

Retrospective sprint 2 | Equipe Pamplemouss

Retour général

Travail globalement bien réparti, vrai travail d'équipe.

On a été un peu ambitieux pour ce sprint, notamment pour la création de la sandbox. Nous avons du coup déplacé cette tâche au sprint suivant.

Difficultés rencontrées

Certains membres ont eu des difficultés à faire fonctionner le jeu dû à des problèmes de chemins. Cela a engendré du retard sur notre travail.

Quelques difficultés avec les monstres également