Atividades referentes à aula 07

Nesta atividade, você deverá criar um programa que contenha um vetor de dez elementos de inteiros preenchido com valores gerados aleatoriamente através da função rand (segue abaixo).

O usuário deverá informar um valor inteiro qualquer e o programa irá verificar se o valor digitado pelo usuário consta no vetor.

int x = rand() % 100;

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(){

    int vetor [10], i;

    int num;

    int encontrado = 0;

    for (i = 0; i < 10; i++)

    {

        vetor[i] = rand () % 100;

    }

    printf("Verificar valor em nossa tabela de 1 a 100:\n ");

    printf("Qual e o numero: ");

    scanf("%d", &num);

    for (i = 0; i < 10; i++)

    {

        if (num == vetor[i]){

            encontrado =1;

            break;

        }

    }

    if (encontrado)

        {

            printf("o numero %d foi encontrado no nossso banco de dados\n", num);

        }  else {

            printf("Esse numero nao foi encontrado no nossso banco de dados\n");

        }

    printf("Valores do vetor\n");

    for (i = 0; i < 10; i++)

    {

        printf("%d ", vetor[i]);

    }

    printf("\n");

    return 0;

}