

EJERCICIOS JAVA EXTRA_1

NOTA: Las constantes deben declararse como tal.

1. Hacer un programa que introduzca una serie de números por el teclado, hasta meter el 0, y cuente cuántos de ellos son el 2 y cuántos el 5.

Habrà un método que es el que me introduzca cada número, otro método imprimirá resultados

2. Hacer un programa que obtenga el producto de dos números enteros positivos mediante sumas sucesivas.

Habrà un método que me permita meter cada número (validar que sea positivo), otro método obtendrá el producto, y otro imprimirá el resultado. En el main se invocarán a los diferentes métodos.

3. Calcular $1^1 + 2^2 + \dots + n^n$, sin utilizar pow.

El valor de n, debe introducirse en un método, otro calculará la suma, y otro método imprimirá el resultado. En el main se invocarán los diferentes métodos.

4. Hacer un programa que lea 4 números por el teclado, por cada número comprobar si es par o impar. Si es par, hacer la suma entre 1 y el número, si es impar el producto.

Utilizar un método que meta cada número, otro método comprobará si el número es par o impar, dependiendo del resultado otro método calculará la suma o el producto y sacará resultados. El main controlará que son 4 números a meter e invocará a los métodos.

5. Hacer un programa que meta un número que tiene que ser par (si es impar, el programa debe decirnos que se trata de un error y nos pedirá otro número), y calcule las divisiones de los números comprendidos entre 1 y el número, y sacarlas por pantalla.

El número lo debe meter un método, otro método debe calcular las divisiones e ir sacando resultados. En el main se invocarán los métodos.