



# Tarea 4

---

DWES

## Formato:

- Carpeta comprimida con el nombre “adt-t4-Apellido1-Apellido2-Nombre”

## Presentación:

Elige uno de los siguientes ejercicios:

- a. Codificar una migración con Laravel.
- b. Investigar y reflexionar sobre las diferencias entre crear una base de datos manualmente y la utilización de migraciones.



## Alternativa 1: Codifica una migración

En esta breve tarea, vamos a crear una migración para una entidad Film, que contenga que añada, a los campos por defecto id y timestamps, los siguientes campos:

- title: cadena de texto. Tiene que ser único.
- director: cadena de texto
- year\_released: fecha. Puede ser nulo.
- awards: número entero

Llama a la migración “create\_films\_table”

Para asegurarnos de que la migración funciona, puedes crear un proyecto vacío y añadir la migración. Una vez ejecutes las migraciones del proyecto, deberías encontrar en tu base de datos una tabla similar a la siguiente:

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
<input type="checkbox"/>	1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/>	2	title 	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None		
<input type="checkbox"/>	3	director	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None		
<input type="checkbox"/>	4	year_released	date			Yes	NULL		
<input type="checkbox"/>	5	awards	int(11)			No	None		
<input type="checkbox"/>	6	created_at	timestamp			Yes	NULL		
<input type="checkbox"/>	7	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

**Alternativa 2: Investiga y reflexiona sobre las migraciones de bases de datos.**

Compara los dos métodos vistos hasta ahora para crear nuestra base de datos:

- a. Crear una base de datos a mano a través de sentencias SQL o a través de una interfaz como PhpMyAdmin.
- b. Crear una base de datos a través de un sistema de Mapeado Objeto Relacional (ORM), a través de migraciones, tal y como hacemos con Laravel.