

Algo1Camejo - Clase 2 - 2022 1C

Estructuras de control

Ejercicio 1

Moana está decidida a enseñarle algo, lo que sea, a Heihei. Decidió empezar por las letras, pero a Heihei le estuvo costando un poco entender el concepto de "mayúsculas" y diferenciarlas.

1. Hacer un programa que dada una letra chequee si es mayúscula o minúscula e imprima por pantalla el mensaje que corresponda:
 - Si es mayúscula: "Las mayúsculas son grandes, cómo boquita!".
 - Si es minúscula: "Las minúsculas son chiquitas".
 - No es una letra: "Para, qué es esto?".

Ejercicio 2

Después de como una hora y media Moana decidió darse por vencida. Heihei no parece entender el concepto de letras, pero tal vez sí entienda los números!

Decidió darle una última oportunidad y enseñarle a contar. Para esto nos pidió:

1. Imprimir los números del 1 al 20, inclusive.
2. Lo mismo pero al revés, es decir, del 20 al 1, inclusive.

Ejercicio 3

Heihei ya empezó a entender, o tal vez solo repite lo que hace Moana. De cualquier forma, es un logro y Moana cree que es hora de darle el desafío final, aprender qué es par e impar.

1. Hacer un programa que cuente del 1 al 10, inclusive. Y según el número en el que está, imprima por pantalla los siguientes mensajes:
 - Si el número es par: "El número <numero> es par!".
 - Si el número es impar: "El número <número> es impar. :("