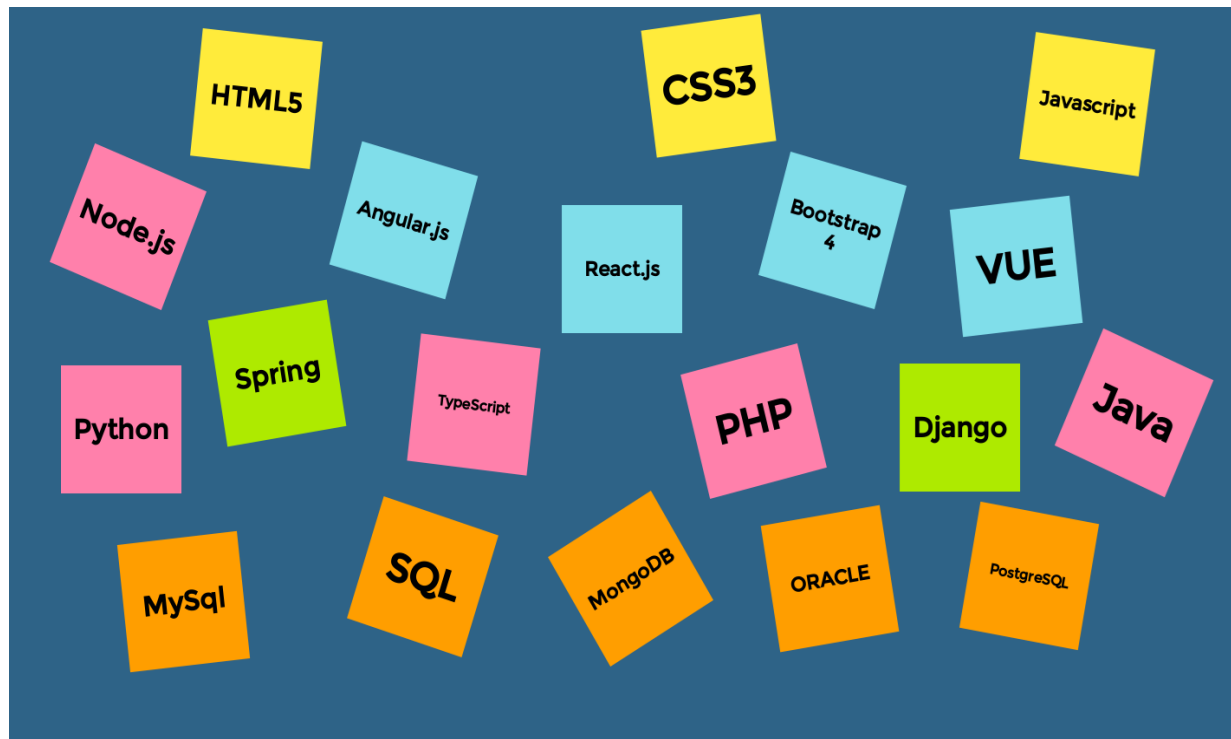




# Curso FullStack

Codo a Codo 4.0

# Lenguajes y Frameworks en Desarrollo Web





# Desarrollador Full Stack

- **Programador con perfil técnico muy completo.**
- Encargado de manejar cada uno de los aspectos relacionados con la creación y el mantenimiento de una aplicación web.
- Es un **programador multiusos** y dentro del desarrollo del proyecto es responsable del montaje de los servidores, hasta el diseño con Estilo (CSS).
- **Es fundamental que tenga conocimientos en desarrollo Front-End y Back-End.**
  - **Frontend:** parte de un sitio web que interactúa con los usuarios.
  - **Backend:** parte del sitio web que se conecta con la base de datos
- **Como desarrollador frontend debe conocer** los siguientes lenguajes y framework (marco de trabajo): **HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript.**
- **Como desarrollador backend debe tener amplios conocimientos: lenguajes de programación: frameworks y base de datos**



# Herramientas Edición de Código:

- **Navegador de Internet**
  - Chrome,
  - Mozilla,
  - FireFox,
  - Edge, etc
- **Editores de Texto Plano (txt):**
  - SublimeText,
  - Atom,
  - Notepad++



# Herramientas Edición de Código:

- **Más editores de texto:**
  - Visual Studio Code [code.visualstudio.com](https://code.visualstudio.com)
  - Geany ( mas liviano ) [download.geany.org/geany-1.36](https://download.geany.org/geany-1.36)
- **Editores Online:**
  - [repl.it](https://repl.it) Editar HTML, CSS online.
  - <https://jsbin.com/> Para hacer pruebas online



# Sitios de Consulta

- **Aula Virtual** [aulasvirtuales.bue.edu.ar](https://aulasvirtuales.bue.edu.ar)  
Sitio con el material teórico y donde deberán realizar los ejercicios y adicionales del curso.
- **W3School** [www.w3schools.com](https://www.w3schools.com)  
Sitio de consulta para infinidad de lenguajes, framework y base de datos, entre ellos HTML, CSS, Bootstrap, javascript etc que vamos a utilizar a lo largo de todo el curso



# Aplicación Escritorio **vs.** Aplicación web

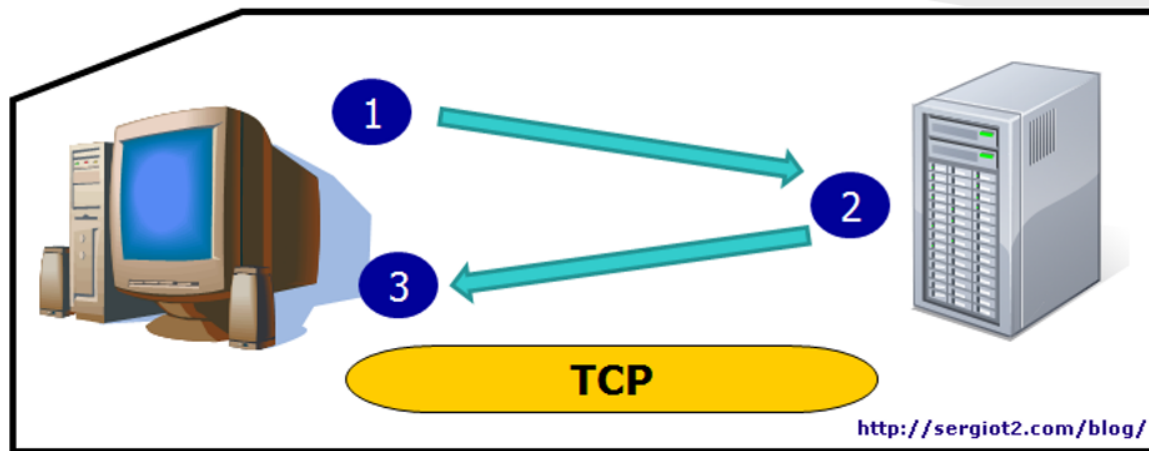
- Es aquella que está instalada en el ordenador del Usuario.
- Es ejecutada directamente por el sistema operativo, ya sea Microsoft Windows, Mac OS X, Linux, etc
- Su rendimiento depende de diversas configuraciones de hardware como memoria RAM, disco duro, memoria de video, etc.

- Es aquella que está instalada en un servidor web
- Su ejecución requiere que el usuario disponga de:
  - un dispositivo con conexión a internet
  - un navegador (Google Chrome, Internet Explorer, Mozilla Firefox, etc)



# Aplicación Escritorio

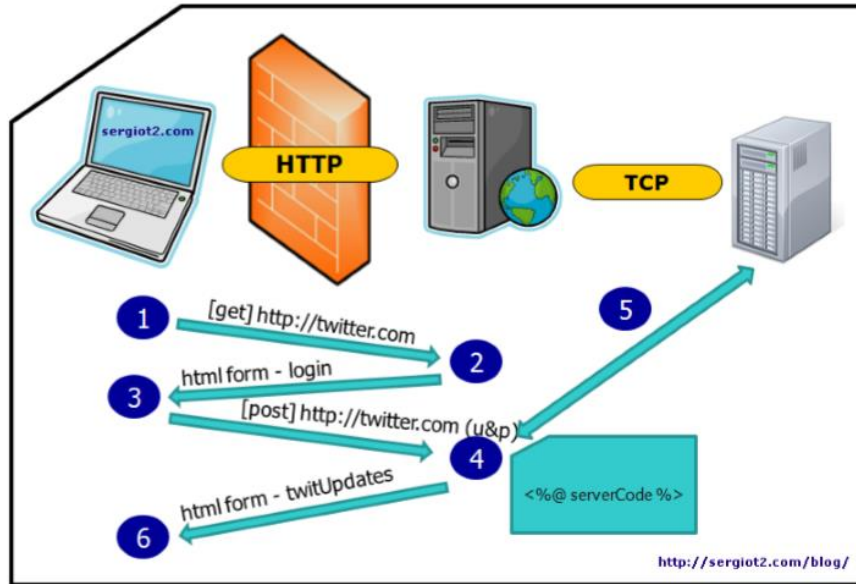
1. El usuario carga la aplicación.
2. La aplicación se conecta a la base de datos para pedir información o para modificarla.
3. La aplicación muestra al usuario la información solicitada.







# Aplicación web



- El usuario ingresa la URL (dirección) en el navegador.
- El servidor web recibe la solicitud y envía la respuesta al navegador.

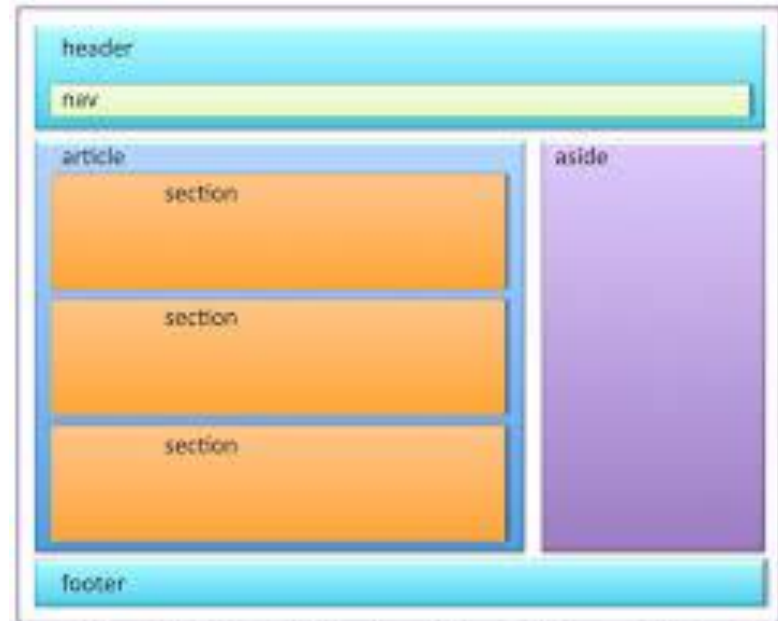


# Ventajas de una Aplicación web

- Se puede ejecutar desde cualquier dispositivo que cuente con navegador y con conexión a internet
- No es necesario instalarlas en el dispositivo, basta con el navegador.
- Son fáciles de actualizar y mantener ya que están centralizadas en el servidor.
- Su funcionalidad es independiente al Sistema Operativo instalado en PC del usuario.
- Permite que las aplicaciones sean multiusuarios.
- Permite separar los datos almacenados en el servidor de base datos, del front end, donde se muestran al usuario.
- Las páginas web mantienen estructuras similares que permiten al usuario facilitar la experiencia en el uso de las diferentes aplicaciones.



# Estructura Gral de Página Web



This image is part of the [HTML5 Introduction](http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp) tutorial at [http://www.w3schools.com/html/html5\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp)



# Ejemplos de Página Web

Diferentes páginas web:

<https://www.w3schools.com/>

<https://instintobinario.com/category/hardware/>

<https://www.knorr.com/ar/productos/sopas/sopas-quick.html>

<https://blog.ida.cl/estrategia-digital/diferencias-aplicacion-web-sitio-web/>

Lo que no hay que hacer....

<http://arngren.net/>



## Cómo pensar la estructura sitio web (conceptual)

Tener **clara la idea de negocio y sus partes** (representadas en la web) conceptualmente. Se trata “simplemente” de hacer un ejercicio de análisis y reflexión.

### 1º. ¿Cuál es el objetivo que pretendo cumplir con este diseño web?

en ello está basado todo tu negocio. Si vas a montar una tienda de calzado en la calle, seguro que tienes clarísimo que tu objetivo es vender calzado. Sin embargo, la gente piensa que su objetivo es tener miles de visitas, o posicionarse en el número 1 de Google. Sí, eso está muy bien, pero PARA vender zapatos!



## Cómo pensar la estructura sitio web (conceptual)

### 2º. ¿Quiénes son tus clientes objetivo?

### Y ¿quién eres tú para merecerlos?

Es **clave saber quién es tu audiencia** para dirigirte a ella. **Ahí radica la diferencia: recibir tráfico cualificado, interesado realmente en lo que ofreces.** De lo contrario, podrás conseguir miles de visitas de paso, pero muy pocos clientes interesados.

Es importante reflexionar sobre **qué tienes tú o tu producto o tu servicio que te haga diferente** del resto: ¿por qué habría yo de elegirte a ti y no al de al lado? Identificar los **beneficios** que obtendrá la persona que te compre, contrate o lo que sea.



## Cómo pensar la estructura sitio web (conceptual)

### 3°. ¿Cuáles son, ahora que tienes claro lo anterior, tus palabras clave?

Las **palabras clave son el alimento del que se nutre** tu blog y tu web. **Tienes que tenerlas claras.** Algo que haga referencia, a tu cliente ideal, a tu especialidad o lo que te hace diferente, o a algún beneficio que posea tu producto. Esto último es fruto de identificar beneficios y nicho de mercado.



# Cómo pensar un Proyecto Web

1. [Tipos de estructura de un sitio web](#)
2. [Número de páginas en la estructura de un sitio web](#)
3. [Niveles de estructura de un sitio web](#)
4. [Cómo definir la estructura de un sitio web casi perfecto \(conceptual\)](#)
5. [Pasos para estructurar el sitio \(técnico\)](#)
  1. [Paso 1: Hacer el árbol de la estructura de un sitio web](#)
  2. [Paso 2: Hacer estructura de un sitio web amigable para SEO](#)
  3. [Paso 3: Enlaces internos para mejorar la estructura de un sitio web](#)