Atividades referentes à aula 03

1. Nessa atividade o usuário irá informar os valores de três variáveis, sendo duas do tipo inteiro e uma do tipo float. Depois de os valores serem informados, o programa deverá exibir os valores dessas variáveis separados por vírgulas.

#include <stdio.h>

int main()

{

    int usuario1, usuario2;

    float usuario3 = 0.00;

    printf("Primeiro usuario, Insira um valor: ");

    scanf("%d", &usuario1);

    printf("Segundo usuario, Insira um valor: ");

    scanf("%d", &usuario2);

    printf("Terceiro usuario, Insira um valor: ");

    scanf("%f", &usuario3);

    printf("Os valores informados: %d, %d, %.2f\n", usuario1, usuario2, usuario3);

    return 0;

}