

```

import Pila

"""
Funcion que es invocada para crear Tokens dada una cadena de texto. La funcion ordena una lista en funcion del tipo de caracter qu
"""
def getTokens(cadena):
    length=len(cadena)
    i=0
    lista = []
    guardar=""
    while i<length:
        car = cadena[i]
        dato = tipoDato(car)
        # caso de un caracter distinto de numero o de "-" o de "."
        if dato == "caracter" or dato == "parIzq" or dato == "parDer":
            if guardar!="":
                lista.append(guardar)
            lista.append(car)
            guardar=""
        # caso especial para resta
        elif dato == "masMenos":
            if i == 0 or (tipoDato(cadena[i-1]) != "numero" and tipoDato(cadena[i-1]) != "parDer"):
                guardar+=car
            else:
                if guardar!="":
                    lista.append(guardar)
                lista.append(car)
                guardar=""
        elif dato=="punto" or dato=="numero":
            guardar+=car
        if i==len(cadena)-1 and guardar!="":
            lista.append(guardar)
        i+=1
    return lista

"""
Funcion que recibe un caracter como parametro y es convertido a su valor en codigo ascii. Su funcion es devolver la función que des
"""
def tipoDato(caracter):
    valor = ord(caracter)
    if valor == 46:

```

```

    return "punto"
elif valor == 45 or valor == 43:
    return "masMenos"
elif valor == 40:
    return "parIzq"
elif valor == 41:
    return "parDer"
elif valor < 48 or valor > 57:
    return "caracter"
else:
    return "numero"

```

"""

Funcion que revisa un token donde debe existir
a lo mas un punto por sub-arreglo.

"""

```

def puntoBien(token):
    length=len(token)
    i=0
    cont=0
    while i<length and cont < 2:
        if token[i]==".":
            cont+=1
        i+=1
    return cont < 2

```

"""

En esta función se verifica que tanto los tokens generados sean válidos, como que el orden de los operadores y operandos sea el cor

"""

```

def valida(expresion): #expresion es una lista? creo que si
    i=0
    length=len(expresion)
    todoBien = True
    pila = Pila.Pila()
    mathError = False
    while i<length and todoBien:
        elem=expresion[i]

        if puntoBien(elem):
            if i!=length-1 and elem=="/" and expresion[i+1]=="0":
                todoBien=False
                mathError=True

```

```

if len(elem) == 1 and tipoDato(elem)=="masMenos" and (i == length-1 or expresion[i+1]=="*" or expresion[i+1]=="/"):
    todoBien = False
if elem=="(":
    pila.push(elem)
    if i==len(expresion)-1:
        todoBien=False
    elif expresion[i+1]==")":
        todoBien=False
    # caracter : (*, (/ , ( , (a
    elif len(expresion[i+1]) == 1 and (tipoDato(expresion[i+1])=="caracter" or tipoDato(expresion[i+1])=="parDer"):
        todoBien = False
elif elem == ")":
    try:
        pila.extrae()
    except:
        todoBien = False
if i!=length-1 and len(elem)==1 and tipoDato(elem)=="caracter" and len(expresion[i+1])==1 and tipoDato(expresion[i+1])=="cara
    todoBien = False
if i==length-1 and len(elem)==1 and tipoDato(elem)=="caracter":
    todoBien = False
else:
    todoBien = False
i+=1
if not pila.estaVacia() or length == 0:
    todoBien = False
if not todoBien and not mathError: #no todoBien y no hay mathError
    tupla=(todoBien,"Syntax ERROR")
elif not todoBien: #todoBien==False
    tupla=(todoBien, "Math ERROR")
else:
    tupla=(todoBien,"")
return tupla
"""
Funcion que recibe un token y limpia los signos de - extras en la expresion
"""
def balanceaSigno(token):
    if len(token)>1:
        guardar=""
        contador = 0
        for char in token:
            if char == "-":

```

```

        contador+=1
    elif char != "+":
        guardar+=char
    if contador%2!=0:
        guardar = "-" + guardar
    token=guardar
    return token
"""

```

Función que maneja un arreglo de tokens, donde a cada uno le añade un signo o los balancea para su próxima operación

```

def limpiaTokens(lista):
    i=0
    while i<len(lista):
        lista[i]=balanceaSigno(lista[i])
        if i!= len(lista)-1 and lista[i]==")" and (lista[i+1]=="(" or len(lista[i+1])>1 or tipoDato(lista[i+1])=="numero"):
            lista=añadeSigno(lista,i+1)
        elif i!=0 and lista[i]=="(" and (len(lista[i-1])>1 or tipoDato(lista[i-1])=="numero"):
            lista=añadeSigno(lista,i)
        i+=1
    return lista

"""

```

Funcion que añade el signo de multiplicacion a un arreglo de caracteres
dado el caso de 3(5), por ejemplo.

```

def añadeSigno(arr,empieza):
    aux=[]
    i=empieza
    j=0

    #copio el arreglo
    while i<len(arr):
        aux.append(arr[i])
        i+=1

    arr[empieza]="*"
    i=empieza+1
    while j<len(aux)-1:
        arr[i]=aux[j]
        j+=1
        i+=1

```

```

arr.append(aux[j])
return arr

import Node
"""
Recibe la lista de getTokens, se crea un arbol a partir de una expresion
ya validada y convertida en Token. Se declaran dos pilas en las que se guardan operandos y operadores
"""
def creaArbol(lista):
    tuplaVal = valida(lista)
    if len(lista) != 0 and tuplaVal[0]:
        lista=limpiaTokens(lista)
        #pilaA es la pila de operadores
        pilaA=Pila.Pila()
        #pilaB es la pila de Arboles
        pilaB=Pila.Pila()
        for token in lista:
            #caso en el que es un número
            if len(token)>1 or tipoDato(token)=="numero":
                nodo=Node.Node(token)
                pilaB.push(nodo)
            elif token=="(":
                pilaA.push(token)
            elif token==")":
                # por el valida nunca truena
                while pilaA.peek()!="(":
                    op=pilaA.extrae()
                    p=pilaB.extrae()
                    s=pilaB.extrae()
                    nuevo=Node.Node(op)
                    nuevo.setDer(p)
                    nuevo.setIzq(s)
                    pilaB.push(nuevo)
                pilaA.extrae()
            #caso en el que es un operador
            else:
                while not pilaA.estaVacia() and pilaA.peek()!="(" and prioridad(token,pilaA.peek())!="mayor":
                    nuevo=Node.Node(pilaA.extrae())
                    p=pilaB.extrae()
                    s=pilaB.extrae()
                    nuevo.setDer(p)

```

```

        nuevo.setIzq(s)
        pilaB.push(nuevo)
        pilaA.push(token)

    while not pilaA.estaVacia():
        nuevo=Node.Node(pilaA.extrae())
        p=pilaB.extrae()
        s=pilaB.extrae()
        nuevo.setDer(p)
        nuevo.setIzq(s)
        pilaB.push(nuevo)
    return pilaB.extrae()
else:
    return tuplaVal[1]

"""
Funcion que recibe como parametro signos de operación
la cual determina la prioridad de operación.
"""
def prioridad(unos,dos):
    if unos=="+" or unos=="-":
        if dos=="+" or dos=="-":
            return "igual"
        else:
            return "menor"
    else:
        if dos=="+" or dos=="-":
            return "mayor"
        else:
            return "igual"

"""Funcion para convertir a flotante"""
def convierte(numero):
    numero = float(numero)
    return numero

"""Funcion de evaluar (resume las tres etapas en una)"""
def evalua(expresion):
    tokens=getTokens(expresion)
    #print(tokens)
    nodo=creaArbol(tokens)

```

```

# print(tokens)
"""if nodo!=None:
    print(Node.postOrden(nodo))
"""
if type(nodo) == str:
    return nodo
else:
    return evaluaRec(nodo)
"""
verifica que el nodo recibido no sea nulo, luego realiza un recorrido en postorden y conforme va sacando izquierdos y derechos se p
"""

def evaluaRec(nodo):
    if nodo != None :
        dato=nodo.getData()
        if len(dato)>1 or tipoDato(dato)=="numero":
            dato=convierte(dato)
            return dato
        #caso de ser operador que jamás va a estar hasta abajo
        else:
            izq = evaluaRec(nodo.getIzq())
            der = evaluaRec(nodo.getDer())
            if der == "Math ERROR" or izq == "Math ERROR":
                return "Math ERROR"
            if dato == "+":
                return izq+der
            elif dato == "-":
                return izq-der
            elif dato == "*":
                return izq*der
            else:
                if der == 0:
                    return "Math ERROR"
                else:
                    return izq/der
    return ""

```