INTRODUCCIÓN:

**1.**

En cuanto a tipos de Software, diferenciaremos entre:

-**De sistema**, es el conjunto de instrucciones que permiten el manejo del ordenador, como el sistema operativo, los drivers…

**-Los de aplicación** son los programas diseñados para o por los usuarios para facilitar la realización de tareas específicas, como todos los relacionados con la ofimática, navegadores, editores de imagen/video…

**-De desarrollo** son generalmente un conjunto de herramientas de desarrollo de **software** que permite a un desarrollador de software crear una aplicación informática, que son los que nos pueden servir para programar como editores, compiladores, intérpretes etc…

**2.**

Disco duro- Almacena de forma permanente archivos y datos

Memoria RAM- Almacena de forma temporal el código binario de archivos y datos

CPU- Lee y ejecuta instrucciones almacenadas en la RAM

Dispositivos entrada/salida. Recoge nuevos datos desde la entrada, muestran resultados etc…

**3.**

**Código fuente:** Archivo de texto legible escrito en un lenguaje de programación.

**Código objeto**: Archivo binario no ejecutable.

**Código ejecutable:** Archivo binario ejecutable.

EJERCICIOS:

**1.**

Es cada una de las fases por las que un sofware pasa antes de ser creado, las cuales corresponden con: Análisis, Diseño, Codificación, Pruebas, Documentación y Mantenimiento.

**2.**

Análisis: Poner en común las ideas del cliente, hacer anotaciones sobre qué es lo que quiere, intentar explicar de forma clara y entendible etc…

Diseño: Se descompone y organiza el sistema en elementos componentes que puedan ser desarrollados por separado, se especifica la interrelación y funcionalidad de los elementos componentes.

Codificación: Se escribe el código fuente de cada componente, pueden utilizarse lenguajes de programación como C, Python… o de otro tipo como HTML, JSON…

Pruebas: El principal objetivo es resolver fallos, o resultados no deseados, debe realizarse el máximo número de pruebas posibles.

Documentación: Dejar todo bien explicado paso a paso tanto para el cliente, como para el propio programador, ya que puede llevar a confusiones en futuras revisiones de código.

Mantenimiento: Durante la explotación del software en ocasiones es necesario realizar cambios, para corregir defectos, mejorar funcionalidades, añadir nuevas funciones, adaptar a nuevos entornos etc…

**3.**

Identifica las fases principales del desarrollo del software y estas deben realizarse en orden, de modo que si fallamos en una de ellas, debemos repetir todas las fases desde esa misma.

**4.**

**VENTAJAS**- Identifica bien todas las fases del desarrollo software. Sigue un orden sencillo de entender

**DESVENTAJAS-** Si una fase falla, debemos volver a repetir desde allí. Se adapta mal al cambio contínuo de especificaciones

**5.**

Verificar supone que todo lo que realizamos funciona perfectamente

Validar supone que debemos comprobar paso por paso todo lo realizado.

**6.**

Se crea un prototipo durante la fase de análisis y es probado por el usuario/cliente para refinar los requisitos. Se repite el paso anterior las veces necesarias.