

TESTE DE conhecimento

disciplinas on-line



ENGENHARIA DE USABILIDADE
2ª aula



Lupa



Exercício: **CCT0765_EX_A2_201708219765_V1**

31/10/2019

Aluno(a): **PHILLIPE SILVEIRA DO NASCIMENTO**

Disciplina: **CCT0765 - ENGENHARIA DE USABILIDADE**

201708219765

1 Questão

Com relação à usabilidade na Web, é incorreto afirmar que:

- ☐ utilizar elementos gráficos com cautela proporciona um design agradável e menos poluído.
- ☐ deixar o botão "voltar" habilitado no navegador Web auxilia a navegação do usuário.
- ☐ não alterar as cores dos links visitados cria confusão navegacional, pois os usuários podem não perceber claramente suas escolhas ou onde eles estão.
- ☒ atualmente, decorrente da evolução da tecnologia e das técnicas de desenvolvimento para aplicações Web, não existem mais problemas de usabilidade que dificultem a interação dos usuários com tais aplicações.
- ☐ definir uma estrutura para o site auxilia no processo de desenvolvimento e facilita a navegação do usuário.

Respondido em 31/10/2019 10:32:10



Gabarito
Comentado

2 Questão

As afirmativas abaixo estão relacionadas à classificação de problemas de usabilidade.

I - Uma barreira se refere a uma falha de interpretação na interação com a interface, onde o usuário pode desenvolver uma má impressão do sistema.

II - Ao analisar um problema de usabilidade, podemos classificá-lo de duas formas: quanto ao tipo de usuário afetado e quanto ao grau de dificuldade de uso da interface.

III - Um ruído se refere a um aspecto da interface no qual o usuário esbarra sucessivas vezes e não aprende a suplantá-lo.

São corretas:

- ☐ I, II e III
- ☐ Somente I
- ☒ I e II
- ☐ Somente II
- ☐ II e III

Respondido em 31/10/2019 10:32:18



Gabarito
Comentado

3 Questão

A Engenharia de Usabilidade visa o _____ da interação entre o usuário e _____.

- ☐ desenvolvimento, a documentação
- ☐ analista, o programador
- ☐ estabelecimento, a documentação
- ☒ desenvolvimento, os sistemas informatizados
- ☐ analista, os sistemas informatizados

Respondido em 31/10/2019 10:32:25



Gabarito
Comentado



4 Questão

Com relação à usabilidade para dispositivos móveis, assinale a alternativa incorreta:

- ☐ Não existe para computadores de mão uma tecnologia padronizada, para entrada e saída de dados, variando de um modelo para outro. Exemplos comuns são as teclas ou botões de controle, miniteclado, tela sensível ao toque, reconhecimento de voz e até mesmo movimentos do usuário.
- ☒ Menus profundos e com submenus permitem um controle maior sobre as tarefas que podem ser executadas pelos dispositivos móveis, sendo assim os mais indicados.
- ☐ Para dispositivos móveis deve-se permitir a personalização da interface de acordo com as necessidades do usuário.
- ☐ O tamanho reduzido das telas dos dispositivos móveis pode dificultar a leitura das informações, exigindo modos de apresentação de conteúdo para a maximização de espaço, sem sobrecarregar a área de visualização.
- ☐ A interface para um dispositivo móvel deve ser projetada considerando suas limitações físicas e a perspectiva do usuário móvel.

Respondido em 31/10/2019 10:32:32



Gabarito
Comentado



5 Questão

A Usabilidade é um atributo de qualidade dos sistemas, cuja intenção é avaliar o grau de facilidade de uso na interação com as interfaces que os compõem. Dentre os seus itens de avaliação temos: I √ Interoperabilidade. II √ Eficiência. III √ Conectividade. IV √ Taxa de Erros. V √ Satisfação. A alternativa que corresponde aos itens corretos é:

- ☐ I, III e IV
- ☐ I, III e V
- ☐ I, II, III
- ☒ II, IV e V
- ☐ I, II e IV

Respondido em 31/10/2019 10:32:39



Gabarito
Comentado



6 Questão

"é um atributo de qualidade dos sistemas, cuja intenção é avaliar o grau de facilidade de uso na interação com as interfaces que os compõem." O trecho acima está abordando que tipo de conceito?


- ☐ lucratividade
- ☐ honestidade
- ☒ usabilidade
- ☐ fertilidade
- ☐ credibilidade

Respondido em 31/10/2019 10:32:43



7 Questão

A International Organization for Standardization define a Usabilidade web como a extensão na qual um produto pode ser usado por usuários determinados para alcançar objetivos específicos com:


- ☐ leituraabilidade, eficiência e economia.
- ☐ ergonomia, legibilidade e efetividade.
- ☒  efetividade, eficiência e satisfação.
- ☐ leituraabilidade, efetividade e satisfação.
- ☐ economia, velocidade e legibilidade.

Respondido em 31/10/2019 10:32:47

**8 Questão**

A presença de um _____ implica na acumulação de prejuízos para os que operam e para os que adquiriram o sistema.

Marque a alternativa que completa a lacuna.

- ☐ Ruído
- ☐ Interpretativo
- ☒  Obstáculo
- ☐ Polimorfismo
- ☐ Barreira

Respondido em 31/10/2019 10:32:50

Col@bore

Sugira! Sinalize! Construa!
Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste simulado.