

ACTA DE REUNIÓ No. 1

3 OCTUBRE 2024

ASSISTENTS: Guillem Garcia, Martí Llinés, David Montaña i Joel Tapia

HORA D'INICI: 12:30

LLOC: Aula Q5/1012

1. Entrega de l'enunciat del projecte.

Se'ns entrega l'enunciat del projecte que és el següent:

Es requereix construir un simulador del Sistema Solar i diverses constel·lacions a partir d'utilitzar els diferents coneixements apresos en Realitat Augmentada i Entorns Gràfics. L'idea principal és poder desplaçar-te espacialment i temporalment per observar com canvia el cel nocturn (principalment des de la Terra). A més de la representació del Sistema Solar, es vol afegir un mode en el qual se't situï aleatòriament en una posició dins del Sistema Solar, i hakis d'endevinar aproximadament on ets basant-te en la posició de les constel·lacions (tipus *GeoGuesser*, però només amb constel·lacions).

2. Discussió.

- La principal discussió durant la reunió ha estat la decisió de quin projecte triar. Durant l'acta ha sorgit primerament l'idea de centrar-nos a crear un Sistema Solar però més enfocat a les constel·lacions que ens envolta.
- Al pactar que ens interessava enfocar-nos en aquest tema, hem volgut veure quins aspectes addicionals li podríem afegir per tal de fer el projecte més original, el que ha resultat en la idea de fer un *GeoGuesser* però a partir de les constel·lacions del Sistema Solar. Aquest punt el considerem de moment opcional però és una idea que realment ens motiva fer si es té el temps suficient.

3. Acords.

Hem acordat quin és el nostre rol dintre del projecte, i a part per la següent sessió hem pactat les tasques que s'ha de tenir en gran part desenvolupades.

- Tasca 1: Estar informat de l'estat de l'art: veure i comparar aplicacions similars al què volem fer, etc.
- Tasca 2: Tenir fet un disseny de la representació que es vol fer. L'idea és fer un esbòs simple tant de les interaccions que pot tenir l'usuari, com també la interfície del producte final. També tenir clar quines llibreries utilitzarem a part de OpenGL i Pygame (si són necessàries).

- Tasca 3: Començar a desenvolupar el projecte en Python. Fins la pròxima acta hauríem de tenir clar com fer el planeta Terra que serà el nostre punt de partida. La Terra per aquell punt ha d'orbitar i també tenir aplicades les textures necessàries.

3.1. Proposta de tasques de projecte:

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
Estat de l'Art	Buscar productes/aplicacions similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Martí	Martí (80%), Guillem, Joel, David (20% restant)	1	0%
Disseny Aplicació	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Guillem	Guillem (80%), Martí, Joel, David (20% restant)	1	0%
Disseny Interfície d'Usuari	Disseny de la interfície d'usuari	Joel	Joel (80%) Martí, Guillem, David (20% restant)	1	0%
Implementació	Implementació del planeta Terra.	David	David (80%) Martí, Guillem, Joel (20% restant)	2	0%

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
GRAU DE MADURESA:					0%

Signatures:

Guillem Garcia Dausà

Martí Llinés Viñals

David Montaña Tseitlin

Joel Tapia Salvador