UNOESC – Universidade do Oeste de Santa Catarina Ciência da Computação – Computação Aplicado a Regionalidade

Docente: Mauricio Gonzatto

Discente: Alexandre de Bortoli, Gustavo Conte, Murilo, Leonardo Machado, Agnaldo Mulonde

Videira, 19 de agosto de 2024

Projeto: WebApp de Turismo - Rota da Amizade

Conceito:

Turismo

O que seria:

WebApp

Contexto

Focado na Rota da Amizade, promovendo o turismo no Meio Oeste de Santa Catarina, composta pelos seguintes municípios: Fraiburgo, Videira, Iomerê, Arroio Trinta, Tangará, Joaçaba e associados dos municípios de Piratuba, Pinheiro Preto, Herval D'Oeste e Campos Novos.

Objetivo

- O WebApp visa auxiliar o turismo na região, especialmente para visitantes de fora, e impulsionar pequenos negócios locais, tornando-os mais acessíveis e visíveis para os turistas.
- Aumentar o número de turistas em 20% na região nos próximos dois anos.
- Dobrar a visibilidade dos pequenos negócios locais em seis meses.

Descrição do Projeto

O aplicativo agregará diversos pontos turísticos na região, incluindo restaurantes, pousadas, mirantes, estátuas, cachoeiras, trilhas, e outros locais menos conhecidos. Haverá um espaço dedicado à divulgação de marcas e pequenos produtores, permitindo que locais que podem ser visitados mediante pagamento ao proprietário sejam promovidos. O WebApp estará integrado ao Google Maps, facilitando a localização dos pontos turísticos e permitindo a criação de rotas personalizadas. Além disso, o aplicativo poderá sugerir passeios com base em filtros definidos pelo usuário.

Justificativa

A criação do WebApp "Rota da Amizade" é essencial para atender a uma necessidade crescente de centralizar e organizar as informações turísticas da região do Meio Oeste de Santa Catarina. Atualmente, a Rota da Amizade, que abrange municípios como Fraiburgo, Videira, Joaçaba, e outros, é rica em atrações culturais, gastronômicas e naturais, mas carece de uma plataforma digital que consolide essas informações de maneira acessível e eficiente para os turistas.

Atualmente, os turistas enfrentam dificuldades em encontrar informações completas e atualizadas sobre os pontos turísticos da região. A ausência de uma plataforma centralizada resulta em informações fragmentadas, dificultando a criação de roteiros de viagem e a descoberta de pequenos negócios locais que podem enriquecer a experiência dos visitantes. Um WebApp dedicado à Rota da Amizade reunirá todas essas informações em um só lugar, facilitando o planejamento de viagens e melhorando a experiência do turista.

A economia da região é fortemente dependente do turismo, especialmente para pequenos empreendedores que administram pousadas, restaurantes, vinícolas, e outras atrações. O WebApp não só aumentará a visibilidade desses negócios, mas também permitirá que eles alcancem um público mais amplo e diversificado. Com funcionalidades como o cadastro de locais e a promoção de eventos, o WebApp proporcionará aos pequenos empresários uma ferramenta poderosa para atrair novos clientes e promover suas ofertas de maneira eficaz.

Os turistas de hoje buscam facilidade e personalização na hora de planejar suas viagens. Com a integração ao Google Maps e a capacidade de criar roteiros personalizados, o WebApp permitirá que os usuários planejem suas viagens de maneira rápida e intuitiva, acessando todas as informações necessárias diretamente em seus dispositivos móveis. Isso não só melhora a experiência do usuário, mas também incentiva a exploração de locais menos conhecidos, promovendo um turismo mais inclusivo e abrangente.

Vivemos em uma era onde a tecnologia é uma ferramenta crucial para o desenvolvimento de qualquer setor, incluindo o turismo. A digitalização das

informações e a possibilidade de receber notificações sobre eventos, promoções e novas atrações são diferenciais que tornam o WebApp "Rota da Amizade" uma iniciativa relevante e moderna. Como afirmou Pierre Lévy, "a questão é: como usaremos as novas tecnologias de forma significativa para aumentar a inteligência humana coletiva?" O WebApp busca responder a essa pergunta, utilizando a tecnologia para conectar turistas, empreendedores e a riqueza cultural da região.

Portanto, o WebApp "Rota da Amizade" é não apenas uma plataforma de conveniência, mas uma ferramenta estratégica para o desenvolvimento econômico e social do Meio Oeste de Santa Catarina, promovendo um turismo sustentável e acessível, que beneficia tanto os visitantes quanto os habitantes locais.

Validação da Ideia

Para validar a importância e o potencial impacto do WebApp "Rota da Amizade," é relevante observar o sucesso de iniciativas semelhantes em outras regiões, especialmente na Europa, onde o uso de plataformas digitais focadas no turismo tem sido uma estratégia eficaz para o desenvolvimento econômico local.

Um exemplo notável de sucesso é o "Visit Faroe Islands", um WebApp e plataforma digital que promove o turismo nas Ilhas Faroe, uma região autônoma da Dinamarca. As Ilhas Faroe são compostas por um arquipélago remoto no Atlântico Norte, onde o turismo desempenha um papel crucial na economia local. Antes da implementação da plataforma digital, a região enfrentava desafios semelhantes aos da Rota da Amizade: informações turísticas dispersas, pouca visibilidade internacional, e dificuldades em conectar pequenos negócios locais com potenciais visitantes.

A criação do WebApp "Visit Faroe Islands" centralizou todas as informações turísticas, incluindo rotas de trilhas, hospedagem, restaurantes, e eventos culturais. A plataforma é integrada ao Google Maps, permitindo aos usuários criar roteiros personalizados e acessar informações detalhadas sobre cada atração. Além disso, o WebApp oferece sugestões de atividades com base

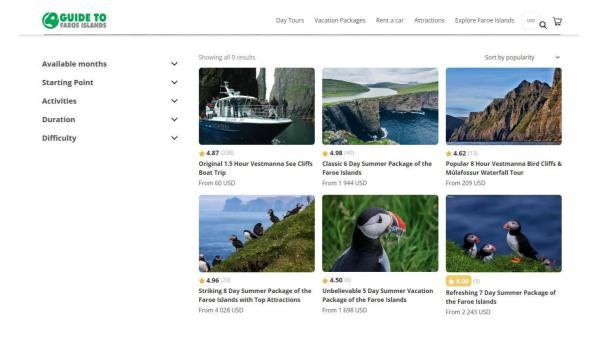
em interesses específicos dos usuários, promovendo tanto as atrações populares quanto as menos conhecidas.

Desde o lançamento do WebApp, as Ilhas Faroe viram um aumento significativo no número de visitantes, particularmente de turistas internacionais. Esse aumento não só impulsionou a economia local, como também incentivou o desenvolvimento de novos negócios e a preservação das tradições culturais locais. Pequenos empresários, como donos de pousadas e restaurantes, relataram um crescimento nas reservas e na procura por seus serviços, graças à visibilidade proporcionada pela plataforma.

O sucesso do "Visit Faroe Islands" pode servir de base para o desenvolvimento do WebApp "Rota da Amizade." Ambas as regiões compartilham características como uma rica herança cultural, belezas naturais únicas, e uma economia local dependente do turismo. A implementação de uma plataforma digital centralizada pode proporcionar à Rota da Amizade os mesmos benefícios observados nas Ilhas Faroe, como o aumento do fluxo turístico, a valorização dos negócios locais, e a promoção do desenvolvimento sustentável na região.

Esse exemplo europeu valida a ideia de que um WebApp focado no turismo é não apenas viável, mas também uma ferramenta eficaz para estimular o crescimento econômico e a preservação cultural em regiões com potencial turístico ainda subexplorado.

Como as Ilhas Faroé possuem uma população pequena e dificuldades logísticas, ela nunca esteve nas prioridades do Google, então o conselho de turismo pensou: como há 80 mil ovelhas nas Ilhas Faroé, por que não equipar elas com câmeras 360º movidas a energia solar em suas costas. "A ideia pode parecer mais uma jogada de marketing do que uma medida realmente efetiva. Mas o rolê das ovelhas funcionou: os bichos capturaram ótimas imagens das ilhas. E cada registro tinha também informações precisas de latitude e longitude – e isso bastou para que elas pudessem entrar no Google Street View". Acessado em: https://super.abril.com.br/sociedade/nas-ilhas-faroe-o-google-usou-ovelhas-para-mapear-a-regiao. Em 19/08/2024 às 20:37.



Requisitos Funcionais

1. Traçar Rotas Personalizadas:

O sistema deve permitir que o usuário trace rotas personalizadas entre os pontos turísticos que deseja conhecer, utilizando a API do Google Maps.

2. Criação de RoadTrips:

O sistema deve oferecer a funcionalidade de criar "RoadTrips", permitindo que o usuário adicione múltiplos destinos em uma única rota.

3. Armazenamento e Gerenciamento de Locais:

O sistema deve ser capaz de armazenar informações detalhadas sobre os locais, incluindo descrições, localização, e informações de contato. Será realizado o cadastro dos locais que compõem a Rota da Amizade, assim os turistas terão as informações ao seu alcance, facilitando as suas visitas.

4. Busca por Categorias:

O sistema deve permitir a busca e filtragem de locais turísticos por categorias, como restaurantes, pousadas, trilhas, cachoeiras, etc.

5. Cadastro de Locais por Empreendedores:

O sistema deve permitir que empreendedores cadastrem seus próprios locais, adicionando informações relevantes para divulgação no WebApp.

6. Sugestão de Passeios

O sistema deve sugerir passeios aos usuários com base em filtros definidos, como tipo de atração, tempo disponível, e interesses específicos.

Na região temos eventos importantes: Em lomerê ocorre no mês do julho a tradicional Festa Julina, em Videira tem as vinícolas, em Joaçaba o famoso Carnaval considerado por muitos o terceiro maior do Brasil, perdendo apenas para Rio de Janeiro e São Paulo, em Treze Tílias considerado um pedaço da Áustria no Brasil, celebra-se anualmente a Tirolerfest.

Essas são apenas algumas das festividades que tornam a Rota da Amizade um importante ponto Turístico com uma riqueza astronômica e singular no estado de Santa Catarina, que é considerado um dos melhores estados do Brasil e segundo um Ranking disponível no site da FIESC, Santa Catarina é o segundo estado mais competitivo do Brasil (Acessado em: https://fiesc.com.br/pt-br/imprensa/santa-catarina-e-o-segundo-estado-mais-competitivo-do-brasil. Em 19/08/2019 Às 19h 47 min)

7. Avisos aos Usuários

Um cadastro de Usuário contendo: data de Nascimento, e-mail, Endereço Residencial e sexo torna-se relevante, ao passo que possibilidade em caso do Usuário aceitar receber as Notificações ter dicas de eventos próximos, locais para compra de ingresso, promoções em Restaurantes, Restaurantes mais indicados, passeios mais bem avaliados e recomendados.

Hoje vivemos na era digital, tudo está na palma de nossas mãos, temos infinitas possibilidade de usar a interconectividade para explorar diversos campos, as possibilidades são infinitas, assim como Pierre Lévy, questiona: "A questão é: como usaremos as novas tecnologias de forma significativa para aumentar a inteligência humana coletiva?" (Acessado em: https://www.fronteiras.com/leia/exibir/pierre-levy-a-questao-e-como-usaremos-

as-novas-tecnologias-de-forma-significativa-para-aumentar-a-inteligencia-humana-coletiva. Em 19/08/2019 às 20:06).

Portanto, essa opção de enviar alertas para eventos importantes certamente impulsionará o crescimento do turismo na rota da amizade, já que as pessoas buscam facilidades e aplicativos que as poupem tempo para poderem fazer o que realmente importa que é conhecer novas culturas e novos locais.

Requisitos Não Funcionais

1. Plataforma Web:

O WebApp deve ser acessível exclusivamente através de navegadores da web, garantindo compatibilidade com os principais navegadores.

2. Integração com Google Maps:

O sistema deve utilizar a API do Google Maps para a exibição de mapas, localização de pontos turísticos e traçar as rotas.

3. Desempenho e Escalabilidade:

O WebApp deve ser capaz de lidar com um número crescente de usuários e dados sem perda de desempenho.

4. Banco de Dados:

O sistema deve utilizar um banco de dados robusto, como MySQL, para armazenar as informações dos locais e das rotas. (A ser confirmado)

5. Segurança:

O WebApp deve garantir a segurança dos dados dos usuários e dos empreendedores, implementando medidas de proteção contra acessos não autorizados. Autenticação de dois fatores.

6. Responsividade:

O WebApp deve ser responsivo, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela e dispositivos, como desktops, tablets e smartphones.

7. Termos e condições da LGPD

O WebApp irá garantir a conformidade com a lei, explicando como os dados serão coletados, armazenados e protegidos, e como os usuários serão informados e terão controle sobre suas informações pessoais.

Cronograma

O cronograma do projeto "WebApp de Turismo - Rota da Amizade" delineia as etapas cruciais para o desenvolvimento de uma plataforma digital dedicada à promoção do turismo na região do Meio Oeste de Santa Catarina. Este plano detalhado visa garantir uma abordagem estruturada e eficiente na criação do WebApp, desde a definição dos requisitos iniciais até o lançamento e manutenção do sistema.

Cada fase do cronograma foi elaborada para atender às necessidades específicas do projeto, assegurando que todas as funcionalidades e objetivos sejam implementados de maneira coordenada e dentro dos prazos estabelecidos. O cronograma abrange desde o planejamento inicial e design da arquitetura até a implementação dos modelos, controladores e visões, passando pelos testes rigorosos e a documentação final.

Este documento serve como um guia para as equipes envolvidas, oferecendo uma visão clara das etapas do projeto, dos marcos importantes e dos responsáveis por cada tarefa. Acompanhar o progresso conforme descrito neste cronograma ajudará a garantir que o projeto seja entregue com alta qualidade, atendendo às expectativas dos usuários e promovendo efetivamente a Rota da Amizade.

Atividades	Início	Fim	Duração
Planjemanto e Definição de Requisitos Entendimento do escopo, requisitos e cronograma	26/08/2024	29/08/2024	3
Design e Arquitetura, Design da arquitetura MVC, modelagem de dados.	30/08/2024	02/09/2024	3
Implementação dos Modelos (Model), Conexão com banco de dados, validações e regras.	03/09/2024	07/09/2024	4
Implementação dos Controladores (Controller), Controladores, rotas, autenticação e middleware.	08/09/2024	12/09/2024	4
Implementação das Visões (View), Criação da interface do usuário e integração	13/09/2024	16/09/2024	3
Testes e Integração, Testes automatizados e correção de bugs.	17/09/2024	19/09/2024	2
Documentação, Deployment e Lançamento, Documentação, testes finais e lançamento.	20/09/2024	23/09/2024	3

	26-ago-24							2-set-24							9-set-24							16-set-24							23-set-24						
26	2	27	28	29	30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	
seg	te	er o	qua	qui	sex	sáb	dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb	dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb	dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb	dom	
]																																			
]																																			
]																																			
1																																			
]																																			

Diagrama de Classes

O que é: São as cópias do sistema ou subsistema, são utilizados para modelar os objetos que compõem o sistema, exibir os relacionamentos entre os objetos e para descrever o que esses objetos fazem e os serviços que eles fornecem.

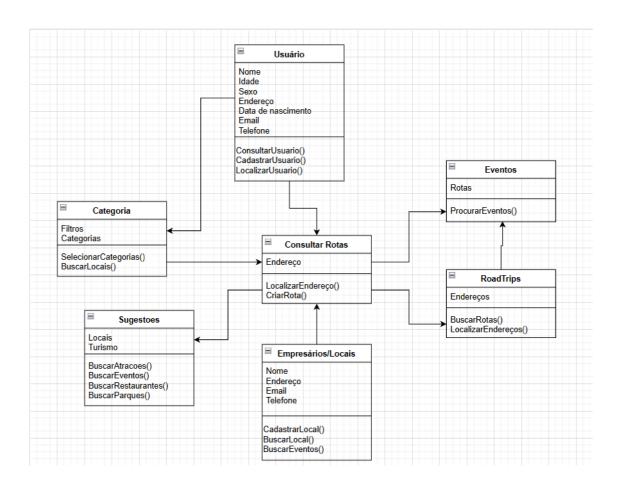


Diagrama de Atividade

O que é: Eles podem mostrar como os eventos em um caso de uso se relacionam entre si ou como uma coleção de casos de uso coordenam para representar um fluxo de trabalho sendo usados para representar um fluxo em resposta a eventosexternos.

