Atividades referentes à aula 02

1) Utilizando o programa anterior, adicione instruções para imprimir cada um dos valores das variáveis e a constante criadas. Esses valores devem aparecer na tela tal como o exemplo abaixo:

10 (dez)

20.0 (vinte)

30 (trinta)

Lembre-se que deverá usar as variáveis para mostrar os valores armazenados nelas.

Dica: os valores entre parênteses não são variáveis, são texto puro.220

#include <stdio.h>

const int CONSTANTE = 10;

float varGlobal = 20.0;

int main() {

    int varLocal = 30;

    varLocal + CONSTANTE;

    printf("%d(Dez)\n", CONSTANTE);

    printf("%.2f(vinte)\n", varGlobal);

    printf("%d(trinta)\n", varLocal);

    return 0;

}