

**INFORME INICIAL DEL PROJECTE**

---

**Títol del projecte**

Game Exchange

**Nom i cognoms de les persones que formen part del projecte**Guillem Erill  
Pol Rodríguez  
Jon García**Descripció del projecte**

Aplicación compraventa e intercambio de videojuegos.

**Tecnologies, recursos i aplicacions a utilitzar en el projecte**

Android, Java, XML, JavaScript

**Mes****Objectius a assolir****Octubre**

Definir el tema principal del proyecto y su estructura.

**Novembre**

Creación de la Base de datos del proyecto.

**Desembre**

Definir funcionalidades de la aplicación.

<b>Gener</b>	División de las funcionalidades y comienzo del desarrollo.
<b>Febrer</b>	LLuvia de ideas para mejorar la aplicación.
<b>Març</b>	Elaboración del wireframe y diseño de la aplicación.
<b>Abril</b>	Aplicación del diseño en las aplicación
<b>Maig</b>	Depurar errores.

**Nota a la que aspira el grup: 10**