

Programador Full Stack - TSDWAD - 2022

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [Programador Full Stack - TSDWAD - 2022](#) / [Guía CSS](#)

Guía CSS

Por hacer: Ver



10. Web Responsive

El diseño web responsive hace que nuestra página web se vea bien en todos los dispositivos utilizando sólo los lenguajes HTML y CSS. El diseño web responsive no es un programa ni un JavaScript.

Con el diseño web responsive las páginas web se pueden ver utilizando muchos dispositivos diferentes: computadoras de escritorio, tabletas y teléfonos. La página web debe verse bien y ser fácil de usar, independientemente del dispositivo.

El concepto fundamental es que las páginas web no deben omitir información para adaptarse a dispositivos más pequeños, sino adaptar su contenido para así poder adaptarse a cualquier dispositivo. En la siguiente imagen observamos este concepto.



Fuente:

https://www.w3schools.com/css/css_rwd_intro.asp

¿Qué es el Viewport?

La ventana gráfica o viewport en inglés, es el área visible para el usuario de una página web y varía según el dispositivo. El viewport será más pequeño en un teléfono móvil que en una pantalla de computadora.

Antes de las tabletas y los teléfonos móviles, las páginas web se diseñaron sólo para pantallas de computadora, y era común que las páginas web tuvieran un diseño estático y un tamaño fijo. Luego, cuando comenzamos a navegar por Internet usando tabletas y teléfonos móviles, las páginas web de tamaño fijo eran demasiado grandes para caber en el viewport. Para solucionar esto, los navegadores, en esos dispositivos, redujeron la página web completa para adaptarse a la pantalla.

Configuración

HTML5 introdujo un método para permitir que los diseñadores web tomen el control del viewport, a través de la etiqueta <meta>. Para ello debemos incluir el siguiente elemento <meta> de ventana gráfica en todas nuestras páginas web:

```
7 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Esto le da al navegador instrucciones sobre cómo controlar las dimensiones y la escala de la página.

- La propiedad width=device-width establece el ancho de la página para seguir el ancho de la pantalla del dispositivo (que variará según el dispositivo).
- La propiedad initial-scale=1.0 establece el nivel de zoom inicial cuando el navegador carga la página por primera vez.

Tamaño

Debemos tener en cuenta que los usuarios están acostumbrados a desplazarse por los sitios web verticalmente en dispositivos móviles y de escritorio, ***¡pero no están acostumbrados a desplazarse horizontalmente!***

Por lo tanto, si el usuario se ve obligado a desplazarse horizontalmente o alejarse, para ver toda la página web, la experiencia del usuario se torna deficiente.

Algunas reglas adicionales a seguir:

1. NO utilizar elementos grandes de ancho fijo: por ejemplo, si una imagen se muestra con un ancho más ancho que la ventana, puede hacer que la ventana se desplace horizontalmente. Recuerde ajustar este contenido para que se ajuste al ancho del viewport.
2. NO permitir que el contenido dependa de un ancho de ventana en particular para renderizarse adecuadamente. Las dimensiones y el ancho de la pantalla en píxeles varían ampliamente entre dispositivos, el contenido no debe depender de un ancho de ventana en particular para renderizarse bien.
3. Usar media queries para aplicar diferentes estilos para pantallas pequeñas y grandes. Establecer anchos CSS absolutos grandes para elementos de página hará que el elemento sea demasiado ancho para el viewport en un dispositivo más pequeño. En su lugar, considerar usar valores de ancho relativo, como ancho: 100%. Además, tener cuidado con el uso de valores de posicionamiento absolutos grandes. Puede hacer que el elemento se salga del viewport en dispositivos pequeños.



[← Guía HTML](#)

Ir a...

[Material de Estudio Backend >](#)