



ICC0007-UF1-PR01

Nombre del alumno

Practica entregable (Enunciado y entregable)

## Guía para el alumno

El alumno debe de entregar la práctica enunciada en este documento antes del cierre programado en el calendario.

Los entregables son:

- Este mismo documento incluyendo las respuestas solicitadas, los dibujos y las capturas de pantallas indicadas en el mismo:
  - **[CSnn]** son capturas de pantalla que demuestran el resultado de una práctica. Para realizar la captura se utilizará la tecla "imp pant" o equivalente del teclado, y luego al final de documento y dentro de la página en blanco habilitada para cada captura, se realiza el "pegado" o "paste". Si fuera necesario se ajustará el tamaño.

Utilizar los espacios habilitados al final de este documento para la inserción de las capturas y dibujos.

El documento entregado tendrá el siguiente nombre:

ICC0007-UF1-PR01-"username".doc "username" = apellido y nombre de usuario del alumno en la plataforma Ejemplo: ICC0007-UF1-PR01-garciafloresraul.doc
--

- Carpeta de la práctica

ICC0007-UF1-PR01-"username" "username" = apellido y nombre de usuario del alumno en la plataforma Ejemplo: ICC0007-UF1-PR01-garciafloresraul
--

- La carpeta de la práctica contendrá una subcarpeta para cada ejercicio:
  - ejercicio1
  - ejercicio2
- Cada subcarpeta de ejercicio contendrá los ficheros necesarios del ejercicio correspondiente.

Consultar Sesión Inicial para ver el video de cómo realizar estas operaciones.

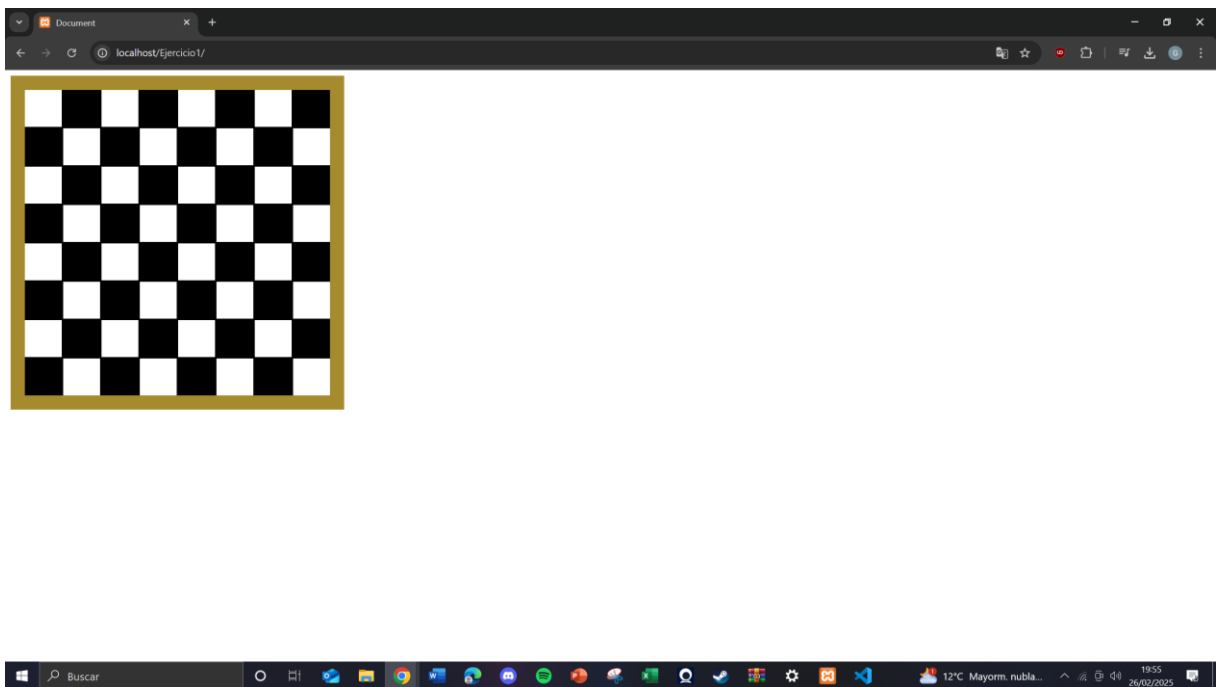
La práctica está formada por 2 ejercicios.

## Ejercicio #1 Chess

Crea un generador de un tablero de ajedrez. Al iniciarse la página web, se deberá crear con código PHP un tablero con tantas casillas como si fuera un tablero de ajedrez.

Contenido teórico necesario: [ICC007-S01-C01-V01, ICC007-S01-C01-V02, ICC007-S01-C01-V03, ICC007-S01-C01-V04, ICC007-S01-C01-V05]

[CS01] Pantalla navegador, mostrando el tablero creado.



Algunas puntuaciones tienen una o varias capturas de pantalla [CSnn] relacionadas. Es imprescindible que las capturas estén correctamente realizadas para que se pueda tener en cuenta la puntuación del apartado correspondiente.

Puntuación 2:

(+0,5) Crear las filas con un bucle. [CS01]

(+0,5) Crear las columnas con otro bucle, dentro del primer bucle. [CS01]

(+0,5) Utilizar condicionales para mostrar el color de la casilla. [CS01]

(+0,5) Calidad del código. Es decir, que esté bien separado, bien organizado, con nombres de variables con sentido, sin espacios ni saltos de línea innecesarios, etc. (Para obtener esta puntuación todos los anteriores puntos tienen que estar completados al 100%)

## Ejercicio #2 Registro

Crea un formulario de registro para una tienda online.

El usuario podrá rellenar los siguientes datos y la aplicación debe realizar las siguientes comprobaciones:

- Nombre: es obligatorio, solo debe contener letras y la primera debe estar en mayúscula.
- Apellidos: es obligatorio, solo debe contener letras y la primera debe estar en mayúscula.
- Email: es obligatorio y debe tener el formato de una dirección de correo electrónico.
- Contraseña: es obligatorio y debe contener mínimo una letra mayúscula, una minúscula, un número y debe tener al menos 5 caracteres.
- Confirmación de la contraseña: es obligatorio y debe ser igual que la contraseña.
- Fecha de nacimiento: no es obligatorio.
- Número de tarjeta: no es obligatorio y debe contener 16 números.
- Fecha de caducidad: si el número de tarjeta existe, este campo es obligatorio, si no existe, no es obligatorio. Debe contener una fecha futura.
- Código de seguridad: si el número de tarjeta existe, este campo es obligatorio, si no existe, no es obligatorio. Debe contener solo 3 números.

Cuando el usuario clique al botón de registrarse, se deberá enviar toda la información a través de una petición POST, y se realizarán las siguientes acciones:

1. Se recibirá la información y se comprobará correctamente (Se deben comprobar todos los casos descritos anteriormente).
2. Si toda la información es correcta:
  - a. Se guardará en un array asociativo (incluso la confirmación de la contraseña).
  - b. Se guardará este array en la sesión.
  - c. Y se mostrará otra vez el formulario, con los datos rellenados y un mensaje que diga que se ha registrado correctamente.
3. Si alguna información es incorrecta:
  - a. Se mostrará otra vez el formulario, con los datos rellenados y un mensaje de error al lado del campo o los campos erróneos.

Contenido teórico necesario: [ICC007-S01-C01-V01, ICC007-S01-C01-V02, ICC007-S01-C01-V03, ICC007-S01-C01-V04, ICC007-S01-C01-V05, ICC007-S01-C02-V01, ICC007-S01-C02-V02]

[CS02]: Captura del navegador con los mensajes de error de todos campos obligatorios.

Formulario con PHP

localhost/Ejercicio2/index.php

Nombre:

El nombre es obligatorio.

Apellidos:

Los apellidos son obligatorios.

Correo Electrónico:

El mail es obligatorio

Contraseña:

Es necesario una contraseña

Repetir Contraseña:

Es necesario repetir la contraseña.

Fecha de Nacimiento(DD/MM/YYYY):

Es necesaria poner una fecha de nacimiento en formato DD/MM/YYYY.

Número de Tarjeta:

Fecha de Expiración(MM/YYYY):

CVV:

Enviar formulario

[CS03]: Captura del navegador con los mensajes de error de todos los formatos de texto de los campos.

Formulario con PHP

localhost/Ejercicio2/index.php

Nombre:

guille

El nombre debe contener solo letras y comenzar con mayúscula.

Apellidos:

martin joya

Cada apellido debe comenzar con mayúscula y contener solo letras.

Correo Electrónico:

guillemartin@gmail.com

El mail debe estar en un formato correcto.

Contraseña:

\*\*\*\*\*

El password debe estar en un formato correcto.

Repetir Contraseña:

\*\*\*\*\*

Las contraseñas no coinciden

Fecha de Nacimiento(DD/MM/YYYY):

23 de junio

Es necesaria poner una fecha de nacimiento en formato DD/MM/YYYY.

Número de Tarjeta:

12313123131312313131231

El número de tarjeta debe contener 16 dígitos.

Fecha de Expiración(MM/YYYY):

04/2014

Es necesario que la fecha de caducidad sea futura.

CVV:

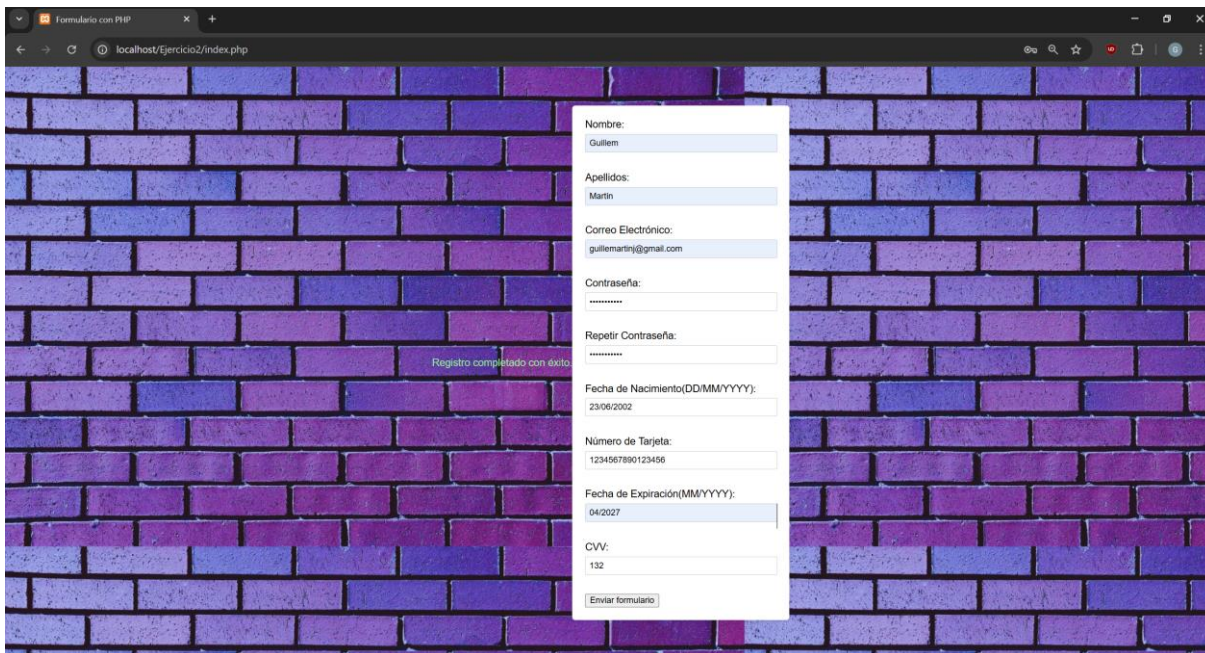
123456

El CVV debe contener 3 dígitos.

Enviar formulario

[CS04]: Captura del navegador mostrando la web del formulario una vez se ha registrado correctamente.





Formulario con PHP

localhost/Ejercicio2/index.php

Registro completado con éxito

Nombre:  
Guillem

Apellidos:  
Martin

Correo Electrónico:  
guillemmartin@gmail.com

Contraseña:  
\*\*\*\*\*

Repetir Contraseña:  
\*\*\*\*\*

Fecha de Nacimiento(DD/MM/YYYY):  
23/06/2002

Número de Tarjeta:  
1234567890123456

Fecha de Expiración(MM/YYYY):  
04/2027

CVV:  
132

Enviar formulario

Algunas puntuaciones tienen una o varias capturas de pantalla [CSnn] relacionadas. Es imprescindible que las capturas estén correctamente realizadas para que se pueda tener en cuenta la puntuación del apartado correspondiente.

Puntuación: 8

(+0,5) Obtención y comprobación del nombre: es obligatorio, solo debe contener letras y la primera debe estar en mayúscula. [CS02]

(+0,5) Obtención y comprobación de los apellidos: es obligatorio, solo debe contener letras y la primera debe estar en mayúscula. [CS02]

(+0,5) Obtención y comprobación del email: es obligatorio y debe tener el formato de una dirección de correo electrónico. [CS02]

(+0,5) Obtención y comprobación de la contraseña: es obligatorio y debe contener mínimo una letra mayúscula, una minúscula, un número y debe tener al menos 5 caracteres. [CS02]

(+0,5) Obtención y comprobación de la confirmación de la contraseña: es obligatorio y debe ser igual que la contraseña. [CS02]

(+0,5) Obtención y comprobación de la fecha de nacimiento: no es obligatorio.

(+0,5) Obtención y comprobación del número de tarjeta: no es obligatorio y debe contener 16 números. [CS03]

(+0,5) Obtención y comprobación de la fecha de caducidad: si el número de tarjeta existe, este campo es obligatorio, si no existe, no es obligatorio. Debe contener una fecha futura. [CS03]

(+0,5) Obtención y comprobación del código de seguridad: si el número de tarjeta existe, este campo es obligatorio, si no existe, no es obligatorio. Debe contener solo 3 números. [CS03]

(+0,5) Enviar la información por POST.

(+0,5) Guardar la información, en un array asociativo.

(+0,5) Guardar el array asociativo en la sesión.

(+0,5) Mostrar formulario con los datos rellenos y el mensaje de registro correctamente. [CS04]

(+0,5) Mostrar el formulario con los datos rellenos y los mensajes de error. [CS02, CS03]

(+1) Calidad del código. Es decir, que esté bien separado, bien organizado, con nombres de variables con sentido, sin espacios ni saltos de línea innecesarios, etc. (Para obtener esta puntuación todos los anteriores puntos tienen que estar completados al 100%)