

Metodología de la Programación

Practica 3: Planos de bits y arte ASCII

Miguel Ángel Aranda Amores

77677164-T miguelangara@correo.ugr.es

Guillermo Gómez Trenado

77820354-S guillermogotre@correo.ugr.es

Grupo E2 (Martes de 17:30 a 19:30)

12 de abril de 2016

Problemas encontrados

La realización de la práctica no nos ha causado ningún problema en especial. Requería un tiempo para asimilar los conceptos como es habitual en cualquier práctica.

Capturas de pantalla

Generación de documentación

Planos y ASCII 1

Página principal	Clases	Archivos	Buscar
Lista de clases	Índice de clases	Miembros de las clases	
Referencia de la Clase Imagen			Métodos públicos Lista de todos los miembros
Una imagen en blanco y negro. Cada pixel es un byte. Más...			
#include <imagen.h>			
Métodos públicos			
Imagen () Construye una imagen vacía (0 filas, 0 columnas)			
Imagen (int filas, int columnas) Construye una imagen negra de tamaño <i>filas</i> x <i>columnas</i> . Más...			
void crear (int filas, int columnas) Crea una imagen negra de tamaño <i>filas</i> x <i>columnas</i> . Más...			
int filas () Devuelve el número de filas de las imagen. Más...			
int columnas () Devuelve el número de columnas de las imagen. Más...			
void set (int y, int x, byte v) Asigna el valor <i>v</i> a la posición (<i>x,y</i>) de la imagen. Más...			
byte get (int y, int x) Devuelve el valor de la posición (<i>x,y</i>) de la imagen. Más...			
void setPos (int i, byte v) Asigna el valor <i>v</i> a la posición <i>i</i> de la imagen considerada como vector. Más...			
byte getPos (int i) Devuelve el valor de la posición <i>i</i> de la imagen considerada como vector. Más...			

Compilación y ejecución

```
tablet@tablet-Apire-EI-571G ~/Documentos > cd planasyasii /  
tablet@tablet-Apire-EI-571G ~/Documentos/planasyasii $ make  
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/pgm.cpp -o obj/pgm.o  
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/imagen.cpp -o obj/imagen.o  
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/bYTE.cpp -o obj/BYte.o  
ar rvs lib/libimagenes.a obj/pgm.o obj/imagen.o obj/byt.e.o  
src creando lib/libimagenes.a  
a - obj/pgm.o  
a - obj/imagen.o  
a - obj/byt.e.o  
g++ -Wall -g -c -Iinclude -o obj/arteASCI.I.o src/arteASCI.I.cpp  
g++ -o bin/arteASCI.I obj/arteASCI.I.o .Imagen -Llib  
g++ -Wall -g -c -Iinclude -o obj/testarteASCI.I.o src/testarteASCI.I.cpp  
g++ -Wall -g -c -Iinclude -o obj/testplano.o src/testplano.cpp  
g++ -o bin/testplano obj/testplano.o .Imagen -Llib  
g++ -Wall -g -c -Iinclude -o obj/testimagen.o src/testimagen.cpp  
g++ -o bin/testimagen obj/testimagen.o .Imagen -Llib  
tablet@tablet-Apire-EI-571G ~/Documentos/planasyasii $ bin/testimagen  
degradado.pgm guardado correctamente  
usa: display degradado.pgm para ver el resultado  
trozo.pgm guardado correctamente  
usa: display trozo.pgm para ver el resultado  
tablet@tablet-Apire-EI-571G ~/Documentos/planasyasii $ bin/testplano  
plano6.pgm guardado correctamente  
usa: display plano6.pgm para ver el resultado  
plano0.pgm guardado correctamente  
usa: display plano0.pgm para ver el resultado  
tablet@tablet-Apire-EI-571G ~/Documentos/planasyasii $ bin/testarteASCI.I
```



¡Enhorabuena!
Has logrado encontrar el mensaje oculto



arte ASCII en lena.pgm

