

# MANUAL DE USUARIO

## 1. INICIO DEL JUEGO

- Abrir el archivo "**menu-principal.html**" en cualquier navegador web.
- Pantalla inicial muestra:
  - \* Nueva Partida
  - \* Cargar Partida
  - \* Borrar Partida
  - \* Salir

## 2. CREACIÓN DE PERSONAJE

- Seleccionar "Nueva Partida"
- Completar formulario:
  - \* Nombre (obligatorio)
  - \* Raza (3 opciones con bonus distintos)
  - \* Complexión (afecta apariencia)
  - \* Altura (afecta apariencia)
- Guardar con el botón correspondiente

## 3. MENÚ PRINCIPAL

Opciones disponibles:

- Inventario: Gestionar objetos
- Tienda: Comprar equipo
- Combate: Iniciar batalla
- Guardar: Guardar progreso
- Salir: Volver al menú inicial

## 4. SISTEMA DE COMBATE

- Turnos alternados (jugador/enemigo)
- Acciones por turno:
  - \* Atacar (usa estadísticas de arma)
  - \* Defender (reduce daño 50%)
  - \* Huir (50% de éxito)
- Barra de salud visual
- Recompensas al ganar:
  - \* Oro
  - \* Experiencia
  - \* Posible subida de nivel

## 5. INVENTARIO

- Objetos organizados por tipo
- Botones para:
  - \* Equipar/Desequipar
  - \* Eliminar objetos
- Sección de equipo actual

## 6. TIENDA

- Lista de artículos disponibles
- Precios en oro
- Sistema de compra automática
- Fondos mostrados en tiempo real

## **7. GUARDADO**

- Sistema automático al:
  - \* Ganar combates
  - \* Comprar objetos
- Guardado manual desde menú
- Carga desde pantalla inicial