# Simulación Numérica Directa para el diseño de vehículos.

Guillem Borrell
Laboratorio de Mecánica de Fluidos Computacional
Universidad Politécnica de Madrid

#### ¿Qué es eso del DNS?

- Resolver numéricamente las ecuaciones del movimiento del fluido.
- Obtenemos toda la información sobre el mismo: Velocidades, presión, temperatura...
- Desde un punto de vista físico es la verdad verdadera.
  - (Hay matices muy importantes)

### ¿Qué papel juega el DNS en el diseño de un vehículo?

Ninguno.

¿Por qué?

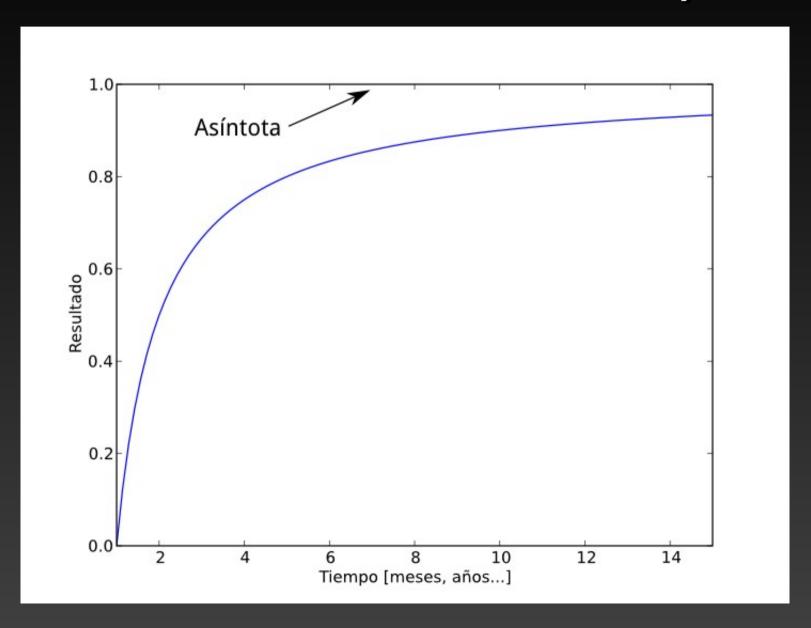
#### Porque el DNS sirve para hacer Física, no Ingeniería.

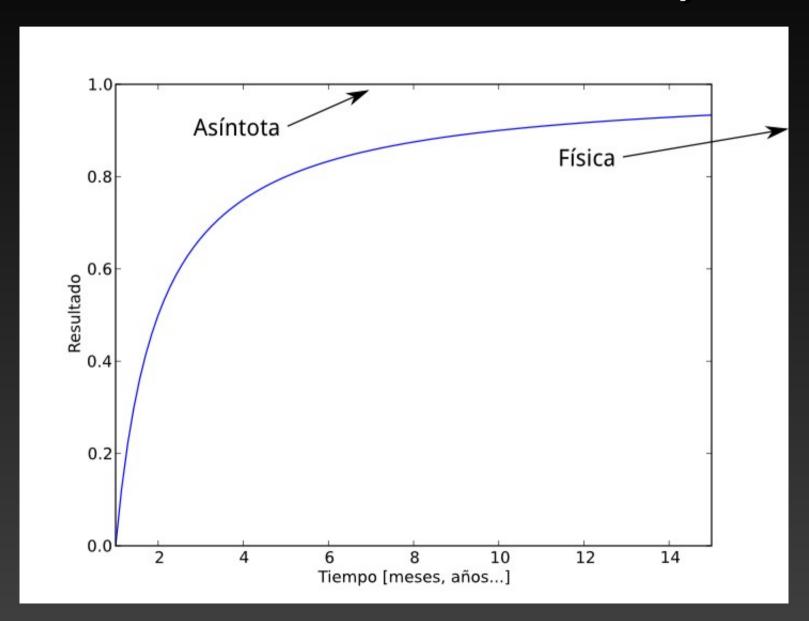
### DNS es a los vehículos lo que el LHC es a la electrónica.

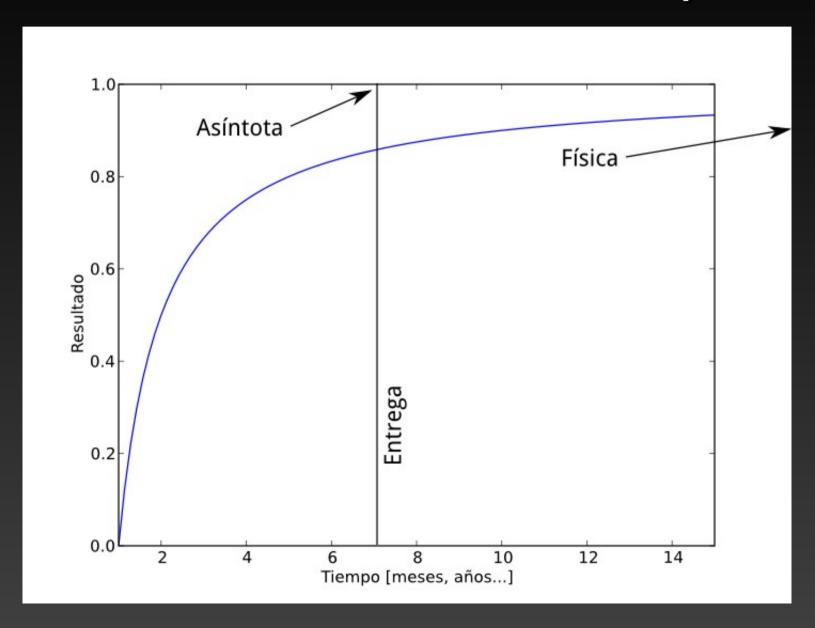
Bueno, exagero un poquito

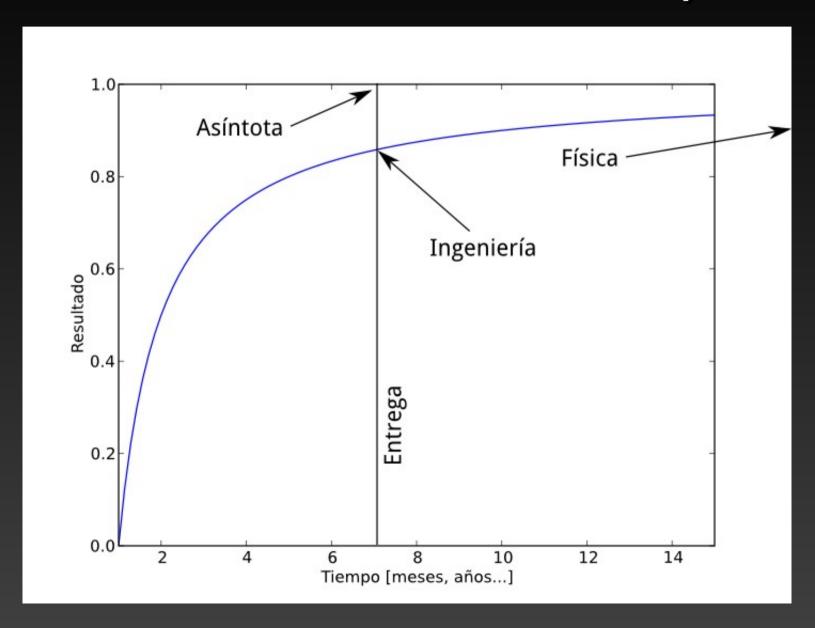
#### Física VS Ingeniería.

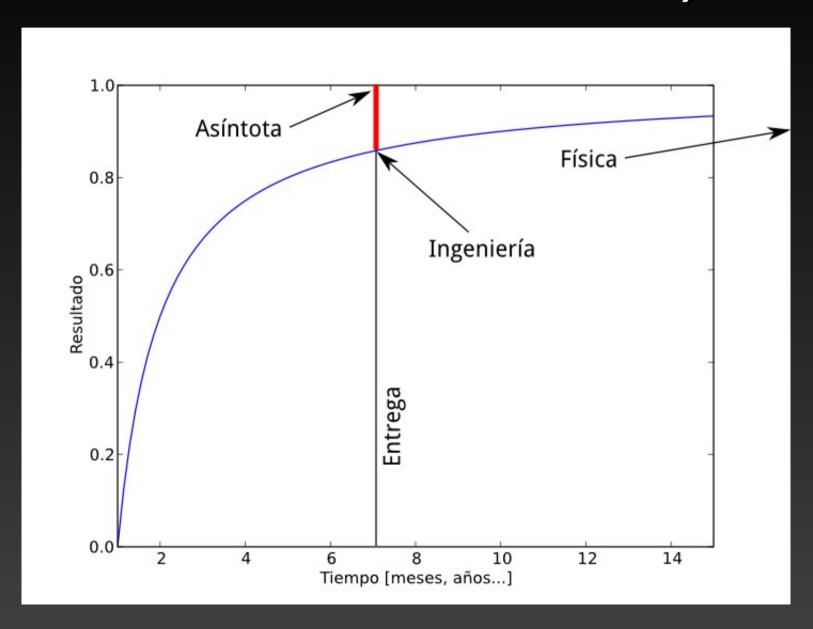
Desde el punto de vista de un ingeniero que ahora hace Física y que unos amigos engañaron para que aprendiera sobre Finanzas.











#### La Ingeniería va de errores

- Los plazos son inamovibles.
  - Rentabilidad, productividad, competencia...
  - Romperlos implica perdier dinero
- La línea roja es lo que no conocemos.
- La labor del ingeniero es estimar los errores asumibles para cumplir los plazos.
  - No terminar significa no tener resultados a tiempo
- Con las dos variables se fija la precisión necesaria.

# La Física es el horizonte de la Ingeniería

- Los errores se reducen haciendo Física
- La Física y la Ingeniería resuelven problemas distintos.
  - El papel lo aguanta todo.
- Les separa una distancia abismal.
  - Horizonte: línea imaginaria que se aleja a medida que se avanza hacia ella.
  - Uno avanza hacia al horizonte pero nunca llega.
- Las cosas se rompen.

### En la Mecánica de Fluidos los errores tienen un nombre.

#### TURBULENCIA

#### Posibles estrategias

- Ignorarla
- Modelarla
- Forzarla
- Cuantificarla (y olvidarla)

¿Se puede calcular?

### El DNS sirve para resolver la turbulencia

### El DNS cumple la definición de horizonte

- Captar toda la información del fluido requiere una capacidad de cálculo extrema.
  - Un balón de fútbol
    - 100 Tflops durante 1 mes y 100 GB de memoria.
  - Un coche de F1:
    - 1 Pflops durante 1 año y 1PB de memoria.
    - ¡Para una única simulación!

#### DNS Capa límite turbulenta

- 2 ingenieros aeronáuticos + 1 catedrático
- 6 meses de preparación.
- 3-4 meses de simulación.
- 32000 procesadores.
- 35.000.000 horas de procesador.

# La Ingeniería tiene un flujo de trabajo.

Si no corre en menos de 6 horas (1 noche) no me sirve para nada.

#### El horizonte

Lo que separa la Ingeniería de la Física son los tiempos, el resto de diferencias son una consecuencia directa.

#### ¿Cómo se relacionan?

Cuando un ingeniero asume que el riesgo del error es mayor que el riesgo de investigar para reducirlo.

#### Antes

- 1.Estallaba una guerra.
- 2.Los contendientes quieren la supremacía tecnológica.
- 3.Les sueltan toneladas de recursos a los ingenieros que se ponen a correr hacia el horizonte.
  - 1. Da igual los proyectos que fracasen.
  - 2. A mayor riesgo mayor beneficio y si me toca la lotería gano la guerra.

#### Ahora. Ironía ON

- 1.Unos locos y mal pagados se empeñan en andar hacia el horizonte.
  - 1. Llegan a una teoría.
  - 2. No llegan a ninguna conclusión.
  - 3. Descubren algo aplicable
- 2.Convencen a una empresa de su interés
- 3.La empresa saca partido y se lleva el mérito

#### Ironía OFF

### El proceso es el mismo.

### El mecanismo es completamente distinto.

#### La diferencia es el riesgo

- La competitividad impide las empresas a arriesgarse excesivamente.
- Más riesgo implica más avance hacia el horizonte.
- Avanzar aumenta las probabilidades de hallazgos.
- Quien quiera un avance seguro que se dedique a otra cosa.
- ¿Debemos dar dinero a gente que no asegura resultados?

#### Conclusiones

- La Mecánica de Fluidos y el diseño de vehículos es un caso de I+D multidisciplinar.
- Los Ingenieros debemos educarnos en gestión de riesgos.
  - No es una cuestión política o filosófica.
- Un aumento radical en la productividad puede producir un estancamiento en el desarrollo.
  - Black Swan: no arriesgarse es arriesgarse demasiado.

# Muchas gracias guillem@torroja.dmt.upm.es