

PROBLEMA 2

La consigna de este ejercicio pide simular partidas del juego de cartas “Guerra” y elegir una estructura de datos adecuada para su implementación.

He decidido trabajar directamente con la Lista Doblemente Enlazada del problema 1, considerándola la más óptima para las tareas de inserción al principio y al final, requeridas por la consigna y el test de la cátedra.

Se implementaron clases para modelar las cartas, el mazo y el juego donde se realiza la simulación del mismo. Los jugadores fueron representados por dos mazos.