

Problema 3:

Las clases "Vertice" y "Grafo" se utilizan para representar los vértices y el grafo de transporte, estas implementaciones se basaron en la bibliografía de la cátedra.

Las clases "MonticuloBinarioMax" y "MonticuloBinarioMin" se adaptaron del ejercicio 1 y se utilizan para implementar colas de prioridad, necesarias para los algoritmos de Dijkstra.

El código consta de funciones externas que manejan la lógica del programa, como cargar datos, realizar algoritmos de búsqueda y calcular rutas óptimas.

En "Resolución" se cargan datos de rutas de transporte desde un archivo y se crean un grafo, agregando vértices y aristas según los datos cargados. El algoritmo de Dijkstra se encarga de encontrar rutas óptimas desde un vértice de inicio a todos los demás. Finalmente, el código calcula y comunica los resultados, como rutas de peso máximo y costo mínimo.