

Backlog sprint 4

17-12-2021

Guilhem

Sarah

Lois

Sabrina

- introduire changement de niveau
 - créer nouveau niveau
 - problème quand le jeu se "refresh" après qu'on meurt ou qu'on gagne : monstres deviennent immobiles ? Pas de problème si on relance le fichier par contre (fait)
 - introduire type de monstre 7 ? (facultatif en vrai)
 - afficher plus visuellement quand on perd ou gagne une vie (son + couleur, pourquoi pas mettre le pamplemousse en rouge ?)
 - lancer de pépins
 - objectif fixé par le prof : trou noir : fait avancer les monstres plus vite (ou les ralentir)
 - rajouter des virgules entre les éléments de la matrice en .txt
-
- timer ? (facultatif)