

Estanciero

“Edición digital” por GK

INSTRUCCIONES

- De 2 a 6 jugadores (a partir de los 8 años).

OBJETIVO

- A partir de una cantidad de dinero facilitado por el BANCO durante el juego, se van adquiriendo ZONAS, CHACRAS, ESTANCIAS, FERROCARRILES y COMPANÍAS. Los participantes podrán hacer transacciones entre sí en el transcurso del juego (alquileres, arrendamientos, etc.). El juego finaliza al quedar alguno de los participantes, dueño de todas las provincias o propiedades.

PREPARACIÓN

- Para determinar quien comienza el juego, se tiran los dados y quien saque el número más alto iniciará el mismo.

EL JUEGO

- Se arrojan los dados y comenzando desde la SALIDA se adelanta con el peón tantas casillas como muestran los dados.
- Si en los dados salen números iguales, (dos 1 ó dos 4, etc.) una vez hecho el movimiento de adelantar y efectuadas las transacciones que indique la casilla a la que ha llegado, vuelve a tirar los dados, pudiendo esto repetirse dos veces, pero si sucediera una tercera tiene que ir a la COMISARIA (véase COMSARIA).
- Cuando un jugador llega a una PROVINCIA (ZONA NORTE, CENTRO, Ó SUR) FERROCARRIL, ó COMPANIA, puede comprarlo a el BANCO por el valor indicado en el tablero de juego, siempre y cuando no hallan sido adquiridos. Conviene hacer la mayor cantidad de adquisiciones posibles.
- Si un jugador llega a una zona de provincia, compañía ó ferrocarriles propiedad de otro jugador, tiene que pagar alquiler de acuerdo a lo indicado en la “escritura” del mismo (ver HIPOTECA).

EL TABLERO

- El tablero de juego ha sido dividido en 42 casillas en las que aparecen las ZONAS, FERROCARRILES, COMPANIAS, ETC.

ZONAS: PROVINCIAS (NORTE, CENTRO, SUR)

- Cada una de estas tiene su correspondiente escritura en la que figuran los alquileres de CAMPOS, CHACRAS y ESTANCIAS. La venta de CHACRAS y ESTANCIAS es exclusiva entre el PROPIETARIO y el BANCO, no así las escrituras de propiedades que también pueden ser vendidas y compradas directamente entre los jugadores.

FERROCARRILES Y COMPANIAS

- Ver las indicaciones de las escrituras de las mismas.

SUERTE O DESTINO

- Cuando un jugador llega a una casilla con la denominación SUERTE O DESTINO, tiene que levantar la tarjeta correspondiente y luego de cumplir lo que indica, volverá a ubicarse debajo del montón.

PREMIOS E IMPUESTOS

- Estos son cobrados o pagados por el BANCO

COMISARIA

- Un jugador tiene que ir a la COMISARIA:
 - Si llega a la casilla COMISARIA.
 - Si llega a la casilla MARCHE PRESO.
 - Si saca una tarjeta de SUERTE O DESTINO que diga MARCHE PRESO.
 - Si saca doble en los dados 3 veces consecutivas.
- El que cae preso debe pagar una multa de 1.000. La multa no será pagada si:
 - Saca tiene y usa una tarjeta SUERTE O DESTINO que indica la libre salida.
 - Si saca doble al tirar los dados nuevamente.(El estar preso no impide a los jugadores realizar transacciones).

DESCANSO

- Al llegar a esta casilla, el jugador tiene derecho, si así lo desea, a quedarse por dos turnos, siempre que no saque doble en los dados.

LIBRE ESTACIONAMIENTO

- Esta casilla no tiene otro significado más que el expuesto en el mismo, no dando derecho a quedarse.

BANCO

- Al iniciarse el juego, el BANCO es propietario exclusivo de las ZONAS, FERROCARRILES, COMPANIAS, ESTANCIAS Y CHACRAS. Estos pueden adquirirse a los precios indicados en el tablero o en las escrituras (chacras o estancias). El BANCO tiene la obligación de facilitar valores en HIPOTECAS sobre CAMPOS, FERROCARRILES y COMPANIAS a los que lo soliciten por la cantidad indicada al dorso de las ESCRITURAS, cobrando, el 10% de interés por adelantado.

CHACRAS

- Las CHACRAS están representadas por fichas (AZULES) que conforman este juego. Estas son propiedades que adquiridas y colocadas sobre los CAMPOS (ZONAS) aumentan el valor a favor del PROPIETARIO siendo posible adquirirlas solo del BANCO. Para poder adquirir CHACRAS es necesario tener una provincia completa. Los FERROCARRILES y COMPANIAS no pueden ser pobladas por CHACRAS o ESTANCIAS. Las CHACRAS se ponen sobre los CAMPOS (ZONAS), siendo permitido solo una CHACRA más en unos CAMPOS que en otros del mismo PROPIETARIO.
- No se pueden tener 4 CHACRAS en un CAMPO y dos en otro, pero si 4 en uno y 3 en otro. No se pueden tener más de 4 CHACRAS en un CAMPO. El valor de las CHACRAS esta en las escrituras.

ESTANCIAS

- Están representada por fichas (ROJAS). Para tener una ESTANCIA en un CAMPO hay que tener primeramente 4 CHACRAS.
- No se puede tener más de una ESTANCIA por CAMPO. Al adquirir una ESTANCIA se le devuelven al BANCO las CHACRAS existentes como parte de pago y además, la diferencia que corresponde.
- Nota: Teniendo problemas financieros, uno puede venderle al BANCO, chacras y estancias, pero solo a la mitad del valor pagado.

DOBLE EN DADOS

- Quien saca doble en los dados juega de nuevo. Si de repite tres veces seguidas tiene que ir preso por abuso. No tira nuevamente hasta que llegue su turno.

VENTA DE PROPIEDADES

- Los CAMPOS, FERROCARRILES y COMPANIAS pueden ser comprados y vendidos entre los jugadores, no así las CHACRAS y ESTANCIAS que solo pueden ser vendidas nuevamente al BANCO y a la mitad de su valor.

HIPOTECA

- El BANCO es el único que puede facilitarle dinero a los jugadores y al valor indicado al dorso de las escrituras. Las CHACRAS y ESTANCIAS no son hipotecables. Si un CAMPO hipotecado es vendido a otro jugador, este abonará el 10% de intereses al BANCO en el momento de la transacción y si no levanta la hipoteca inmediatamente, tendrá que pagar nuevamente el 10% al deshipotecar. Sobre los CAMPOS, FERROCARRILES y COMPANIAS hipotecados no se percibe alquiler.

FALTA DE DINERO

- Si a un jugador le faltan billetes para pagar alquileres o impuestos tendrá que vender primeramente sus estancias o chacras al BANCO, hipotecar sus propiedades o entregar estas al acreedor.
- No se permite prestarse dinero entre los jugadores.
- Si después de vender sus propiedades a un jugador, de todos modos no le alcanza, es declarado en QUIEBRA y debe abandonar el juego.

REMATE

- Si un jugador quiere rematar sus escrituras para contar con un mayor valor para el pago de alquileres puede hacerlo por medio del banco.