Atividades referentes à aula 01

1) Crie um programa que contenha:

* Uma variável constante (tipo inteiro)
* Uma variável global (tipo numérico)
* Uma variável local (dentro da main) que deverá ser inicializada com 0 e depois receberá o valor da constante.

RESPOSTA

#include <stdio.h>

const int CONSTANTE = 10;

float varGlobal = 5.5;

int main() {

int variavelLocal = 0;

varLocal = CONSTANTE;

return 0;

}