COMPONENTE	Carga horária
ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES	60н

## **Ementa**

Modelo de um sistema de computação. Histórico de Processadores e Arquiteturas. Operações Aritméticas. Conjunto de Instruções. Processador: Controle e Dados. Pipeline. Hierarquia de Memória. Interface entre Processadores e Perféricos. Fundamentos de Sistemas Operacionais. Sistemas Operacionais em Camadas. Sistemas Multiprocessados. Arquiteturas Avançadas.

## Bibliografia Básica

HENNESSY, J. L; PATTERSON, D. A. **Arquitetura de Computadores**: uma abordagem quantitativa. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

TANENBAUM, Andrew S. **Organização estruturada de computadores**., 5.ª ed. Rio de Janeiro: Prentice Hall, 2006.

STALLINGS, W. **Arquitetura e organização de computadores**: projeto para o desempenho. 5. ed. Rio de Janeiro: Prentice Hall, 2002.

## **Bibliografia Complementar**

PATTERSON, D. A.; HENNESSY, John L. **Organização e Projeto de Computadores**. Rio de Janeiro: LTC, 2000

WEBER, Raul Fernando. **Fundamentos de Arquitetura de Computadores**. Porto Alegre: Sagra-Luzzatto, 2004.

PATTERSON, David A.; HENNESSY, John L. **Organização e projeto de Computadores**: A Interface hardware/Software. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

MONTEIRO, Mario A. **Introdução à organização de computadores**. 4ª edição. Rio de Janeiro, LTC, 2002.

PARHAMI, Behrooz. **Arquitetura de computadores**: de microprocessadores a supercomputadores. Rio de Janeiro: McGraw-Hill, . 2007