

AbiertoYa



AbiertoYa

ÍNDICE

1. Introducción.....3

2. Objeto del Proyecto.....3

3. Alcance.....3

4. Descripción de la Solución Propuesta.....4

5. Usuarios Destinatarios.....4

6. Funcionalidades Principales.....4

7. Limitaciones Iniciales.....5

1. Introducción

El documento actual presenta la descripción inicial del proyecto AbiertoYa, una app móvil diseñada para que la gente reciba información al instante de los negocios abiertos cerca suya. Esta idea nace dentro del Proyecto Intermodular y su meta es establecer las bases y contenidos conceptuales antes de que se haga el sistema. Ahora, muchísimas personas necesitan saber de forma rápida cuáles negocios o servicios hay cerca. Sin embargo, a veces la información está en muchos sitios o ya no está correcta. AbiertoYa busca juntar esos datos y mostrarlos de forma clara y efectiva, permitiendo a los usuarios decidir al momento y de la mejor manera al lugar al que van a ir.

2. Objetivo del Proyecto

El proposito del proyecto AbiertoYa es, agilizar el acceso a información al momento de establecimientos abiertos. Se busca que consiga averiguar el estado de negocios cerca de tu ubicación. La aplicacion permitira, localizar establecimientos que esten abiertos. También, su categoria, horarios y la distancia, de ese lugar. Así se transformara en un útil instrumento para el día a día para turistas o diferentes tipos de personas

Los objetivos específicos incluyen:

- Reducir el tiempo de búsqueda de establecimientos abiertos.
- Proporcionar información fiable basada en geolocalización.
- Mejorar la experiencia del usuario mediante una interfaz intuitiva.
- Permitir la toma de decisiones rápida en horarios nocturnos, festivos o emergencias.

3. Alcance

El proyecto incluye la definición conceptual, los requerimientos funcionales principales y la estructura general de la aplicación. Dentro del alcance se consideran:

- Sistema de geolocalización básico.
- Listado y visualización de establecimientos cercanos.
- Consulta del estado de apertura y horarios comerciales.
- Filtros por categoría y distancia.

Quedan fuera del alcance de esta primera fase:

- Integración avanzada con APIs comerciales externas.
- Algoritmos predictivos para estimar horarios.
- Desarrollo detallado de arquitectura backend.
- Sistema de comentarios y valoraciones verificadas.

4. Descripción de la Solución Propuesta

AbiertoYa será una aplicación móvil basada en tecnologías de geolocalización, permitiendo visualizar en un mapa los establecimientos abiertos alrededor del usuario. Para ello utilizará datos de horarios, coordenadas GPS y fuentes actualizadas de información. La aplicación presentará un diseño simple, orientado a minimizar el número de pasos que el usuario debe realizar para obtener la información que necesita. El sistema mostrará resultados ordenados por cercanía, relevancia o categoría. El propósito final es ofrecer una herramienta ligera, intuitiva y eficaz.

5. Usuarios Destinatarios

La aplicación está dirigida a:

- Personas que requieren información rápida sobre negocios cercanos.
- Usuarios que se desplazan por zonas desconocidas.
- Personas que buscan servicios urgentes fuera del horario comercial habitual.
- Turistas que necesitan orientación.

También podrá ser útil para usuarios que desean planificar rutas o actividades en función de la disponibilidad real de los establecimientos.

6. Funcionalidades Principales

Las funcionalidades principales previstas son:

- Geolocalización automática del usuario.
- Mapa interactivo de establecimientos.
- Indicador de estado (abierto/cerrado) en tiempo real.
- Filtros por categoría.
- Búsqueda manual por dirección.
- Información detallada del establecimiento.

7. Limitaciones Iniciales

En esta primera fase, el sistema dependerá de fuentes de datos públicas, lo que puede provocar inconsistencias en la información de horarios. También se necesita la precisión de geolocalización y la disponibilidad de datos en zonas rurales o de baja población. A medida que avance el proyecto, se considerarán mejoras como integración con proveedores de datos, herramientas de validación y participación de los propios usuarios.