## Metodología de la Programación

Practica 3: Planos de bits y arte ASCII

# Miguel Ángel Aranda Amores

77677164-T miguelangara@correo.ugr.es

Guillermo Gómez Trenado

77820354-S guillermogotre@correo.ugr.es

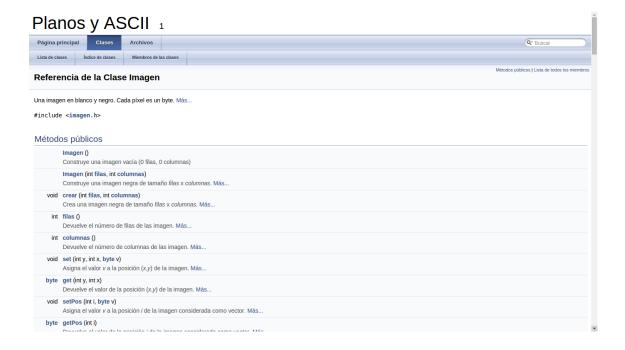
Grupo E2 (Martes de 17:30 a 19:30)

#### Problemas encontrados

La realización de la práctica no nos ha causado ningún problema en especial. Requería un tiempo para asimilar los conceptos como es habitual en cualquier práctica.

## Capturas de pantalla

#### Generación de documentación



### Compilación y ejecución



arte ASCII en lena.pgm

