

MANEJO DE FICHEROS II (obligatoria)

Normas de entrega:

- Individual, a través del Aula Virtual.
- En Linux.
- Memoria en formato PDF con los programas Java comentados y capturas de pantalla del resultado de ejecutarlos.
- Proyecto JAVA.
- El formato de la memoria es puntuable.

Enunciado

1. Crea un programa Java que **inserte** datos en un fichero aleatorio. El programa debe recibir 4 parámetros: identificador de empleado, apellido, departamento y salario. Antes de insertar se comprobará si el identificador existe, en ese caso debe mostrarse un mensaje indicándolo; si no existe se deberá insertar.
2. Crea un programa Java que **consulte** los datos de un empleado del fichero aleatorio. El programa debe recibir un identificador de empleado. Si el empleado existe se visualizarán sus datos, si no existe se visualizará un mensaje indicándolo.