Atividades referentes à aula 04

1) Crie um programa que peça os valores de x,y e z para o usuário e calcule a seguinte equação:

x2 + 3y + xyz -9

resposta

#include <stdio.h>

int main(){

    int x, y, z, formula;

    printf("Insira o valor de x: ");

    scanf("%d", &x);

    printf("Insira o valor de y: ");

    scanf("%d", &y);

    printf("Insira o valor de z: ");

    scanf("%d", &z);

    formula = (x\*x)+(3\*y)+(x\*y\*z)-9;

    printf ("O resultado da formula e: %d\n", formula);

    return 0;

}