

Semana 3

Actividad 4

En este algoritmo hay un error. Encuéntralo y corríjalo.

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
    n = n + 1
loop again if n < 8
  
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

Tal y como están configurados los cuadros en el ejemplo no necesariamente exponen el error. Pruebe "debuggeando" con las minas en diferentes posiciones

Minas	Nº
1	1
1	2
2	3
3	4
3	5
3	6
3	7
	8

El error del programa es que el 8 ya no se evalúa ya que el algoritmo dice que termina cuando sea menor a 8, lo que hizo que no se pudiera verificar

Corrección

Usuario ingresa el numero de 1-100:

Si el número esta fueran del rango:

Imprimir "numero fuera de rango"

Si el número no es múltiplo de 3 o de 5:

Imprimir "El digito no es divisible en entre ninguno de los dos"

Si el número es múltiplo o divisible de 3 y 5:

Imprimir "Fizz y Buzz"

Si el número es múltiplo de 3

Imprimir "Fizz"

Sino, si el número es múltiplo de 5

Imprimir "Buzz"

Fin de ciclo