

Código KOTLIN:

Para asociar cada botón en el diseño XML se utiliza `findViewById`, identificando todos los números (guardados en un array) y operaciones (con `setOnClickListener`)

Eventos de click:

- Los botones de números llaman a `clicarNumero`, que agrega el número presionado a `editTextResult`.
- Los botones de operaciones (+, -, *, /) llaman a `clicarOperacion`, que almacena el valor actual y la operación seleccionada.
- El botón C llama a `clicarReset`, que borra la pantalla.
- El botón = llama a `clicarIgual`, que realiza el cálculo.

`clicarNumero`: se ejecuta cuando se presiona un botón numérico. Agrega el número al texto actual en `editTextResult`, actualizando el resultado en la interfaz.

`clicarOperacion`: se ejecuta cuando se presiona un botón de operación (+, -, *, /). Convierte el texto actual en un número (operand), guarda la operación y muestra la operación en `textViewHistory`.

`clicarIgual`: se activa al presionar =. Convierte el texto actual en un segundo operando, realiza el cálculo según la operación seleccionada y muestra el resultado en `editTextResult`. Si se intenta dividir por cero, muestra "Error: Div 0".

`clicarReset`: se activa al presionar C. Limpia `editTextResult` y `textViewHistory`, y restablece el operando y la operación a sus valores iniciales.

`Operation` es una enumeración que define los cuatro tipos de operaciones con sus símbolos (+, -, *, /). Se usa para facilitar la selección y ejecución de operaciones en el código.