

STUCOM Centre d'Estudis www.stucom.com

Homologat i concertat per la Generalitat de Catalunya

Dept. de Informàtica i Telecomunicacions	Curs 2016-2017	
Grup: DAM2T		
M13 Projecte		
Professors: Alfredo Rue Fontana	da, Maria del Mar	

INFORME INICIAL DEL PROJECTE

Títol del projecte Game Exchange		
Nom i cognoms de les persones que formen part del projecte		
Guillem Erill Pol Rodrígue Jon García		
Descripció del projecte Aplicación compraventa e intercambio de videojuegos.		
Apricación compraventa e intercambio de videojdegos.		
Tecnologies, recursos i aplicacions a utilitzar en el projecte Android, Java, XML, JavaScript		
Allurola, Java, AME, JavaScript		
Mes	Objectius a assolir	
Octubre	Definir el tema principal del proyecto y su esctructura.	
Novembre	Creación de la Base de datos del proyecto.	
Desembre	Definir funcionalidades de la aplicación.	
Novembre	Creación de la Base de datos del proyecto.	

Gener	División de las funcionalidades y comienzo del desarrollo.
Febrer	LLuvia de ideas para mejorar la aplicación.
Març	Elaboración del wireframe y diseño de la aplicación.
Abril	Aplicación del diseño en las aplicación
Maig	Depurar errores.

Nota a la que aspira el grup: 10