Atividades referentes à aula 08

Crie um programa que deve pedir ao usuário para informar um texto qualquer de no máximo 30 caracteres e uma palavra de no máximo 6 caracteres.

O programa deverá verificar se a palavra consta no texto e:

* Se a palavra constar no texto, convertê-la para maiúsculo;
* Se não constar no texto, remover as cinco primeiras letras do texto e convertê-lo para minúsculo;
* #include <stdio.h>
* #include <string.h>
* #include <ctype.h>
* int main() {
* char texto[31];
* char palavra[7];
* printf("Digite um texto de no maximo 30 caracteres: \n ");
* fgets(texto, sizeof(texto),stdin);
* printf("Digite uma palavra de no maximo 6 caracteres: \n ");
* scanf("%6s", palavra);
* char \*pos = strstr(texto, palavra); //strcmp to compair
* if (pos != NULL) {
* //toupper uppercase
* for (int i = 0; i < strlen(palavra); i++) {
* palavra[i] = toupper(palavra[i]);
* }

* printf("Palavra encontrada! Texto com palavra maiuscula: %s\n", palavra);
* } else {
* //strlen to count
* if (strlen(texto) >= 5) {
* memmove(texto, texto + 5, strlen(texto) - 4);
* } else {
* texto[0] = '\0';
* }
* //tolower lowercase
* for (int i = 0; i < strlen(texto); i++) {
* texto[i] = tolower(texto[i]);
* }
* printf("Palavra nao encontrada! Texto modificado: %s\n", texto);
* }
* return 0;
* }