

INFORME FRAMEWORK

Un **framework** con significado (marco de trabajo o estructura), es un conjunto de herramientas que proporcionan una estructura para el desarrollo de aplicaciones. Los frameworks son reutilizables ya que son un esqueleto de lo que seria el software el cual tu posteriormente editas para su fin.

Sirve de atajo para crear softwares, evitando problemas en el inicio y permitiendo que los programadores sean capaces de enfocarse en solo las partes específicas de su creación.

Los **frameworks** mejoran la eficiencia entre los desarrolladores ya que al final casi todos usan una estructura parecida. Mejora la calidad y aumenta lo que es la flexibilidad de los usuarios del framework para ejercer en otras actividades.

Una **librería** es otro conjunto de herramientas, pero esta vez proporcionan fragmentos de código reutilizables que facilitan y agilizan a los desarrolladores. Es otro atajo, pero de diferente forma porque al final son solo archivos y no una estructura directamente predefinida.

Hay diferentes tipos de librerías como:

- Fecha y hora
- Sistema operativo
- Desarrollo de GUI
- Web-scraping

Los **frameworks** y las **librerías** tienen sus ventajas, pero no son las mismas, por ejemplo:

- Los frameworks ya traen una estructura predefinida que facilita la comprensión y el mantenimiento de dicho código.
- En sí, muchos frameworks ya vienen con una estructura de seguridad para protegerla de cualquier amenaza como inyecciones.

- La mayoría tienen una documentación la cual facilita el entendimiento y el uso de los programadores que lo utilicen.
- Por último, los frameworks tienen una gran compatibilidad con cualquier tipo de dispositivo.

En cuanto a las **librerías**:

- Te permiten ser más flexive ya que puedes ir seleccionando solo los elementos del código que necesitas en vez de coger una estructura entera.
- Además, el código al estar separado facilita la edición ya que en los frameworks es más probable que cuando edites algo cambien muchas cosas de la estructura.
- Las librerías tienen una gran facilidad de aprendizaje ya que los desarrolladores no son obligados a utilizar código el cual no entienden ni necesitan.

Shopify es no es un framework como es definido, pero en cierto punto es algo parecido ya que te permite crear tu propio proyecto, pero ellos son los que lo hospedan. Es un sitio bastante conocido en el mundo de las tiendas online el cual te permite crear tu propia tienda online con unos simples pasos y sin tener que ser muy experimentado. Es muy fácil de usar, además de que tienes una amplia variación de aspectos de los cuales puedes elegir.

Ya de por si tiene una seguridad establecida porque al final no eres tú el único usuario del dominio.

Es fácil de utilizar ya que puede ser utilizada por empresas muy pequeñas y empresas enormes.

Yo no he incorporado un framework en mi tienda ya que ya habíamos creado una página web anteriormente, antes de que conociésemos los framework, y decidí en vez de coger algo ya hecho, crearlo yo para poder aprender durante el proceso y tener mis fallos para corregirlos. Obviamente, lo que he hecho yo no es eficiente, pero en los inicios prefiero aprender antes que llegar lejos y no tener ni idea.

Referencias:

Qué es una librería en programación- DevCamp [en línea], (sin fecha). *DevCamp*. [Consultado el 22 de enero de 2024]. Disponible en: <https://devcamp.es/que-es-libreria-programacion/>

¿Qué son las librerías en programación y para qué sirven? | UNIR [en línea], (sin fecha). *UNIR*. [Consultado el 22 de enero de 2024]. Disponible en: <https://www.unir.net/ingenieria/revista/librerias-programacion/>

Qué es Framework- Definición, significado y ejemplos [en línea], (sin fecha). Arimetrics. [Consultado el 22 de enero de 2024]. Disponible en: <https://www.arimetrics.com/glosario-digital/framework>

¿Qué es el framework? | 2024 [en línea], (sin fecha). Maestrías y MBA. [Consultado el 22 de enero de 2024].

Disponible en: [https://www.cesuma.mx/blog/que-es-el-](https://www.cesuma.mx/blog/que-es-el-framework.html#:~:text=Un%20framework%20es%20un%20conjunto%20de%20reglas%20y%20convenciones%20que,utilizar%20como%20punto%20de%20partida.)

[framework.html#:~:text=Un%20framework%20es%20un%20conjunto%20de%20reglas%20y%20convenciones%20que,utilizar%20como%20punto%20de%20partida.](https://www.cesuma.mx/blog/que-es-el-framework.html#:~:text=Un%20framework%20es%20un%20conjunto%20de%20reglas%20y%20convenciones%20que,utilizar%20como%20punto%20de%20partida.)