

---

---


## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: Bestnid**  
Revisión [0.1]

## Ficha del documento

| Fecha      | Revisión | Autor               | Verificado |
|------------|----------|---------------------|------------|
| 24/09/2014 | 0.1      | Abstergo Industries |            |

Documento validado por las partes en fecha:

| Por el cliente | Por la empresa suministradora  |
|----------------|--|
|                |  |
| Aclaración:    | Aclaración: Silva Agustín  |

# Contenido

|  |          |
|--|----------|
| <b>FICHA DEL DOCUMENTO .....</b>                 | <b>3</b> |
| <b>CONTENIDO .....</b>                           | <b>4</b> |
| <b>1 INTRODUCCIÓN .....</b>                      | <b>5</b> |
| 1.1 Propósito.....                               | 5        |
| 1.2 Alcance.....                                 | 5        |
| 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas ..... | 5        |
| 1.4 Referencias .....                            | 5        |
| 1.5 Resumen .....                                | 5        |
| <b>2 DESCRIPCIÓN GENERAL .....</b>               | <b>5</b> |
| 2.1 Perspectiva del producto.....                | 5        |
| 2.2 Funcionalidad del producto .....             | 5        |
| 2.3 Características de los usuarios .....        | 6        |
| 2.4 Restricciones.....                           | 6        |
| 2.5 Suposiciones y dependencias .....            | 6        |
| 2.6 Evolución previsible del sistema .....       | 6        |
| <b>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS .....</b>            | <b>6</b> |
| 3.1 Requisitos comunes de los interfaces .....   | 6        |
| 3.2 Requisitos funcionales .....                 | 7        |
| 3.3 Requisitos no funcionales.....               | 7        |
| 3.4 Otros requisitos.....                        | 8        |
| <b>4 APÉNDICES .....</b>                         | <b>8</b> |

# 1 Introducción

La presente Especificación de requerimientos de software (SRS) del sistema a construir surge para ser un conjunto de información necesaria que ayuda a los desarrolladores del software a analizar y entender todos los requisitos y requerimientos que nuestro cliente desea, de la misma forma como este constituye un informe útil para que el cliente del producto final describa lo que él realmente desea obtener, y de esta manera lograr tener un documento necesario cuya información en el futuro servirá para el desarrollo de software, es decir, en la codificación correcta del mismo.

Se describirá en forma detallada las interfaces de usuario, de software, del hardware y comunicaciones, así como de los requerimientos del cliente, atributos del sistema entre otros.

## 1.1 Propósito

- Permitir establecer las bases de acuerdo entre usuarios en lo que al proyecto de software se refiere.
- Demostrar al cliente las funcionalidades del software a desarrollar.

## 1.2 Alcance

- El producto a desarrollar será conocido con el nombre de Bestnid.
- Objetivos del sistema:
  - Digitalizar el sistema de subasta actual.
  - Presentar aspectos de seguridad y funcionalidad del software
  - Emitir reportes cuando los directivos lo necesiten (ventas, usuarios registrados, etc.).

## 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

### DEFINICIONES

- *HTML5*: es una colección de estándares para el diseño y desarrollo de páginas web. Esta colección representa la manera en que se presenta la información en el explorador de Internet y la manera de interactuar con ella.
- *JavaScript*: es un lenguaje de programación para páginas web que permite crear aplicaciones para navegadores, modificar propiedades del CSS y del HTML y crear interfaces más dinámicas e interactivas.
- *CSS*: son las siglas de Cascading Style Sheets – Hojas de Estilo en Cascada- que es un lenguaje que describe la presentación de los documentos estructurados en hojas de estilo para diferentes métodos de interpretación, es decir, describe cómo se va a mostrar un documento en pantalla, por impresora, por voz o en dispositivos táctiles basados en Braille.
- *MySQL*: lenguaje de consulta estructurado, en informática, un lenguaje utilizado en bases de datos para consultar, actualizar y manejar bases de datos relacionales.
- *Bugs*: un bug es un error o un defecto en el software o hardware que hace que un programa funcione incorrectamente. A menudo los bugs son causados por conflictos del software.
- *Hosting*: es el servicio que provee a los usuarios de Internet un sistema para poder almacenar información, imágenes, vídeo, o cualquier contenido accesible vía web. Se refiere al lugar que ocupa una página web, sitio web, sistema, correo electrónico, archivos, etc. En internet o más específicamente en un servidor que por lo general hospeda varias aplicaciones o páginas web.
- *Backup*: las copias de seguridad en un sistema informático tienen por objetivo el mantener cierta capacidad de recuperación de la información ante posibles pérdidas. Esta capacidad puede llegar a ser algo muy importante, incluso crítico, para las empresas. Se han dado caso de empresas que han llegado a desaparecer ante la

imposibilidad de recuperar sus sistemas al estado anterior a que se produjese un incidente de seguridad grave.

- *Base de Datos*: cualquier conjunto de datos organizados para su almacenamiento en la memoria de un ordenador o computadora, diseñado para facilitar su mantenimiento y acceso de una forma estándar. La información se organiza en campos y registros. Un campo se refiere a un tipo o atributo de información, y un registro, a toda la información sobre un individuo.
- *Interfaz*: medio que permite la comunicación entre el usuario y el sistema.
- *Login*: nombre o alias que se le da a una persona para permitirle el acceso al sistema siempre y cuando estén registrados.
- *Password*: contraseña o clave para autenticar el ingreso a un lugar o sitio.

## ABREVIATURAS

- *HW* : Hardware
- *SW* : Software

## 1.4 Referencias

| Referencia | Título       | Fecha    | Autor    |
|------------|--------------|----------|----------|
| 001        | Entrevista   | 17-09-14 | Abstergo |
| 002        | Cuestionario | 27-09-14 | Abstergo |

## 1.5 Resumen

En los siguientes apartados se van a describir los requisitos y características del proyecto Bestnid así como las restricciones.

De esta forma se conseguirá obtener un sistema web implementado en HTML5, JavaScript y CSS.

Todas las características que definen los contenidos descritos anteriormente se explican más ampliamente en apartados posteriores organizados primero en temas más generales descripción y funcionalidad del producto, restricciones, suposiciones y dependencias y posible evolución del sistema a desarrollar. Tras esto aparece un estudio más técnico donde se describen los requisitos específicos del proyecto de interfaces, requisitos funcionales, no funcionales y otros requisitos propios a tener en cuenta.

# 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

El sistema a desarrollar es un software independiente, ya que no tendrá relación con otros sistemas.

## 2.2 Funcionalidad del producto

Los procesos o funciones que conforman el Sistema son los siguientes:

- Gestión de control de subastas: se encargará de la subasta creada por un usuario registrado.
- Gestión de control de usuarios: se encargará de corroborar de que las subastas creadas por los usuarios no vayan en contra de los principios del Sistema.
- Gestión de reportes: se encargará de generar reportes diarios de los productos vendidos.

## 2.3 Características de los usuarios

|                 |  |
|-----------------|--|
| Tipo de usuario | Usuario No Registrado                    |
| Formación       | No necesaria                             |
| Actividades     | Solamente podrá visualizar las subastas. |

|                 |  |
|-----------------|--|
| Tipo de usuario | Usuario Registrado   |
| Formación       | Tutoría Introductorio  |
| Actividades     | Podrá hacer uso completo de las funciones básicas del software |

|                 |  |
|-----------------|--|
| Tipo de usuario | Administrador  |
| Formación       | Capacitación sobre el uso, y las funciones del Software                          |
| Actividades     | Podrá hacer uso completo de las funciones básicas y administrativas del software |

## USUARIO NO REGISTRADO, REGISTRADO Y ADMINISTRADOR

### 2.4 Restricciones

El Software de subasta Bestnid dependerá del recurso humano ya que será alimentado de información por parte de los usuarios registrados en el sitio. Puede que el Sistema tenga un gran impacto en la Web y la cantidad de usuarios/visitantes superan a los estipulados, lo que conduce a que se debe dejar la posibilidad de que el Sistema tenga que adaptarse a posibles cambios en un futuro.

### 2.5 Suposiciones y dependencias

Los requisitos descritos en este documento pueden cambiar, dado que el cliente desea pasar de la realidad a un desarrollo en donde podrá ver nuevas características a añadir a su "sistema" actual, para lo cual es necesario que las fases de análisis y diseño estén bien documentadas y además definir una fase y metodología de mantenimiento del Sistema.

El Sistema de subastas Bestnid funciona independientemente, sin necesidades de comunicarse con otros Sistemas externos, por lo que no hay dependencias respecto de otros Sistemas.

### 2.6 Evolución previsible del sistema

En base al desarrollo del proyecto y su aceptación por parte de los usuarios se prevén unas mejoras y actualizaciones que constan en los siguientes puntos:

- Un sistema de puntuación para los subastadores.
- Mejoras en el diseño general de la página.
- Actualizaciones respecto de la visual de la web.

## 3 Requisitos específicos

### 3.1 Requisitos comunes de los interfaces

#### 3.1.1 Interfaces de usuario

La página web debe ser simple y legible por cualquier usuario ya que es un proyecto que apunta a personas de todas las edades.

En el home de la web se deben mostrar la información de los últimos productos subastados con el fin de atraer el interés de las personas y a su vez mantener el sitio actualizado.

Por otro lado deben mostrarse las opciones para iniciar sesión o registrarse en caso de no ser un usuario registrado.

Los productos subastados deben estar categorizados y presentar así una manera simple y rápida de filtrar la búsqueda de acuerdo a los intereses personales de los usuarios.

Una vez seleccionado un elemento de la lista subastada se deberá crear un campo de texto en el cual los interesados deberán dar sus razones, por escrito, para comprar el producto.

El ganador deberá ser contactado vía mail para concluir los términos de la subasta y establecer una fecha y lugar de entrega.

### **3.1.2 Interfaces de hardware**

No aplica.

### **3.1.3 Interfaces de software**

Se utilizará el Driver Connector/ODBC de MySQL para poder realizar la conexión con la Base de Datos.

## **3.2 Requisitos funcionales**

Se especificarán en forma de Historias de Usuarios en una futura entrega.

## **3.3 Requisitos no funcionales**

### **3.3.1 Requisitos de rendimiento**

El software estará alojado en Heroku para poder asegurar su funcionalidad durante y rápida respuesta durante el desarrollo. Más adelante se analizarán empresas comerciales que ofrezcan servicio de alojamiento para poder brindar independencia al cliente de nuestra empresa.

Se nos informó que el sistema recibe unos 300 usuarios activos mensualmente, y esperan que este número crezca luego del despliegue final de la página. En base a lo anterior, se puede estimar que se realizan por lo menos unas 1257 transacciones al día, por lo cual la página deberá ser lo suficientemente eficiente para no hacer esperar a posibles usuarios.

El servidor de base de datos deberá tener un respaldo apropiado, en caso de cualquier eventualidad.

### **3.3.2 Seguridad**

La seguridad del sistema es por:

- Uso de contraseñas cifradas para los usuarios registrados.
- Registros de ingreso al sistema.
- Backups de la información y técnicas de recuperación de la misma.
- Completa Confidencialidad de los datos personales.

### **3.3.3 Fiabilidad**

El sistema será desarrollado para dar total seguridad al usuario, el sistema controlará las transacciones (a menos que ambas partes decidan realizar el pago por otro sistema o personalmente) para asegurar la seguridad de los datos de ambas partes.

### **3.3.4 Disponibilidad**

El sistema será desarrollado tomando en cuenta las necesidades y requerimientos de los usuarios. Al estar alojado en un servidor web externo estará diseñado para estar disponible y funcional las 24 horas del día. La única excepción será en caso de alguna eventualidad, durante la cual el sistema no se encontrará disponible mientras se realiza el mantenimiento.

### **3.3.5 Mantenibilidad**

El sistema contendrá una opción para que los usuarios puedan reportar un error en caso de hallar uno. Luego será tarea de los desarrolladores realizar la búsqueda y corrección de dicho error. Luego de la entrega final, el proyecto tendrá unos 6 meses de garantía para poder solucionar cualquier inconveniente sin costo alguno.

### **3.3.6 Portabilidad**

El sistema será desarrollado para poder ser visto desde cualquier navegador (a excepción de Internet Explorer, al cual no ofrecemos soporte) y en cualquier dispositivo con acceso a Internet, tales como Tablets y Smartphones.

## **3.4 Otros requisitos**

El sistema proveerá privacidad a sus usuarios, los subastadores no podrán saber el monto ofrecido por el cliente hasta que se finalice la transacción, para así poder elegir exclusivamente en base a las razones ofrecidas por el cliente.

# **4 Apéndices**