

# ACTA DE REUNIÓ No. 2

3 OCTUBRE 2024

---

ASSISTENTS: Guillem Garcia, Martí Llinés, David Montaña i Joel Tapia

HORA D'INICI: 12:30

LLOC: Aula Q5/1012

---

## 1. Aprovació de l'acta anterior.

Acord a la primera acta, revisant punt per punt el què es va mencionar i discutir, tots els participants estem en gran part d'acord en el que es va reflectir i considerem que es van complir tots els objectius que ens vam proposar per fer durant la setmana de treball. Els lleus canvis que hem considerat estarà comentat en la discussió i acords d'aquesta acta.

## 2. Discussió.

A continuació es reportarà la feina desenvolupada de cada membre del grup.

- **Martí:** «Estava encarregat de fer investigació sobre l'estat de l'art, i hem pogut veure idees que es poden arribar a desenvolupar durant el projecte i que seria més aprofitable els conceptes apresos de l'assignatura. Els casos que he estat observant és el *Stellarium web* per veure d'una perspectiva des de la Terra com es visualitzen tot tipus d'objectes de l'espai, i el Sistema Solar fet per la *NASA*.»
- **Guillem:** «La meva part es basava en dissenyar com hauria de ser l'aplicació. Per tal de fer-ho, primerament he realitzat un esquema de totes les idees que tenim, i com es poden realitzar a nivell de programació. Al tenir aquest esbòs fet, he completat un primer diagrama de classes amb les funcionalitats més importants. Encara aquests dissenys estan subjectes a canvis, però tenim les bases plantejades.»
- **Joel:** «He arribat a realitzar un petit *Mock-up* de com seria el producte final, però encara és un esbòs modificable. Amb aquest disseny hem pogut acabar d'acordar quines funcionalitats d'usuari són prioritàries per la nostra aplicació, i quines poden estar bé però no són necessàries.»
- **David:** «Es va pactar que m'encarregaria de realitzar una primera implementació del planeta Terra, i és el què he estat dedicant tota la setmana. Fins ara, s'ha arribat a fer l'esfera i pintar-la de color blau, però encara s'hauria de perfeccionar les textures, i fer-lo acabar d'orbitar.»

### 3. Acords.

Els acords que hem arribat a pactar durant la sessió han estat els següents:

- **Acord 1:** Veient l'evolució d'aquesta setmana, considerem que hem d'acabar de perfilar els dissenys en gran part per tal de realitzar la implementació de l'aplicació de forma ordenada.
- **Acord 2:** Per la següent acta, hauríem de tenir els objectes més prioritaris implementats o en gran part desenvolupats (sobretot considerem els més importants la Terra i el Sol).

En els següents punts es veuran tant les tasques principals com les tasques secundàries a realitzar, i com estan evolucionant.

#### 3.1. Proposta de tasques de projecte:

A continuació es veurà una llista de tasques principals a desenvolupar durant tot el projecte, i com està sent l'evolució d'aquestes.

*Taula 1: Tasques principals del projecte*

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
1. Estat de l'Art	Buscar productes/aplicacions similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Martí	Martí (80%), Guillem, Joel, David (20% restant)	1	100%
2. Disseny Aplicació	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Guillem	Guillem (80%), Martí, Joel, David (20% restant)	2	85%
3. Disseny Interfície d'Usuari	Disseny de la interfície d'usuari	Joel	Joel (80%) Martí, Guillem, David (20% restant)	2	80%
4. Implementació	Implementació de l'aplicació	David	David (50%) Martí, Guillem, Joel (50% restant)	8	7%
5. Test	Test interns i externs (usuaris)	-	-	-	0%
6. Memòria i Presentació	Escriure la memòria i la presentació oral	-	-	-	0%
GRAU DE MADURESA:					8%

### 3.2. Subtasques de projecte:

Creiem que és necessari sobretot profunditzar l'evolució de les tasques 2 i 4, ja que en ambdós impliquen fer varies subtasques a la vegada.

La següent taula es mostrarà les subtasques del *Disseny de l'Aplicació*:

*Taula 2: Subtasques per realitzar el disseny d'aplicació*

Subtasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
<b>1. Mapa conceptual</b>	Realitzar un esquema amb les possibles idees que podem implementar	Guillem	Guillem (90%), Martí, Joel, David (10% restant)	1	100%
<b>2. Diagrama de classes</b>	Diagrama mostrant les funcionalitats de l'aplicació i com es relacionen	Guillem	Guillem (50%), Martí, Joel, David (50% restant)	1	70%

I l'última taula de a continuació es veuen les tasques que s'ha de realitzar durant la *Implementació*:

*Taula 3: Subtasques per realitzar la implementació de l'aplicació*

Subtasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
<b>1. Crear planeta Terra</b>	Crear l'objecte Terra, fer-lo orbitar i afegir textures necessàries	David	David (80%), Martí, Joel, Guillem (20% restant)	2	55%
<b>2. Crear Sol</b>	Crear l'objecte Sol, amb les textures i il·luminació adequada	Martí	Martí (40%), Guillem (40%), Joel, David (20% restant)	2	0%
<b>3. Crear altres planetes</b>	Posar els altres planetes i fer-los orbitar	-	-	-	0%
<b>4. Afegir constel·lacions</b>	Crear les constel·lacions i afegir-les a les coordenades corresponents de l'espai	-	-	-	0%
<b>5. Visualització Terra</b>	Afegir un mode de visualització des de la Terra veient el cel estrellat.	-	-	-	0%

Subtasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
<b>6. Ombres/llums</b>	Afegir i controlar ombres i llums als planetes i constel·lacions segons a on es troben	-	-	-	0%
<b>7. Funcionalitats usuari</b>	Afegir interaccions d'usuari com zoom-in, zoom-out, entre altres.	-	-	-	0%
<b>8. Geoguessr</b>	Crear un mini-joc senzill de trobar el planeta/constel·lació triat aleatòriament	-	-	-	0%

## Signatures:

Guillem Garcia Dausà

Martí Llinés Viñals

David Montaña Tseitlin

Joel Tapia Salvador