

ADS Responde

01000101 01101110 01110100 11100011 01101111 00100000 01100010 01101111 01110010 01100001 00100000
01110000 01110010 01101111 01100111 01110010 01100001 01101101 01100001 01110010 00100001

sábado, 6 de outubro de 2018

SISTEMAS OPERACIONAIS - AULA 05 - DISPOSITIVOS DE ENTRADA E SAÍDA

Todas as rotinas do sistema operacional que tem como função se comunicar com os dispositivos de Entrada/Saída em nível de hardware. São os softwares tradutores que recebem comandos do sistema operacional para um hardware específico. Essa é a definição diz respeito aos:

- ☒ Drivers
- ☐ Ghost
- ☐ Controladores
- ☐ Backups
- ☐ Subsistemas de E/S

Os dispositivos de E/S podem ser classificados de diferentes maneiras, com relação ao tipo de transferência de dados são classificados em:

- ☐ Orientados a hardware e software
- ☒ Orientados a blocos e a caracteres
- ☐ Orientados à páginas e blocos
- ☐ Orientados a páginas e segmentos
- ☐ Orientados a usuários e ao equipamentos

A utilização de dispositivos com DMA é indicada para:

- ☒ Dispositivos que efetuam grande transferência de dados para a memória.
- ☐ Dispositivos de alta prioridade
- ☐ Qualquer dispositivo de Entrada ou de Saída
- ☐ Dispositivos que necessitam de intervenção do usuário
- ☐ Dispositivos muito mais rápidos que o processador

Um sistema computacional moderno possui controladoras de dispositivos que ligam os periféricos (dispositivos de E/S). Um dos métodos de otimização dos sistemas é o uso do BUFFER para minimizar a diferença de velocidade do clock do processador com a velocidade dos dispositivos de E/S. O termo 'BUFFER' usado na frase acima refere-se:

- ☐ ao Kernel do Sistema Operacional.
- ☒ à uma pequena porção de memória usada temporariamente para armazenar os dados transferidos.
- ☐ a um processo do Sistema Operacional.
- ☐ à sincronia de funcionamento do dispositivo de E/S.
- ☐ à assincronia de funcionamento do dispositivo de E/S.

A utilização de dispositivos com DMA é indicado para:

- ☒ Dispositivos que efetuam grande transferência de dados para a memória.
- ☐ Dispositivos de alta prioridade
- ☐ Qualquer dispositivo de Entrada ou de Saída
- ☐ Dispositivos muito mais rápidos que o processador
- ☐ Dispositivos que necessitam de intervenção do usuário

Encontre o que precisa!

Pesquisa

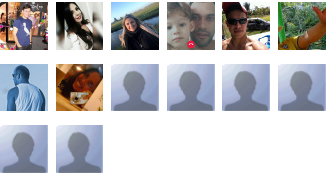
Seguir por E-mail

Email address...

Submit

Seguidores

Seguidores (14)



Seguir

Marcadores

ALGORITMOS (5) AULA 01 (3) AULA 02 (3) AULA 03 (3) AULA 04 (3) AULA 05 (3)
PROPRIEDADE INTELECTUAL DIREITO E ÉTICA (5) SISTEMAS OPERACIONAIS (5)

Arquivo do blog

- ▼ 2018 (16)
- ▼ Outubro (16)
- PROPRIEDADE INTELECTUAL, DIREITO E ÉTICA - AULA 05...

PROPRIEDADE INTELECTUAL, DIREITO E ÉTICA - AULA 04...

PROPRIEDADE INTELECTUAL, DIREITO E ÉTICA - AULA 03...

PROPRIEDADE INTELECTUAL, DIREITO E ÉTICA - AULA 02...

PROPRIEDADE INTELECTUAL, DIREITO E ÉTICA - AULA 01...

SISTEMAS OPERACIONAIS - AULA 05 - DISPOSITIVOS DE ...

SISTEMAS OPERACIONAIS - AULA 04 - GERÊNCIA DE MEMÓRIA

SISTEMAS OPERACIONAIS - AULA 03 - GERÊNCIA DE TEMP...

SISTEMAS OPERACIONAIS - AULA 02 - PROCESSOS

SISTEMAS OPERACIONAIS - AULA 01 - INTRODUÇÃO A SIS...

ALGORITMOS - AULA 05 - ESTRUTURAS DE DECISÃO - PAR...

Analise a seguinte definição: "São todas as rotinas do sistema operacional que têm como função se comunicar com os dispositivos de Entrada/Saída (hardware). São os softwares tradutores que recebem comandos do sistema operacional para um hardware específico." Essa é a definição diz respeito aos:

- ☐ Backups
- ☐ Ghost
- ☒ Drivers
- ☐ Controladores
- ☐ Subsistemas de E/S

Podemos considerar que a arquitetura de entrada e saída é composta de duas partes: a de software e a de hardware. Analise as sentenças abaixo e marque a resposta correta.

- I - A parte de software pode ser dividida entre o que diz respeito ao nível de usuário e ao nível de kernel.
II - A parte de software pode ser dividida entre dependente do hardware e independente do hardware.
III - A parte de hardware é composta pelos dispositivos de E/S.

- ☒ Apenas as alternativas I e II estão corretas.
- ☐ Apenas alternativa I está correta.
- ☐ Todas as sentenças estão corretas.
- ☐ Apenas a alternativa III está correta.
- ☐ Todas estão incorretas.

O gerenciamento dos sistemas de entrada/saída de dados é normalmente implementado em duas camadas: uma responsável pelo controle do dispositivo e outra, pelo gerenciamento de entrada/saída. Por que isso representa um projeto eficiente? Escolha a alternativa correta.

- ☐ Porque permite o uso de duas linguagens de programação na sua implementação, pois o controle do dispositivo exige a programação em linguagem de máquina.
- ☒ Porque permite separar características de hardware de características funcionais do dispositivo de entrada/saída.
- ☐ Porque permite o compartilhamento dos dispositivos de entrada/saída através do gerenciamento de entrada/saída.
- ☐ Porque permite evitar o uso de DMA para a operação de entrada/saída.
- ☐ Porque permite separar as operações de entrada das operações de saída de dados.

Criar , apagar, renomear, imprimir, descarregar, listar, manipular arquivos e diretórios, são características de qual componente do sistema operacional?

- ☐ Informações de estado;
- ☐ Comunicações;
- ☐ Carga e execução de programas;
- ☒ Gerenciamento de arquivos;
- ☐ Suporte a linguagem de programação;

Um device driver, ou simplesmente driver, tem como função implementar a comunicação do subsistema de E/S com os dispositivos de E/S. Sendo assim, um device driver é bem definido na alternativa:

- ☐ Manipula diretamente os dispositivos de E/S
- ☐ Permite a comunicação entre o sistema computacional e o mundo externo
- ☐ Realiza as funções comuns a todos os tipos de dispositivos
- ☐ Parte do programa que contém dados compartilhados
- ☒ Recebe comandos gerais sobre acessos aos dispositivos, traduzindo-os para comandos específicos que poderão ser executados pelos controladores

às outubro 06, 2018

Marcadores: AULA 05, SISTEMAS OPERACIONAIS

Nenhum comentário:

Postar um comentário

ALGORITMOS - AULA 04 -
CONHECENDO ALGUNS
ELEMENTOS...

ALGORITMOS - AULA 03 -
CONHECENDO O DEV C++

ALGORITMOS - AULA 02 - NOSSO
PRIMEIRO PROGRAMA

ALGORITMOS - AULA 01 -
INTRODUÇÃO À LÓGICA DE
PROG...

Função do Blog ADS Responde

Digite seu comentário...

Comentar como:

Conta do Goog ▼

Publicar

Visualizar

[Postagem mais recente](#)[Página inicial](#)[Postagem mais antiga](#)[Assinar: Postar comentários \(Atom\)](#)

Walter White | Copyright © 2018. Tema Janela de imagem. Imagens de tema por enot-poloskun. Tecnologia do Blogger.
