

EJERCICIO DE JAVA

INTERFACE

(Vehículos)

Declarar una clase VehiculoMotorizado que sirva como clase padre para vehículos de tipo motocicleta, automóvil y camión. Todos los vehículos poseen un fabricante, modelo, año de fabricación y kilometraje. Los automóviles son de distintos estilos y las motocicletas se dedican a usos determinados. A su vez los camiones pueden tener uno o varios remolques.

Las clases Automóvil y Camión deben implementar un método que determine si se cumplen las medidas de seguridad exigidas. Se considera que los automóviles y camiones cumplen las medidas de seguridad cuando su número de pasajeros no supera el número máximo de pasajeros autorizados.

Crear una interface llamada IcapacidadLimite implementada para las clases Automóvil y Camión. Esta interface debe incluir constantes para el límite de pasajeros admitidos en automóviles y camiones. Los límites para automóviles deben incluir un límite de pasajeros para automóviles estilo "Van" y otro límite de pasajeros para automóviles de cualquier otro estilo.

Con esta estructura de clases escribir un programa que construya un objeto de clase automóvil (van y cualquier otro estilo), motocicleta y camión. El programa debe imprimir la información de cada vehículo y si cumplen o no las medidas de seguridad para aquellos vehículos a quién corresponda.