

COMPONENTE	Carga horária
ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO III	60H
Ementa	
Conceitos de orientação a objetos: objetos, operações, mensagens, métodos e estados Polimorfismo. Abstrações, generalizações, superclasse e subclasse. Herança simples e múltipla e suas conseqüências. Construtores. Aplicações dos conceitos utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos	
Bibliografia Básica	
BARNES, D. J.; KÖLLING, M. Programação orientada a objetos com Java . São Paulo: Editora Pearson, 2004.	
DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul. Java como programar . 6. ed. Porto Alegre : Bookman, 2005.	
DEITEL, Harvey; DEITELDeitel, Paul. C++: Como Programar . 6.edª Edição. LocalSão Paulo: Prentice-Hall, 2007.	
Bibliografia Básica	
SINTES, Anthony. Aprenda programação orientada a objetos em 21 Dias . São Paulo: Editora Makron Books, 2002.	
PREISS, Bruno R. Estrutura de dados e algoritmos: padrões de projetos orientados a objetos com Java . Rio de Janeiro: Editora Campus, 2001.	
BUENO, André Duarte Bueno. Programação Orientada a Objeto com C++ . São Paulo: Editora Novatec, 2003.	
SANTOS, Rafael. Introdução à programação orientada a objetos usando Java . Rio Janeiro: Editora Campus Ltda, 2003.	
BJARD STRONUSTRUP, Bjard. A Linguagem de Programação C++ . 3. Ed . Porto Alegre: Editora Bookman, 2001.	