aula 1: APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA

disciplina: Organização e Arquitetura de

Computadores

professora: Sara Guimarães Negreiros



Sara Guimarães Negreiros

Engenheira de Computação pela UFERSA Campus Pau dos Ferros

Entusiasta em computação e tecnologia

GitHub: @guimaraaes

e-mail: sara.negreiros@ufersa.edu.br

OBJETIVO DA DISCIPLINA

 Compreender conceitos relacionados ao funcionamento de um computador e seus componentes.

MATERIAL DE APOIO





EMENTA DA DISCIPLINA

PRESENÇA E AVALIAÇÕES

Envio das atividades será exclusivamente pelo SIGAA

Presença

- Manuscrito para conteúdo discutido em cada aula;
- Precisa ser muito detalhado?



Avaliações

1a UNIDADE: Manuscrito (presença) (10%), resolução da lista de exercícios (10%), Manuscrito (Tema: Histórico de Processadores e Arquiteturas) (15%), Questões de Operações aritméticas (15%), Prova (50%).

2a UNIDADE: Manuscrito (presença) (10%), resolução da lista de exercícios (10%) e Prova (80%).

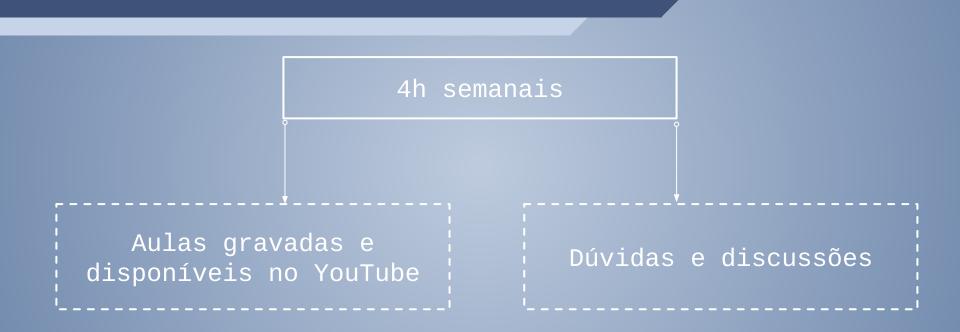
3a UNIDADE: Manuscrito (presença) para todos os temas dos seminários* (40%) e Seminário (60%).

PONTUAÇÃO EXTRA (1.0 ponto em cada unidade): Participação nas aulas.

^{*} Excepcionalmente na unidade 3 todos manuscritos devem ser elaborados de com descrição mais elaborada sobre o tema.

ENCONTROS E HORÁRIO DE DÚVIDAS

Dúvidas pelo wpp?



Horário de dúvidas: 3N1234

MANUSCRITO TEMA ESPECÍFICO

15% da avaliação da primeira unidade



Pesquisa descritiva/manuscrita sobre *Histórico de Processadores e Arquiteturas*.

Enviar apenas no final da unidade

