▼ Entorno operativo
 - ▼ Perspectiva de producto
 - ▼ Suposiciones y dependencias
 - ▼ Requisitos de usuario
 - ▼ Requisitos de capacidades
 - ▼ Requisitos de restricciones
 - ▼ Casos de uso
 - ▼ Requisitos de sistema
 - ▼ Requisitos funcionales
 - ▼ Requisitos de desempeño
 - ▼ Requisitos operacionales
 - ▼ Requisitos de recursos
 - ▼ Requisitos de seguridad
 - ▼ Requisitos no funcionales
 - ▼ Matriz de trazabilidad
- ▼ Diseño de la solucion

- ▼ Architectura
 - ▼ Clases
 - ▼ Componentes
 - ▼ Conceptos
- ▼ Implementación del videojuego
 - ▼ Registro de “Input”
 - ▼ Movimiento 2D
 - ▼ Acciones de entidades
 - ▼ Controladores
 - ▼ Interfaz de usuario
 - ▼ Programacion del robot
 - ▼ Diseño de niveles
 - ▼ Generacion de niveles
 - ▼ Implementacion del arte
 - ▼ Implementacion del sonido
 - ▼ Generación del ejecutable
- ▼ Evaluacion
 - ▼ Cumplimiento de requisitos
 - ▼ Evaluacion matriz de trazabilidad
 - ▼ Pruebas de desarrollo
 - ▼ Encuestas de usuarios
- ▼ Planificación del proyecto
 - ▼ Descripción de metodologia
 - ▼ Construcción marco de trabajo
 - ▼ División de trabajo
 - ▼ Inicial
 - ▼ Recursos del proyecto

- ▼ Recursos de software
 - ▼ Coste de equipo
 - ▼ Recursos humanos
 - ▼ Gastos consumibles
 - ▼ Costes indirectos
 - ▼ Coste total
- ▼ Final
 - ▼ Recursos del proyecto
 - ▼ Recursos de software
 - ▼ Coste de equipo
 - ▼ Recursos humanos
 - ▼ Gastos consumibles
 - ▼ Costes indirectos
 - ▼ Coste total
- ▼ Marco socio-economico
 - ▼ Impacto socio-economico
 - ▼ Monetización
 - ▼ Comunidades
 - ▼ Educación
- ▼ Marco legal
 - ▼ Preocupaciones legales
 - ▼ Licencia aplicable
- ▼ Conclusion
 - ▼ Retrospectiva del proyecto
 - ▼ Futuras líneas de trabajo
 - ▼ Conclusiones personales
- ▼ Bibliografía

▼ Appendices