```
public class Person {
      public enum Sex {
         MALE, FEMALE
     private String name;
     private int age;
     private Sex gender;
     public int getAge() {
         return age;
     public String getName() {
         return name;
     public Sex getGender() {
         return gender;
```

```
public void printPerson() {
   System.out.println(name);
}
public static List<Person>
                      createRoster() {
   List<Person> result = new
                  ArrayList<Person>();
   result.add(new
         Person("Joao", Sex.MALE, 21));
   result.add(new
        Person("Pedro", Sex.MALE, 19));
   result.add(new
      Person("Maria", Sex. FEMALE, 20));
   result.add(new
       Person("Rita", Sex. FEMALE, 22));
   result.add(new
          Person("Rui", Sex.MALE, 23));
   return result;
```

Escolher e imprimir pessoas dado um critério:

```
public static void printPersonsOlderThan(List<Person> roster, int age) {
    for (Person p : roster) {
        if (p.getAge() >= age) {
            p.printPerson();
        }
    }
}
Invocando:
    List<Person> roster = Person.createRoster();
        printPersonsOlderThan (roster, 20);
```

Escolher e imprimir pessoas dado outro critério:

Critério de escolha definido por uma classe:

```
public static void printPersons(List<Person> roster,
                                CheckPerson tester) {
     for (Person p : roster)
         if (tester.test(p))
                                                 interface CheckPerson {
             p.printPerson();
                                                    boolean test(Person p);
class CheckPersonEligibleForSelectiveService implements CheckPerson {
     public boolean test(Person p) {
         return p.gender == Person.Sex.MALE &&
             p.getAge() >= 18 \&\&
             p.qetAqe() <= 25;
```

```
Invocando:
   printPersons(roster,
        new CheckPersonEligibleForSelectiveService());
```

Critério de escolha definido por uma classe anónima:

A classe anónima usada como argumento da invocação de printPersons implementa o interface CheckPerson.

#### Uma expressão lambda consiste de:

- Uma *lista de parâmetros formais* entre parentesis
  - o podemos omitir os tipos;
  - o podemos omitir os parentesis se temos só um parâmetro;
- Uma *seta* ->
- Um *corpo*, que consiste de uma única expressão ou bloco de instruções
  - Se for uma única expressão, o sistema de execução avalia-a e retorna o seu valor;
  - o Em alternativa podemos usar uma instrução return (bloco entre chavetas)

```
p -> { return p.getGender() == Person.Sex.MALE
    && p.getAge() >= 18 && p.getAge() <= 25; }</pre>
```

o Uma expressão lambda pode também representar um método void nome -> System.out.println(nome)

Podemos olhar para as expressões lambda como se fossem métodos sem nome.

Critério de escolha definido por uma expressão Lambda:

```
printPersons(
    roster,
    (Person p) -> p.getGender() == Person.Sex.MALE
    && p.getAge() >= 18
    && p.getAge() <= 25 );</pre>
```

Podemos usar uma expressão Lambda porque o interface CheckPerson é funcional, ou seja, declara uma única operação.

A expressão lambda que damos como argumento na invocação do método representa a implementação do único método declarado no interface funcional (CheckPerson neste exemplo).

Critério de escolha definido usando interfaces funcionais do pacote java.util.function juntamente com expressões Lambda:

```
interface Predicate<T> {
                                                     boolean test(T t);
import java.util.function.Predicate;
public static void printPersonsWithPredicate(List<Person> roster,
                                               Predicate<Person> tester) {
for (Person p : roster)
         if (tester.test(p))
             p.printPerson();
Invocando:
printPersonsWithPredicate(roster,
                          (Person p) -> p.getGender() == Person.Sex.MALE
                                         && p.getAge() >= 18
                                         && p.getAge() <= 25 );
```

#### Usando mais expressões Lambda:

#### Invocando:

#### E mais ainda:

```
public static void processPersonsWithFunction(List<Person> roster,
                                               Predicate<Person> tester,
                                         Function<Person, String> mapper,
                                               Consumer<String> block) {
     for (Person p : roster)
         if (tester.test(p)) {
             String data = mapper.apply(p);
                                                     interface Function<T,R> {
             block.accept(data);
                                                        R apply(T t)
         }
Invocando:
        processPersonsWithFunction(roster,
                                    p -> p.getGender() == Person.Sex.MALE
                                         && p.getAge() >= 18
                                         && p.getAge() <= 25,
                                    p -> p.getName(),
```

);

nome -> System.out.println(nome)

public static <X, Y> void processElements(Iterable<X> source,

#### Usar genéricos:

```
Predicate<X> tester,
                                           Function <X, Y> mapper,
                                           Consumer<Y> block) {
     for (X p : source)
         if (tester.test(p)) {
             Y data = mapper.apply(p);
             block.accept(data);
}
Invocando:
processElements(roster,
                p -> p.getGender() == Person.Sex.MALE
                      && p.getAge() >= 18
                      && p.getAge() <= 25,
                p -> p.getName(),
                nome -> System.out.println(nome)
                );
```

Lembrar que roster é uma List<Person>

Usar operações agregadas que aceitam expressões Lambda como parâmetros:

#### Operações Agregadas (alguns exemplos)

processElements Action	Aggregate Operation
Obtain a source of objects	<pre>Stream<e> stream()</e></pre>
Filter objects that match a Predicate object	<pre>Stream<t> filter(Predicate<? super T> predicate)</t></pre>
Map objects to another value as specified by a Function object	<pre><r> Stream<r> map(Function<? super T,? extends R> mapper)</r></r></pre>
Perform an action as specified by a Consumer object	<pre>void forEach(Consumer<? super T> action)</pre>

```
for (Person p : roster) {
        System.out.println(p.getName());
}

roster
    .stream()
    .forEach(e -> System.out.println(e.getName());
```

- Um pipeline é uma sequência de operações agregadas.
- Uma *stream* é uma sequência de elementos.
  - Não é uma estrutura de dados que guarda elementos; ela "transporta" valores a partir de uma fonte através de um pipeline.
- Um pipeline contém os seguintes componentes:
  - o Uma fonte ou origem: pode ser uma coleção, um array, uma função geradora ou um canal I/O. Neste exemplo, a fonte é a coleção roster.
  - Zero ou mais operações intermédias. Uma operação intermédia, como um filter, produz uma nova stream.
  - Uma operação terminal. Produz um resultado que não é uma stream, tal como um valor primitivo (p.ex. um double), uma coleção ou nenhum valor (por exemplo, a operação terminal forEach).

A média das idades das pessoas do sexo masculino na lista roster:

```
double average = roster
    .stream()
    .filter(p -> p.getGender() == Person.Sex.MALE)
    .mapToInt(e -> e.getAge())
    .average()
    .getAsDouble();
```

mapToInt retorna uma nova stream do tipo IntStream (contém somente inteiros). A operação aplica a função representada pelo seu parâmetro a cada elemento duma stream.

Finalmente, no exemplo atrás:

```
roster
```

```
.stream()
.filter(p -> p.getGender() == Person.Sex.MALE
         && p.getAge() >= 18
         && p.getAge() <= 25)
.map(p -> p.getName())
.forEach(nome -> System.out.println(nome));
```

• Stream<T> é um interface genérica que define uma série de operações sobre streams (tanto operações terminais como intermédias). Alguns exemplos:

```
o long count()
o static <T> Stream <T> concat(Stream<? extends T> a, Stream<? extends T> b)
o Stream <T> filter(Predicate<? super T> predicate)
o void foreach(Consumer<? super T> action)
o <R> Stream <R> mao(Function<? super T, ? extends R> mapper)
o T reduce(T identity, BynaryOperator<T> accumulator)
o Stream<T> sorted(Comparator<? super T> comparator)
```

- Podemos criar Streams a partir de coleções usando o método default Stream<E> stream() da interface Collection.
- Podemos criar Streams a partir de *arrays* usando o método Arrays.stream(T[] array) da classe Arrays.
- A interface Iterable<T> tem uma implementação default do método foreach.
- Num pipeline as operações intermédias só são avaliadas quando a operação terminal é invocada lazy evaluation.

## Referências para métodos

roster

- Usamos expressões lambda para criar métodos anónimos. No entanto há casos em que a expressão lambda não faz mais que invocar um método existente.
- Nesses casos é mais claro referirmo-nos a esse método usando o seu nome.
   Conseguimos isso através de referências a métodos. São expressões lambda mais compactas e fáceis de ler.

```
o Por exemplo,
    roster
    ...
    .map(p -> p.getName())
    .forEach(nome -> System.out.println(nome));
```

o Podemos usar referências para métodos como argumentos na invocação:

```
...
.map(Person::getName)
.forEach(System.out::println);
```

# Referências para métodos

- O operador :: separa o nome de um objeto ou classe do nome do método. Há três casos a considerar:
  - 1. objecto::metodoInstancia
  - 2. Classe::metodoEstatico
  - 3. Classe::metodoInstancia
  - 4. Classe::new

#### **Exemplos:**

- 1. objecto::metodoInstancia System.out::println onde System.out é um objeto
  e println o nome de um método
- 2. Classe::metodoEstatico Math::pow em vez de (x,y) -> Math.pow(x,y). Neste caso Math é o nome de uma classe e pow o nome de um método estático.

# Referências para métodos

- 3. Classe::metodolnstancia String::compareToIgnoreCase onde String é o nome de uma classe e compareToIgnoreCase é o nome de um método de instância (não static).
  - a. sendo método de instância, precisa de um objecto como alvo de chamada;
  - b. tem apenas um parâmetro;
  - c. como há que comparar dois objectos, o primeiro parâmetro da função tornase o alvo da chamada e o segundo torna-se o (único) parâmetro do método;
  - d. isto é, a expressão String::compareToIgnoreCase tem o mesmo significado do que

```
(x, y) -> x.compareToIgnoreCase(y)
```

4. Classe::new - GoSquare::new onde GoSquare é o nome de uma classe. Segue-se exemplo.

## **Exemplo**

```
public abstract class Square {
    private String name;
    public Square (String n) {
        name = n;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public abstract void imprime();
}
```