





## Ejercicio. Cajero del Hotel

Nuestro ya famoso hotel tiene dificultades con las comunicaciones. Ahora ya todas las líneas son móviles y el lugar donde está emplazado el hotel no tiene mucha cobertura por lo que a veces no funcionan las líneas y hay problemas con los pagos. Han hablado con su banco, el NOVA, para solucionarlo y les han propuesto poner una especie de cajero conectado a una línea terrestre segura y desde ese cajero podrán **sacar dinero** en efectivo y también **pagar la cuenta** del hotel.

El banco confía en vosotros para que desarrolléis el proyecto: una **aplicación gráfica** basada en el patrón Modelo-Vista-Controlador que permitirá el uso del cajero.

## Base de datos

La base de datos que se va a utilizar se llama cajero.sql. Tiene la estructura adjunta

## Pantalla inicial

Se pide que creeis una **pantalla de inicio** que permita validar usuarios para uso de la aplicación. El usuario se identificará por el **NIF** y debe utilizar una **clave de acceso** guardada en la tabla **Cliente** de la base de datos.



Si la validación **NO es correcta** mostrará un mensaje de error.









Si la validación **es correcta** pasará a la pantalla de acceso a operaciones.



## Pantalla de Operaciones

Explicada en la version2 del examen

Deberás crear tres clases: Cliente, Cuenta y Factura.