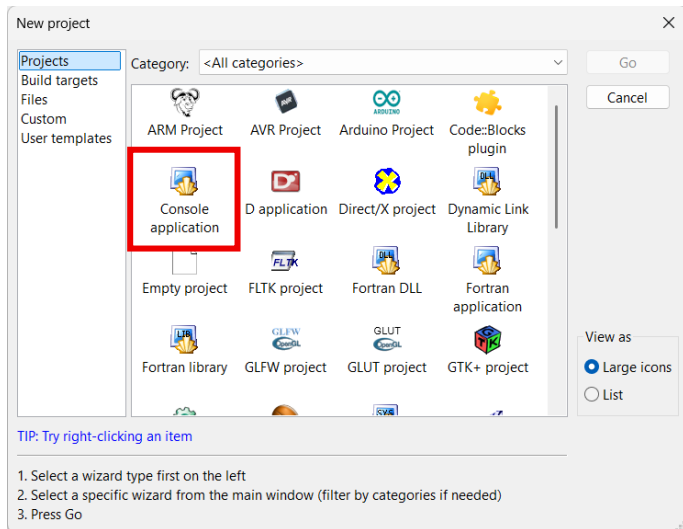
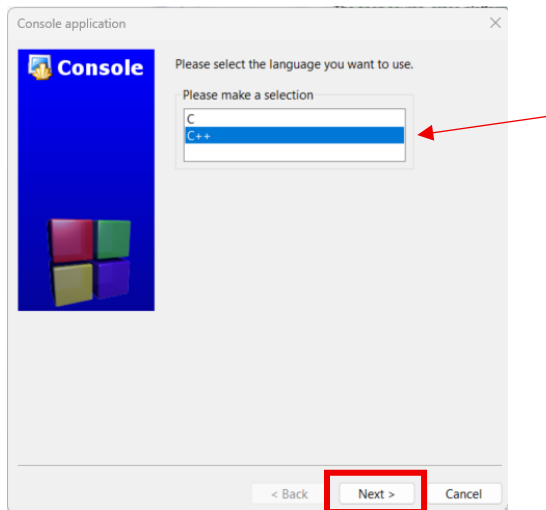


# Premiers pas avec Code ::Blocks

Dans File -> New -> Project, créer un nouveau projet pour y mettre les fichiers de code.

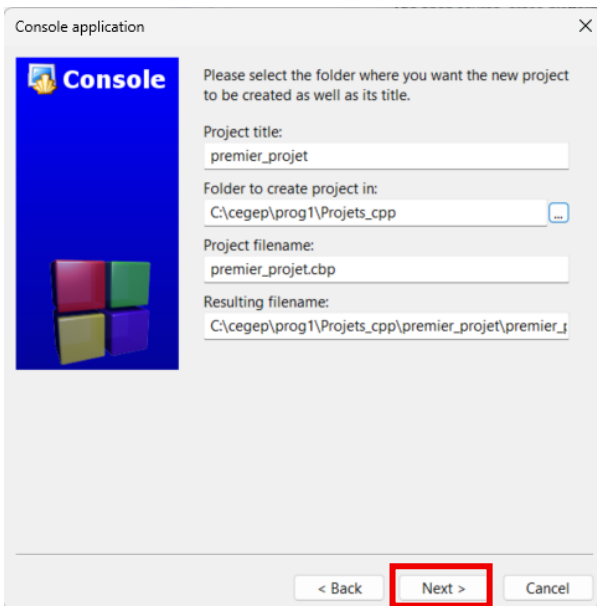


Cliquer sur Go, et choisir C++ à la fenêtre suivante

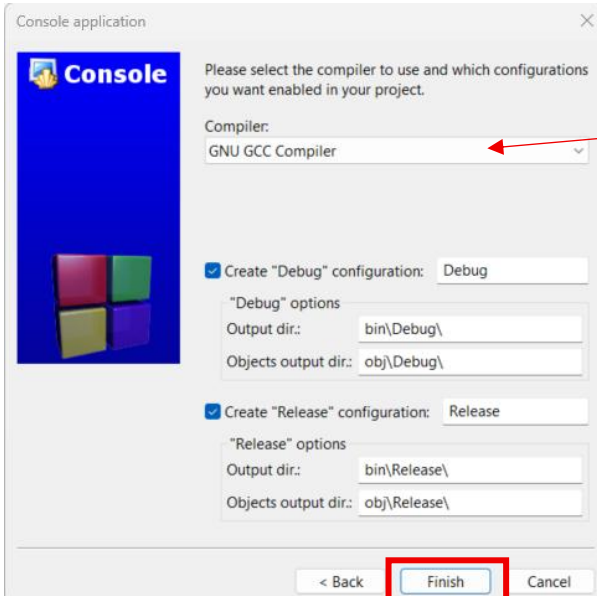


Nommer le projet. Trucs pour éviter tout problème :

- Noms sans espaces (utiliser les \_ entre les mots ou les majuscules : mon\_projet, monProjet)
- Pour éviter les problèmes de synchronisation et assurer un bon fonctionnement de l'environnement de développement, il est recommandé d'enregistrer vos projets Code::Blocks directement sur le disque dur local (par exemple dans C:\Cegep\prog1\). Les fichiers de code pourront être conservés ailleurs, par exemple en les copiant dans un dossier sur One Drive ou en les synchronisant à l'aide d'un outil de gestion de version comme Git.

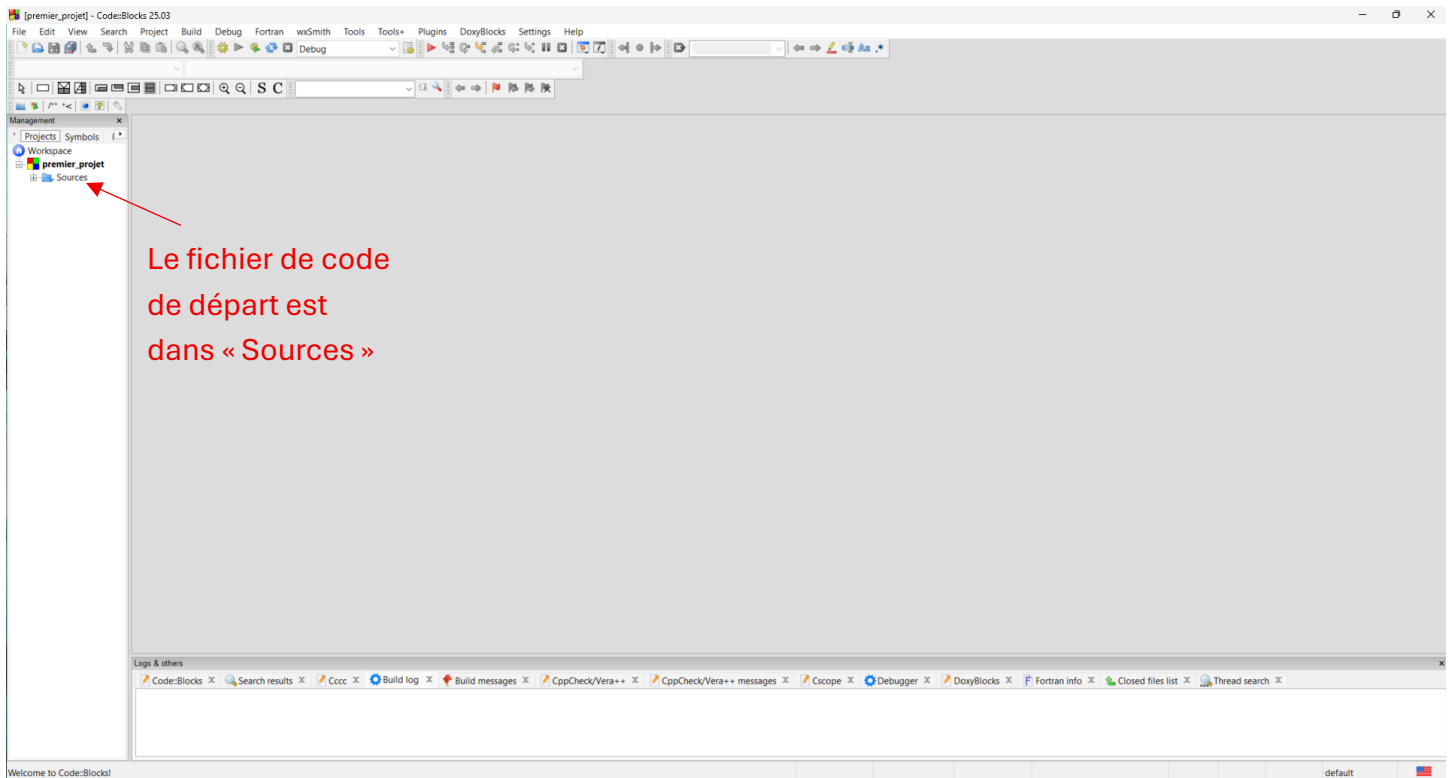


Ensuite, cliquer Finish :

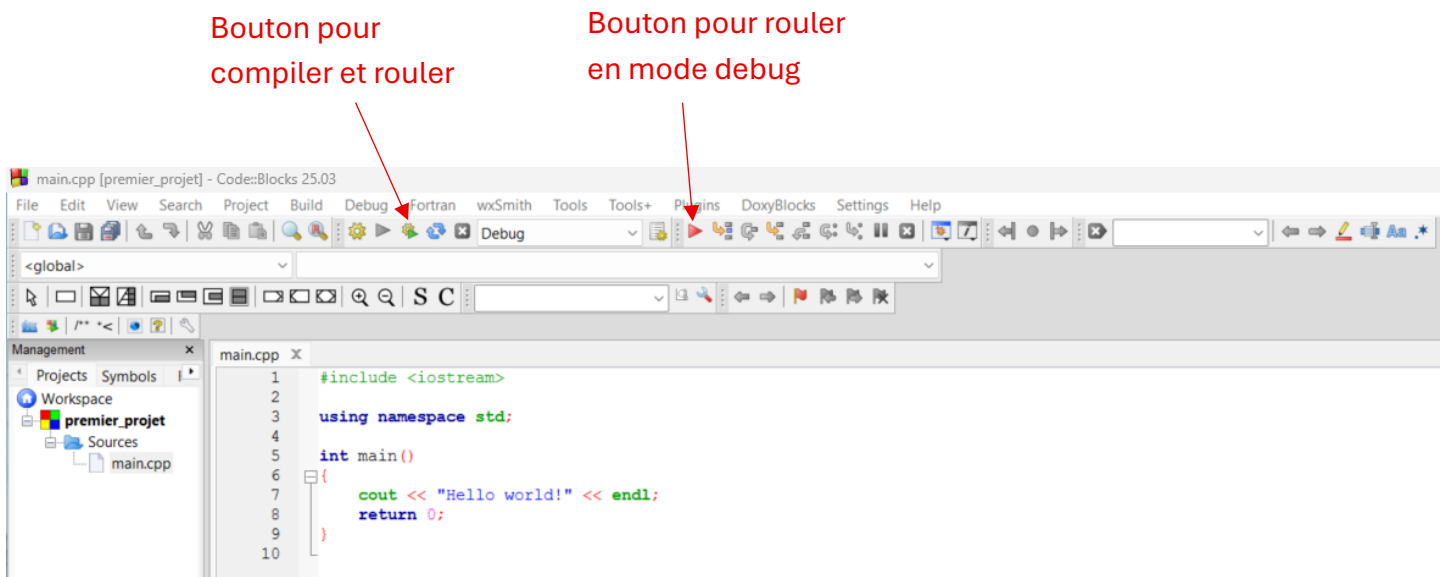


Le compilateur GNU GCC Compiler est celui choisi lors de l'installation et sera donc sélectionné par défaut

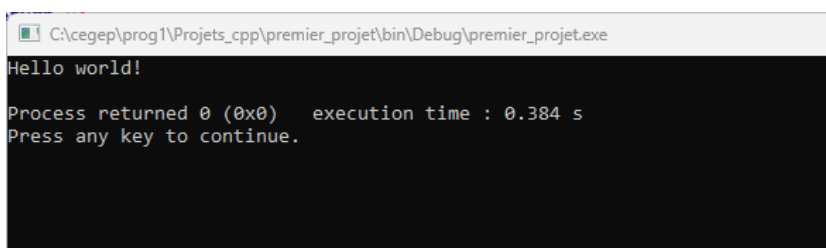
L'environnement ressemblera à ceci :



Dans le fichier main.cpp :



En appuyant sur “build and run”, une fenêtre apparaît pour montrer le résultat:



Appuyer sur une touche pour fermer le programme.