

Backlog sprint 3

17-12-2021

ajouter dans le README comment installer les modules (numpy et pygame)

Le plus important : rendre les monstres fonctionnels !

c'est-à-dire :

- Les monstres se déplacent sur la map de façon aléatoire que le personnage bouge ou pas (après le sprint 2 notre seul monstre restait immobile)
- Les monstres nous font perdre une vie quand il veut aller sur la case du personnage
- introduire plusieurs types de monstres (déplacement verticale et horizontale entre autre)

Pour le personnage :

- Création de la potion PV qui permet de récupérer des vies quand le personnage va dessus. Quand le personnage a récupéré sa vie, la potion disparaît.