

REGLAS DEL DESAFÍO

1. La participación en la competencia juvenil tipo rally será en EQUIPOS DE 5 PERSONAS DE LIBRE CONFORMACIÓN, debiendo tener al menos UNA FEMENINA entre sus integrantes, para lo cual deberán inscribirse previamente vía ON LINE, hasta agotarse la disponibilidad de equipos, debiendo consignar su planilla de inscripción.
2. Los participantes deberán contar con una mediana condición física. (NO LIMITATIVO).
3. Se le permitirá el uso de teléfonos inteligentes y equipos electrónicos para la consulta de las pistas, también podrán pedir ayuda a los asistentes al lugar (excepto a los guías y jueces de las estaciones). Las PISTAS serán colgadas en las redes sociales de las páginas oficiales de la Fundación Juventud Plena, JP. (FB: Fundación Juventud Plena, JP / IT: @fundacion_jp)
4. La actividad dará inicio el día VIERNES 03 de ENERO de 2025, desde las 10:00 A.M hasta el día DOMINGO 05 de ENERO de 2025 a las 5:00 P.M., siendo el lugar de salida de la actividad en las afueras del Terminal de pasajeros de Maracay en la zona de la pasarela, en consecuencia, los equipos de competidores deberán tomar las previsiones para formalizar su inscripción.
5. Los participantes en general deberán llevar una vestimenta acorde a la actividad, en concordancia con las altas temperaturas de la zona. VESTIMENTA RECOMENDADA: Ropa Deportiva, Short, Bermudas, Franelillas, Ropa Fresca, Zapatos cómodos (competencias).
6. La competencia estará conformada por ocho (08) puntos de control denominados ESTACIONES, en las cuales los equipos competidores tendrán que recorrer cumpliendo los desafíos de fuerza, destreza, agilidad y conocimiento para poder avanzar a la próxima estación.
7. Cada ESTACIÓN estará identificada con un pendón y/o cartel cuyas instrucciones le indicarán el desafío a realizar en la misma.
8. Una vez culminado el desafío contarás con el apoyo de un Guía o Juez (sólo para información), el cual te otorgará una pista (tipo acertijo) que los equipos competidores deberán descifrar para dirigirse a la siguiente ESTACIÓN, a fin de realizar la actividad que corresponda.
9. Los participantes podrán leer, memorizar o escribir su pista, así como el desafío a realizar; la cual tendrán que responder correctamente en una HOJA DE RESPUESTAS, que será entregada al capitán del equipo antes de iniciar la competencia para presentarla al momento de su llegada. (de no cumplir estrictamente esta regla el equipo competidor quedará automáticamente eliminado).
10. Al menos un participante del equipo deberá llevar consigo lápiz y papel para realizar sus anotaciones.
11. Las instrucciones descritas en los carteles y pistas deberán ser cumplidas al pie de la letra con ayuda del Guía o Juez (solo informativa) que se encontrará en cada una de las ESTACIONES.
12. Los equipos competidores tendrán como REGLA CONSTANTE QUE TODOS LOS INTEGRANTES SIEMPRE DEBERÁN PERMANECER JUNTOS.
13. Una vez finalizado cada desafío en las estaciones el Guía o Juez COLOCARÁ UNA ETIQUETA O CALCOMANÍA AUTOADHESIVA tipo stickers con un color específico designado para cada una de ellas, según la estación que le corresponda, como evidencia que paso por la misma.
14. Los equipos competidores deberán cargar en todo momento LA HOJA DE RESPUESTAS, hasta finalizar el recorrido por las ocho (08) estaciones.
15. QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA LA INGESTA DE BEBIDAS ALCOHÓLICAS DE CUALQUIER TIPO, asimismo, las participantes femeninas deberán llevar una vestimenta acorde en concordancia al pudor, respeto, valores y principios éticos morales.

EL NO CUMPLIMIENTO DE ALGUNAS DE LAS REGLAS GENERARÁ LA DESCALIFICACIÓN Y ELIMINACIÓN DE MANERA INMEDIATA

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS FUNDACIÓN JUVENTUD PLENA, JP

