# EJERCICIO DE JAVA HERENCIA

## (Flota automovilística)

Queremos aumentar la flota automovilística con: una moto Scooter de 3 ruedas, una moto Honda y un camión de gran tonelaje.

Para todos estos vehículos nos interesa guardar los datos siguientes: matrícula (String), número de ruedas (int), precio (double) y color (String).

De las motos nos interesa conocer además si tienen faros antiniebla o no (boolean). Del camión su peso (double), y si el motor es diesel o de gasolina (enumerado).

Hacer un programa que nos permita adquirir estos tres vehículos (crear los objetos), y visualizar sus características por pantalla teniendo en cuenta lo siguiente:

- ✓ Debemos utilizar herencia. Excepto el atributo color que lo declararemos privado el resto se declararán protegidos.
- ✓ El valor de los atributos debemos meterlo directamente en los constructores. Cuando compre o cree el objeto Scooter debemos pasar por parámetro en el constructor, el número de ruedas (quiero adquirirla de 3 ruedas), pero cuando compre la moto Honda no pasaremos por parámetro el número de ruedas (es una moto normal de dos ruedas). Para el camión pasaremos también el número de ruedas.
- ✓ Todos los vehículos que vamos a adquirir partirán de un precio base (se calcula sumando al precio del vehículo el 21% de IVA). Además para las motos este precio se incrementará en 200 euros si tienen faros antiniebla. Para el camión este precio se incrementa en un 2% si tiene motor de gasolina y un 5% en caso contrario.

El precio se calculará mediante un método al que llamaremos establecer\_precio().

## La salida por pantalla debe ser:

### Datos de la moto Scooter

Matrícula: (ponemos la que sea) xxx ruedas Color : xxx Precio: xxxx euros [tiene | no tiene] antiniebla

#### Datos de la moto Honda

Matrícula: (ponemos la que sea) xxx ruedas Color : xxx Precio: xxxx euros [tiene | no tiene] antiniebla

#### Datos del camión

Matrícula: (ponemos la que sea) xxx ruedas Color : xxx Precio: xxxx euros

Peso: xxx Tn Motor de xxxxx