Seminario de Python





- Simulador gráfico de la planificación de requerimientos de Entrada/Salida en un disco rígido mecánico.
- Se debe graficar la traza de movimientos del cabezal de disco para un conjunto de lotes de requerimientos de disco.



 La planificación (en qué orden se atenderán los requerimientos) está definida por un algoritmo de planificación, el cual especifica qué requerimiento se debe atender primero en función de diferentes elementos del contexto (posición actual, dirección, etc).



- Un lote de requerimientos consiste de un conjunto de números de pista de disco que deben ser accedidas.
- Cada número de pista es una posición dentro del disco, un valor entre 0 (inicio del disco) y el tamaño del disco (en pistas) - 1.
- Por simplicidad, tomaremos un único lote de requerimientos y un disco de 512 pistas.



- Los algoritmos de planificación que se deberán implementar son:
 - FCFS
 - SSTF
 - SCAN
 - C-SCAN
 - LOOK
 - C-LOOK



- FCFS (o FIFO): se atienden los requerimientos en el orden en que se reciben.
- **SSTF:** se atienden los requerimientos en función de la distancia desde la posición actual, priorizando los más cercanos por sobre los más lejanos.



- SCAN: se "barre" el disco en un sentido atendiendo los requerimientos que se encuentran en el camino hasta llegar a un extremo. Luego se invierte el sentido y se repite la operatoria.
- C-SCAN: variante de SCAN que "barre" en una única dirección. Al llegar al extremo final, se lleva la cabeza al inicio del disco sin atender requerimientos y se comienza nuevamente. Los movimientos de regreso al inicio no se cuentan.



- LOOK: similar al SCAN, pero no llega a los extremos del disco, sino que cambia de sentido al atender el último requerimiento que se encuentre en el sentido en que avanza. Luego se invierte el sentido y se repite la operatoria.
- C-LOOK: variante de LOOK que recorre en una única dirección. Al atender el último requerimiento en el sentido en que avanza, se lleva la cabeza al primer requerimiento que se tenga y se comienza nuevamente. Los movimientos de regreso al inicio no se cuentan.

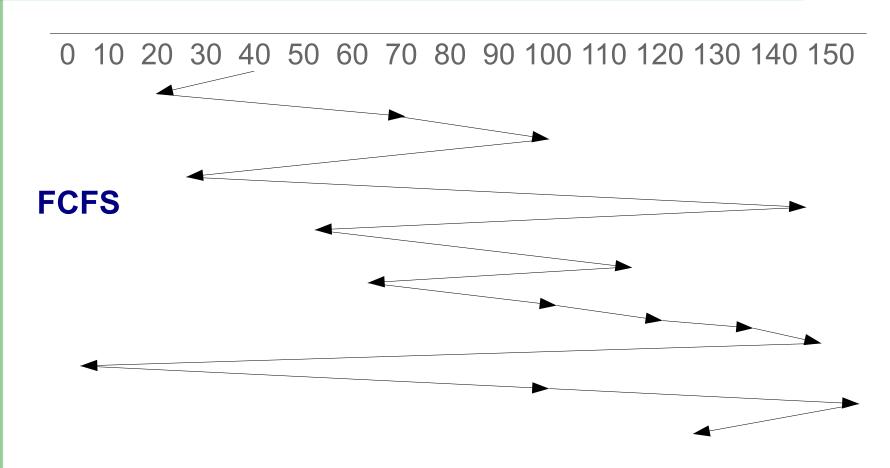


- Funcionamiento:
- Se selecciona uno de los siguientes algoritmos de planificación: FCFS, SSTF, SCAN, C-SCAN, LOOK o C-LOOK.
- Se ingresa el lote de requerimientos (listado de números de pista) por teclado o en un archivo.
- Finalmente, se presiona el botón para simular.



- El simulador graficará, acorde a los datos ingresados, el comportamiento del cabezal de disco.
- Adicionalmente, informará la cantidad de movimientos (desplazamientos por pistas) que se realizaron dado el algoritmo de planificación y el lote de requerimientos.





Actualmente en la pista 40

LR: 20, 70, 99, 24, 144, 51, 116, 62, 100, 121, 138, 149, 2, 98, 150, 123



FCFS - LR: 20, 70, 99, 24, 144, 51, 116, 62, 100, 121, 138, 149, 2, 98, 150, 123

Se produjeron

```
abs(20 - 40)

+ abs(70 - 20) + abs(99 - 70) + abs(24 - 99)

+ abs(144 - 24) + abs(51 - 144) + abs(116 - 51)

+ abs(62 - 116) + abs(100 - 62) + abs(121 - 100)

+ abs(138 - 121) + abs(149 - 138) + abs(2 - 149)

+ abs(98 - 2) + abs(150 - 98) + abs(123 - 150)

movimientos
```



Trabajo Práctico – Simulador - PageFault

Existe un tipo de requerimiento especial que debe ser atendido inmediatamente, son los PageFault o Fallos de página. La presencia de un PF hace un "parate" o *stop* del algoritmo que se esta ejecutando y va a atender dicho requerimiento y luego continua con su normal funcionamiento.

Si hay mas de 1 PF se atienden por orden de llegada (FCFS)

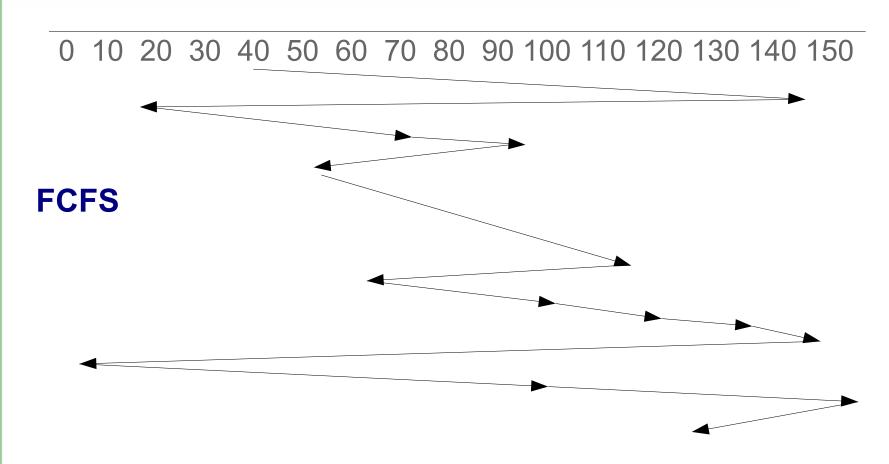


Trabajo Práctico – Simulador - PageFault

Al reanudar su ejecución (luego de atender el PF):

- FCFS: atiende por orden de llegada
- SSTF: Atiende al mas cercano desde donde se produjo el PF
- **SCAN**: Si cambio la dirección de como venia atendiendo, luego del PF continua escaneando en su nueva dirección
- C-SCAN: Si cambio la dirección de como venia atendiendo, luego del PF retoma su dirección original
- LOOK: ídem SCAN
- C-LOOK: ídem C-SCAN





Actualmente en la pista 40

LR: 20, 70, 99, 24, 144PF, 51, 116, 62, 100, 121, 138, 149, 2, 98, 150, 123