|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *1er cycle*  *Grenoble INP - ESISAR* | **Compte rendu PXSI PX221-Info** | Alexandre VINHAS  Guillemot MOUSSU |

|  |
| --- |
| Description du projet – PX221 – 3 à 4 pages maximum |
|  |
| Vous devrez respecter ce format de rendu. |
|  |
| 1 - Justification de vos choix (ce ne sont pas uniquement les choix en eux-mêmes qui seront évaluées, mais bien leur justification)  Vous devez ici justifier vos choix d’implémentation concernant les points suivants: |
| 1- Algorithme choisi, et modalités d’implémentation  2- Structure de données utilisées  3- Stratégie de jeu |
| 2 – Performance obtenues |
| 1- Indiquer ici les performances obtenues par votre programme    2- justifier si c’est le cas les raisons techniques pour lesquelles les performances obtenues sont différentes de celles attendues |
| 3 – Introspection de ses pratiques |
| Indiquer ici le degré de difficulté RELATIF des point suivants (sur une echelle de 0 (très facile) à 5 (très difficile)), pour cela vous ne pouvez cocher que 18 cases (faites des choix)  ■■□□□ - organiser son temps de travail personnel de manière à avoir les livrables à temps  □□□□□ - organiser le travail avec son binôme  ■■□□□ - utiliser le langage C  ■□□□□ - concevoir le programme pour le rendre maintenable, propre en concis  ■■■■□ - comprendre l’algorithme à utiliser  □□□□□ - debugger le programme en utilisant des outils adaptés  □□□□□ - comprendre ce qui était attendu dans ce projet  □□□□□ - trouver ou maintenir la motivation pour le projet |
| 4 – champ libre, indiquer les points positifs, les points d’amélioration possibles pour les années suivantes. |
|  |