

# ACTA DE REUNIÓ No. 4

24 OCTUBRE 2024

---

ASSISTENTS: Guillem Garcia, Martí Llinés, David Montaña i Joel Tapia

HORA D'INICI: 12:30

LLOC: Aula Q5/1012

---

## 1. Aprovació de l'acta anterior.

Acord a la tercera acta, l'hem donat per aprovada. Els pactes que es van fer durant l'anterior sessió s'han complert, alguns superant les expectatives que es tenia, i d'altres que han resultat haver de fer més feina del què es pensava. En els pròxims punts es comentarà l'evolució durant la setmana.

## 2. Discussió.

A continuació es reportarà la feina desenvolupada de cada membre del grup.

- **Martí:** «Estava encarregat d'afegir les textures als objectes. Començant pel planeta Terra, he observat que la textura no es carrega del tot correctament. En els últims dies ens hem plantejat noves maneres per renderitzar la textura (canviar el tipus d'esfera, afegir vèrtex, etc.) i pensem que pels pròxims dies estarà corregit. Per comprovar que tot sigui funcional he optat per afegir diferents events que permet a l'usuari moure la càmera a través del espai.»
- **Guillem:** «M'he estat dedicant a fer que els planetes orbitin. L'objectiu principalment era començar per fer un moviment circular, però com ràpidament vaig poder obtenir aquest resultat, he estat canviant codi per poder fer que els planetes s'assemblin més a la realitat tenint un moviment el·líptic respecte el Sol en el pla X i Z. Falta veure-ho amb textures com queda el moviment dels planetes (sobretot quan rota sobre sí mateix), però de moment el resultat és satisfactori sense cap tipus d'inconvenient.»
- **Joel:** «Estic continuant amb el procediment de les eines que podrà utilitzar l'usuari en el producte final. Durant aquesta setmana, he aconseguit implementar una sèrie de botons (de diferents formes) a nivell d'interfície que ens servirà per tenir una millor experiència al utilitzar l'aplicació. Faltarà en el futur assignar els botons a les diferents funcionalitats que tenim i millorar-los estèticament.»

- **David:** «He pogut implementar el mòdul d'estrelles i constel·lacions. També, he continuat amb la investigació de les dades i he començat amb la incorporació de funcionalitats per llegir dades rellevants dels objectes per aplicar-les a les classes. »

### 3. Acords.

Els acords que hem arribat a pactar durant la sessió han estat els següents:

- **Acord 1:** Corregir els errors obtinguts amb les textures.
- **Acord 2:** Tenir ja incorporades les dades recol·lectades dintre de la nostra aplicació.

En els següents punts es veuran tant les tasques principals com les tasques secundàries a realitzar, i com estan evolucionant.

#### 3.1. Proposta de tasques de projecte:

A continuació es veurà una llista de tasques principals a desenvolupar durant tot el projecte, i com està sent l'evolució d'aquestes.

*Taula 1: Tasques principals del projecte*

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
<b>1. Estat de l'Art</b>	Buscar productes/aplicacions similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Martí	Martí (80%), Guillem, Joel, David (20% restant)	1	100%
<b>2. Disseny Aplicació</b>	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Guillem	Guillem (80%), Martí, Joel, David (20% restant)	2	100%
<b>3. Disseny Interfície d'Usuari</b>	Disseny de la interfície d'usuari	Joel	Joel (80%) Martí, Guillem, David (20% restant)	2	100%
<b>4. Implementació</b>	Implementació de l'aplicació	David	David (35%) Martí, Guillem, Joel (65% restant)	8-10	35%
<b>5. Test</b>	Test interns i externs (usuaris)	-	-	-	0%
<b>6. Memòria i Presentació</b>	Escriure la memòria i la presentació oral	-	-	-	0%
GRAU DE MADURESA:					25%

### 3.2. Subtasques de projecte:

Creiem que és necessari sobretot profunditzar l'evolució de les tasques 2 i 4, ja que en ambdós impliquen fer varies subtasques a la vegada.

La següent taula es mostrarà les subtasques del *Disseny de l'Aplicació*:

*Taula 2: Subtasques per realitzar el disseny d'aplicació*

Subtasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
<b>1. Mapa conceptual</b>	Realitzar un esquema amb les possibles idees que podem implementar	Guillem	Guillem (90%), Martí, Joel, David (10% restant)	1	100%
<b>2. Diagrama de classes</b>	Diagrama mostrant les funcionalitats de l'aplicació i com es relacionen	Guillem	Guillem (50%), Martí, Joel, David (50% restant)	1	100%

L'última taula de a continuació es veuen les tasques que s'ha de realitzar durant la *Implementació*:

*Taula 3: Subtasques per realitzar la implementació de l'aplicació*

Subtasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
<b>1. Crear planeta Terra</b>	Crear l'objecte Terra i afegir textures necessàries	Martí	Martí (70%), David (20%), Joel, Guillem (10% restant)	2	80%
<b>2. Crear Sol</b>	Crear l'objecte Sol, amb les textures i il·luminació adequada	Martí	Martí (70%), Joel, David, Guillem (30% restant)	2	80%
<b>3. Moviment objectes</b>	Fer orbitar els planetes sobre sí mateix i el Sol	Guillem	Guillem (70%), Joel, David, Martí (30%)	1	100%
<b>4. Datasets</b>	Llegir i afegir en els objectes les dades dels datasets	David	David (70%), Joel, Guillem, Martí (30% restant)	2	30%
<b>5. Crear altres planetes</b>	Posar els altres planetes i fer-los orbitar	-	-	-	0%
<b>6. Afegir constel·lacions</b>	Crear les constel·lacions i afegir-les a les coordenades	David	-	2-3	40%

Subtasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
	corresponents de l'espai				
<b>7. Visualització Terra</b>	Afegir un mode de visualització des de la Terra veient el cel estrellat.	-	-	-	0%
<b>8. Ombres/llums</b>	Afegir i controlar ombres i llums als planetes i constel·lacions segons a on es troben	-	-	-	0%
<b>9. Funcionalitats usuari</b>	Afegir interaccions d'usuari com botons, zoom-in, zoom-out, entre altres.	Joel	Joel (80%), Guillem, David, Martí (20% restant)	4-5	20%
<b>10. Geoguessr</b>	Crear un mini-joc senzill de trobar el planeta/constel·lació triat aleatòriament	-	-	-	0%

## Signatures:

Guillem Garcia Dausà

Martí Llinés Viñals

David Montaña Tseitlin

Joel Tapia Salvador