

José Guillermo Morales Herrera

## Semana 3

### Actividad 4

En este algoritmo hay un error. Encuéntralo y corríjalo.

#### Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```
let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
```

mines	n
<del>0</del>	<del>1</del>
<del>1</del>	<del>2</del>
<del>2</del>	<del>3</del>
3	<del>4</del>
	<del>5</del>
	6

Tal y como están configurados los cuadros en el ejemplo no necesariamente exponen el error. Pruebe "debuggeando" con las minas en diferentes posiciones

Minas	Nº
1	1
1	2
2	3
3	4
3	5
3	6
3	7
	8

El error del programa es que el 8 ya no se evalúa ya que el algoritmo dice que termina cuando sea menor a 8