

aula 1: **APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA**

disciplina: **Organização e Arquitetura de Computadores**

professora: **Sara Guimaraes**

Sara, que Sara?

Engenheira de Computação pela UFERSA Campus Pau dos Ferros

Entusiasta em computação e tecnologia.

No GitHub:

@guimaraaes

No e-mail:

sara.negreiros@ufersa.edu.br



1

OBJETIVO DA DISCIPLINA

OBJETIVO DA DISCIPLINA

- Compreender conceitos relacionados ao funcionamento de um computador sob diversos aspectos.

2

MATERIAL DE APOIO

MATERIAL DE APOIO



3

EMENTA DA DISCIPLINA

4

PRESENÇA E AVALIAÇÕES

Envio das atividades será
exclusivamente pelo SIGAA

PRESENÇA

- Manuscrito para conteúdo discutido em cada aula;
- Precisa ser muito detalhado?

aula N

2020.2: Sara
Guimaraes

AVALIAÇÕES

1ª UNIDADE: Manuscrito (presença) e resolução da lista de exercício (20%), Manuscrito (Tema específico), (10%), Prova (70%).

2ª UNIDADE: Manuscrito (presença) e resolução da lista de exercício (20%) e Prova (80%).

3ª UNIDADE: Manuscrito (presença) e resolução da lista de exercício (20%) e Seminário (80%).

PONTUAÇÃO EXTRA (1.0 ponto em cada unidade): Participação nas aulas.

5

ENCONTROS E HORÁRIO DE DÚVIDAS

Dúvidas pelo wpp?

ENCONTROS

4h semanais

```
graph TD; A[4h semanais] --> B[Aulas gravadas e disponíveis no YouTube]; A --> C[Dúvidas e discussões];
```

Aulas gravadas e
disponíveis no YouTube

Dúvidas e discussões

Horário de dúvidas: 3N1234

6

MANUSCRITO TEMA ESPECÍFICO

15% da avaliação da primeira unidade



Pesquisa descritiva/manuscrita sobre *Histórico de Processadores e Arquiteturas*.

Enviar apenas no final da unidade



DÚVIDAS?